

Inhalt

Vorwort	13
Einleitende Gedanken zu „Randkulturen“ und ihrer „Unanständigkeit“	19
Kultur und Randkultur	20
Klassische Ansätze der Forschung in Randkulturen	24
Der „randkulturelle“ Ansatz als Erklärung „unanständigen“ („abweichenden“) Verhaltens	29
„Besonderheiten“ in Randkulturen: Grenze und Ehre – Frömmigkeit und Magie	33
Typologie von Randkulturen	37
A. Randkulturen des Schutzes und des Überlebens	41
1. <i>Die Vagabunden der Großstadt</i>	42
Zugang	42
Kultur und Lebenswelt der Stadstreicher	45
Frömmigkeit in der Welt der alten und heutigen Vagabunden	48
Die alte Kultur der Ehre der Stadstreicher	58
Ergebnis	59
2. <i>Bewohner von Gefängnissen</i>	61
Zugang	61
Die Lebenswelt des Gefängnisses	62
Zeitvertreib: Tätowierung, Kartenspiel und Schnaps	65
Rituale der Degradierung	70
„Frömmigkeit“ im Gefängnis	71
Die Ehre des Gefangenen – die Entlassung des noblen Ganoven	79
Ergebnis	82

B. Randkulturen der Revolution und der Rebellion	83
1. <i>Die Rebellenkultur der Wilderer</i>	85
Zugang	85
Die Kultur früherer Wilderer	86
Zur Geschichte des Wilderns	87
Wildererbanden	89
Wildern als Mannbarkeitsritual	92
Frömmigkeit und Magie der hochachtbaren Wilderer	94
Die Ehre des Wilderers	96
Die Sympathien der „kleinen Leute“	98
Relikte alter Wildererkultur	99
Ergebnis	102
2. <i>Jugendliche Fußballfans als „wilde Stämme“ – zur Kulturanthropologie von Raufbolden</i>	104
Zugang	105
Sport und Gewalt – Fußballkampf als Stammeskrieg	106
Zur Geschichte des Fußballsports als kriegerische Tätigkeit	109
Helden und Kriegssymbole der Fans – Ethnozentrismus	110
Das heilige Stammesterritorium	113
Der rituelle Lärm: Schlachtgesänge als Spottlieder	113
Mannbarkeitsritual und Hierarchien	115
Krieger am Fußballplatz	119
Ehre der Fans und Verbrennen der Fahnen	122
Ergebnis	123
C. Randkulturen des illegalen und verpönten Geschäftes	127
1. <i>Dirnen und Zuhälter</i>	129
Zugang	129

Zur Geschichte	132
Strategien der Dirne und des Zuhälters – die Kultur der Prostitution	138
Das Öffnen der Grenzen	143
Die Ehre der Dirne	146
Ergebnis	146
2. <i>Die Herren vom verbotenen Glücksspiel</i>	148
Zugang	148
Geschichte und Kultur des verbotenen Glücksspiels	150
Kämpfe um die Vorherrschaft	151
Nobles Leben und Ehre beim Glücksspiel	154
Die Regeln und Symbole des Spiels	156
Magie beim Stoßspiel	158
Ergebnis	159
3. <i>Schmuggler – die illegalen Überwinder von Grenzen</i>	161
Die Universalität von Grenzen	161
Zugang	161
Die symbolische Welt des Menschen	162
Die Chance der Schmuggler – die Helden der „kleinen Leute“	163
Der Schwarzmarkt – das Beispiel des Wiener Mexikoplatzes	166
Der Schmuggel mit Waffen	169
Der Beginn des „organisierten Verbrechens“ – der Alkoholschmuggel	170
Die Randkultur der Drogenschmuggler – die Drogenbosse	172
Die Drogendealer	177
Schmuggler und Ehre	180
Ergebnis	182

D. Randkulturen der gemeinsamen Herkunft	183
1. <i>Die Landler in Rumänien</i>	184
Zugang	184
Zur Geschichte der Landler	186
Symbole der landlerischen Randkultur:	
protestantischer Glaube und der Pfarrer	188
Arbeitsfleiß und protestantische Ethik	190
Distanz zu anderen Kulturen	191
Sitzordnungen: in der Kirche und bei Tisch	193
Die Ehre des schönen Begräbnisses	195
Ergebnis	203

NACHWORT	205
---------------------------	-----

ANHANG 1:

<i>Poesie und Abenteuer der Feldforschung</i>	207
Der „Fremde“ als Gegenstand der Forschung	210
Die Kunst des Forschens und Berichtens darüber	211
Das Vorbild der Prähistorie und die harte Arbeit der Forschung	214
Die Methode des „ero-epischen“ Gespräches	218
Der „prärentiöse Jargon des Soziologen“ – „Verschütten durch den Diskurs“ (R. König)	225
Die „Verandasozologen“	231
Der Forscher als Dolmetsch und Zeuge	234
Reaktion der Erforschten	236
Die griechische Muse Klio	239

ANHANG 2:

<i>Die Gaunersprache</i>	241
Einleitende Gedanken	241

Zur Forschungsgeschichte der deutschen Gaunersprache	243
Das Interesse von Intellektuellen und Dichtern an Ganoven und der Gaunersprache	245
Die Wiener Gaunersprache	246
I. Alltag, Streit und Sexualität	247
Schimpfwörter und Wörter, die sich auf Menschen und Berufe beziehen	247
Gegenstände des Alltags	248
Betteln, stehlen u. ä.	250
Nahrung und Alkoholika	250
Tod, menschlicher Körper, Krankheiten	250
Streiten, andere hineinlegen, ärgern, ängstigen	251
Helfen, beschützen, freuen u. ä.	252
Zwischenmenschliche Kontakte	253
Sexualität	254
II. Prostitution	255
III. Kartenspiel – Glücksspiel	256
IV. Kriminalität – kriminelles Handeln	257
V. Polizei, Verhaftung, Gericht und Verurteilung	260
VI. Gefängnisalltag	263
VII. Zeichensprache	265
Der Zauber der Gaunersprache	267
Verwendete Literatur	269
Namensregister	275
Sachregister	277