

Inhaltsverzeichnis

1	Grundidee und Nutzen von Geschäftsgraphikprogrammen	1
1.1	Begriffsabgrenzung und Zielsetzung der Geschäftsgraphik	1
1.2	Funktionale Einsatzgebiete von Geschäftsgraphikprogrammen	2
1.3	Vorteile der Nutzung von Geschäftsgraphiken.....	2
2	Die erste Graphik mit HARVARD GRAPHICS: Programmhandlung und Vorgehensweise bei der Diagrammerstellung	4
2.1	Einrichten und Starten des Programms.....	4
2.2	Hauptmenü in HARVARD GRAPHICS.....	6
2.3	Programmhandlung: Befehlsauslösung, Parameterblätter.....	8
2.3.1	Generelles Befehlshandling	8
2.3.2	Ausfüllen von Graphik-Parameterblättern	9
2.3.3	Nutzung der Hilfe-Funktion	10
2.4	Parameter-Einstellungen vor dem Arbeiten	11
2.4.1	Einstellen von Globalparametern.....	11
2.4.2	Einstellen von Konfigurationsparametern.....	13
2.5	Einrichten eines einfachen Diagramms (Vorgehensweise)	14
2.5.1	Definition der Graphikart und des Datentyps der X-Achse.....	16
2.5.2	Eingabe von Titelinformationen und Fußnoten	19
2.5.3	Eingabe von Werten.....	20
2.5.4	Beschriftung der Achsen.....	22
2.5.5	Erzeugen der Graphik.....	23
2.6	Dateiverwaltung	25
2.6.1	Speichern von Graphiken.....	25
2.6.2	Laden einer erstellten Graphik.....	27
2.6.3	Löschen einer Datei	29
2.7	Ausgabe von Graphiken	30
2.7.1	Ausgabeoptionen	30
2.7.2	Drucken von Graphiken	32
2.7.3	Plotten und Belichten von Graphiken.....	34
2.8	Übungsaufgaben zum Kapitel 2	36

3	Erstellen und Gestalten von Balken- und Liniendiagrammen	39
3.1	Vertikale Balkendiagramme (Säulendiagramme)	39
3.1.1	Mögliche Varianten	39
3.1.2	Säulendiagramm mit mehreren Datenserien	40
3.1.3	Überlappende Säulendiagramme	44
3.1.4	Gestapelte Säulendiagramme.....	48
3.1.5	Besonderheiten der Gestaltung von Säulendiagrammen.....	53
3.2	Liniendiagramme.....	55
3.2.1	Anwendungsgebiete und Varianten	55
3.2.2	Liniendiagramme erstellen	56
3.3	Horizontale Balkendiagramme	59
3.3.1	Anwendungsgebiete und Varianten	59
3.3.2	Erstellen einfacher Balkendiagramme	60
3.3.3	Unterteilte Balkendiagramme	63
3.3.4	Gepaarte (vergleichende) Balkendiagramme.....	67
3.4	Übungsaufgaben zum Kapitel 3	71
4	Erstellen und Gestalten von Kreisdiagrammen.....	80
4.1	Anwendungs- und Gestaltungsmöglichkeiten für Kreisdiagramme	80
4.2	Erzeugen einfacher Kreisdiagramme	81
4.3	Gestalten eines Kreisdiagramms.....	87
4.3.1	Variation der Beschriftungen	91
4.3.2	Kreisgraphik mit 3D-Effekt darstellen	92
4.3.3	Gezielte Schraffur-/Farbzuordnung	93
4.3.4	Ändern der Diagrammgröße	94
4.3.5	Zahlenangaben in Prozentwerte umsetzen und anzeigen.....	95
4.3.6	Hinweise zu sonstigen Gestaltungsoptionen einfacher Kreisdiagramme	97
4.4	Erzeugen von Kreisdiagrammen mit Ausschnittsegmentierung	98
4.5	Darstellung von zwei Kreisdiagrammen in einer Graphik.....	101
4.5.1	Vornahme der Grundeinstellungen.....	102
4.5.2	Angabe der Titel und Formatierung der Zahlen.....	103
4.5.3	Besonderheiten bei der Gestaltung paralleler Kreisdiagramme	105
4.6	Verknüpfen eines Kreisdiagramms mit einem anderen Diagrammtyp.....	106
4.7	Übungsaufgaben zum Kapitel 4	108

5	Erstellen und Gestalten von Flächendiagrammen	111
5.1	Erzeugen eines Flächendiagramms: Varianten und Anwendungsbeispiele	111
5.1.1	Erzeugen eines unterteilten Flächendiagramms	112
5.1.2	Erzeugen eines 100 %-Flächendiagramms (Prozent-Flächendiagramm).....	115
5.2	Gestaltungsmöglichkeiten für Flächendiagramme	118
5.3	Übungsaufgaben zum Kapitel 5	125
6	Erzeugen von Diagrammtypen für ausgewählte Anwendungen	126
6.1	Wertpapiergraphiken erstellen und gestalten	126
6.1.1	Begriff und Anwendungsgebiete	126
6.1.2	Vorgehensweise zum Erzeugen von Wertpapiergraphiken	127
6.1.3	Berechnungen aus Werten der Wertpapiergraphik vornehmen.....	132
6.1.4	Wertpapiergraphik gestalten	132
6.2	Organigramme erzeugen und gestalten	138
6.2.1	Organigramm erstellen.....	138
6.2.2	Organigramm gestalten	145
6.2.3	Organigramm-Inhalte ändern	150
6.3	Übungsaufgaben zum Kapitel 6	153
7	Erzeugen von Textdiagrammen und Mehrfachgraphiken	155
7.1	Anwendungsfälle und Gestaltungsregeln für Textdiagramme	155
7.2	Varianten für Textdiagramme	156
7.3	Anwendungsbeispiele für Textdiagramme.....	159
7.3.1	Titelgraphik erzeugen.....	159
7.3.2	Übersichten in Listenform erstellen.....	164
7.3.3	Mehrspaltige Textgraphiken erzeugen.....	170
7.3.4	Freie Textgraphiken erzeugen	175
7.4	Mehrfachgraphiken	178
7.4.1	Begriff und Anwendungsmöglichkeiten	178
7.4.2	Vorgehensweise und Anwendungsbeispiele	179
7.5	Übungsaufgaben zum Kapitel 7	186
8	Möglichkeiten der Gestaltung von Diagrammen	190
8.1	Änderungen an der Gesamtgraphik	190
8.2	Veränderung der Position und Ausgestaltung der Legende	193
8.3	Veränderungen an Achsen	195
8.4	Veränderungen der Beschriftungen im Diagramm.....	200

8.5	Veränderung von Farben.....	204
8.6	Zuordnen von Flächenmustern und Linienauszeichnungen	206
8.7	Übungsaufgabe zum Kapitel 8.....	207
9	Freizeichnen mit HARVARD GRAPHICS.....	208
9.1	Einstellen von Bearbeitungs-Standards.....	211
9.2	Zeichnen von Geraden.....	213
9.3	Zeichnen von Linienzügen.....	215
9.4	Hinzufügen von Text	218
9.5	Hinzufügen von Rahmen.....	220
9.6	Zeichnen von Kreisen und Vielecken.....	221
9.7	Variation von Umrahmungen.....	221
9.8	Linien in Mehrspaltengraphiken einfügen	223
9.9	Übungsaufgaben zum Kapitel 9	224
10	Bildsymbole in Diagramme einfügen	226
10.1	Standardsymbole in HARVARD GRAPHICS.....	226
10.2	Vorgehensweise beim Einfügen mitgelieferter Symboldateien	229
10.3	Änderungen an eingefügten Symbolen in einer Graphik	233
10.3.1	Änderung der Symbolgröße.....	233
10.3.2	Änderung der Symbolposition	234
10.3.3	Änderung der Symbolauszeichnungen.....	234
10.3.4	Löschen von eingefügten Symbolen	235
10.4	Aufbau eigener Symboldateien	235
10.4.1	Speichern von Zeichnungsobjekten als Symbole.....	236
10.4.2	Arbeiten mit Objektgruppen	238
10.4.3	Speichern von Graphikdateien als Symbole.....	239
10.5	Löschen von Symbolen aus Symboldateien.....	241
10.6	Übungsaufgabe zum Kapitel 10	242
11	Verbindungen zu anderen Programmen	243
11.1	Übernahme aus anderen Programmen (Import-Optionen).....	244
11.1.1	Graphiken aus Lotus-Programmen übernehmen	245
11.1.2	Daten aus Lotus-Programmen übernehmen.....	249
11.1.3	Sonstige Übergabe-Varianten	253
11.2	Weitergabe von Harvard-Graphiken an andere Programme.....	255
	(Export-Optionen)	
11.2.1	Übergabe in einen WORD-Text.....	256
11.2.2	Übergabe an DTP-Programme.....	258
11.3	Übungsaufgabe zum Kapitel 11	259

12 Präsentationen erstellen und einsetzen	260
12.1 Möglichkeiten des Computers zur Präsentationsunterstützung	260
12.2 Anfertigen einer Präsentation (Slide-Show)	261
12.3 Aufruf und Anzeige einer Präsentation	266
12.4 Verfeinern der Präsentation durch Einbau von Spezialeffekten	268
12.5 Steuerung des Präsentationsablaufes	275
12.6 Anfertigung von Merkzetteln für den Vortragenden	278
12.7 Ausgabe von Präsentationsergebnissen	282
12.7.1 Ausgabe der Präsentationsübersichten (Drucken, Plotten, Belichten)	282
12.7.2 Druck einer Präsentationsliste	285
12.7.3 Druck von Merkzetteln	286
12.8 Ändern vorhandener Präsentationen	288
12.9 Besonderheiten der Graphikerstellung für Präsentationen	289
12.10 Übungsaufgaben zum Kapitel 12	290
13 Arbeiten mit Schablonen und Graphik-Katalogen	291
13.1 Anfertigen und Speichern einer Schablone	291
13.2 Nutzung einer Schablone	294
13.3 Anlegen und Benutzen eines Kataloges	295
14 Arbeiten mit dem Zusatzprogramm "Draw Partner"	299
14.1 Starten und Bedienung von "Draw Partner"	300
14.1.1 Installation und Programmstart	300
14.1.2 Aufbau des Ausgangsbildschirms	300
14.1.3 Bedienungsmöglichkeiten	302
14.1.4 Optionen für das Arbeiten einstellen	304
14.2 Graphikobjekte erzeugen	307
14.2.1 Text eingeben	308
14.2.2 Linienzug zeichnen	311
14.2.3 Rahmen erstellen	313
14.2.4 Kreise erzeugen	314
14.2.5 Vielecke erzeugen	316
14.2.6 Text im Kreis schreiben	316
14.2.7 Graphikobjekte kopieren	318
14.3 Graphikobjekte gestalten	319
14.3.1 Hilfen zur Graphikgestaltung	319
14.3.2 Objekte drehen	320
14.3.3 Objekte verteilen	321
14.3.4 Objekte klappen	322

14.3.5	Vorder- und Hintergrundpositionierung	322
14.3.6	Objekte ausrichten	322
14.4	Graphikobjekte bearbeiten	323
14.4.1	Graphikposition ändern	323
14.4.2	Objektgröße ändern	323
14.4.3	Graphiken oder Graphikobjekte löschen	324
14.5	Dateiorganisation	324
14.5.1	Speicherung von Daten	326
14.5.2	Gespeicherte Daten aufrufen	326
14.5.3	Integration zu anderen Programmen	326
 Lösungshinweise zu den Aufgaben		 330
Befehlsverzeichnis		348
Sachwortverzeichnis		352