

---

# Inhalt

---

<b>Persönliche Vorbemerkungen: Cui bono?</b> .....	7
<b>I. Szenarien: Orientierungspunkte im Wandel</b> .....	15
Das Spiel von Realität und Perspektive .....	15
Wege in die Zukunft: Spiele um Chancen und Risiken .....	19
Netzwerkmanagement und Spiele .....	27
Das Leiden der kleinen Ptolemäer, I. Akt: Ein Veränderungsszenario .....	31
Die Suche nach Spielregeln des Wandels: Orakeluniversum der Derivate .....	33
Das Leiden der kleinen Ptolemäer, II. Akt: Ein Umsetzungsszenario .....	39
Die Bühnenbilder der Zukunft .....	43
Militärisches und nichtmilitärisches Szenarienmanagement: Nicht Widerspruch, sondern Ergänzung .....	55
Quintessenz .....	57
<b>II. Unschärfe durch Umweltwandel</b> .....	59
Wandel: Schwelle ins Unbekannte und Riskante .....	59
Die Komplexitätsfalle .....	66
Die Wahrnehmungsfalle .....	71
Die sprachliche Kommunikationsfalle .....	77
Quintessenz .....	87
<b>III. Kontinuität statt Trendsurfen? Fragen von Strategie und Taktik!</b> ..	89
Denken und Handeln: Reflex der Kulturen .....	89
Asiatische (Denk-)Philosophien: Mysterien der Ordnung? .....	91
Denken: Spiele(n) mit Information .....	95
„Kriege“: Transmissionsriemen des Wandels .....	101
„Kriege“: Sichtbare und unsichtbare Hand des Wandels .....	106
Qualität: (Überlebens-)Spielregel im Wandel .....	111
Die Kriegs-Software der Antike .....	115
Die Kriegs-Software Asiens .....	118
Die Kriegs-Software Machiavellis .....	120
Die Kriegs-Software von Clausewitz und Moltke .....	124

Strategisches Denken in Netzwerken.....	128
Denken in Militär und Management: Widerspruch oder Ergänzung?....	134
Quintessenz .....	143
<b>IV. Managementphilosophien: Mythen der Kontinuität? .....</b>	<b>145</b>
Ein Paradox der strategischen Planung .....	145
Managementphilosophien: Balanceakte von Nichtplanung und Planung	150
Change Management: Konzeptionelles Dach des Wandels? .....	152
Change Management: Sowohl Krieg als auch Frieden in Netzwerken?	160
Quintessenz .....	167
<b>V. Spieltheorie: Top-secret oder quo vadis? .....</b>	<b>169</b>
Spieltheorie: Eine Anatomie strategischen Denkens.....	169
Spiele: (Gedanken-)Rahmen zur Bewältigung des Wandels.....	177
Spiele: (Gedanken-)Rahmen ganzheitlichen Risikomanagements .....	187
Gleichgewichte: Verhaltenssteuernde Neuronen der Spieler .....	193
Quintessenz .....	200
<b>VI. Szenarienwelten der Spieltheorie.....</b>	<b>203</b>
Die Seeschlacht im Bismarck-Archipel .....	207
Benchmarking im Krankenhaus.....	212
Vertragsdesign: Alternative im Risikomanagement der Banken.....	224
Ein Golfkriegsszenario.....	234
Statt einer Quintessenz: Eine kleine „Tour d’horizon“ durch die Spieltheorie.....	248
<b>VII. Die Checkpoints am Wegesrand der Spieltheorie .....</b>	<b>261</b>
<b>Register .....</b>	<b>269</b>