

Inhaltsverzeichnis

Geleitwort: Geschichte oder Geschichten? <i>Ute und Wilfried Brauer</i>	V
Überblick und Danksagung	IX
Sichtweisen der Informatikgeschichte: Eine Einführung <i>Hans Dieter Hellige</i>	1
Teil 1 Konrad Zuse als Pionier des „allgemeinen Rechnens“: Visionen, Konzepte, Umsetzungsprobleme	
Frühe Gedanken zur Auswirkung des Computers auf die Gesellschaft <i>Konrad Zuse</i>	31
Konrad Zuse und das Konzept des Universalrechners <i>Fritz-Rudolf Güntsch</i>	43
Konrad Zuses Visionen und Konzepte für die Anwendung seiner Rechenmaschinen <i>Horst Zuse</i>	61
Hardwaretechnologische Alternativen bei Konrad Zuse <i>Hartmut Petzold</i>	79
Teil 2 Konrad Zuses Erbe: Frühe Computerarchitekturen und Konstruktionsstile im Vergleich	
Konrad Zuse und die Systemarchitektur, das Mailüfterl und der Turmbau zu Babel. Ein Essay <i>Heinz Zemanek</i>	141
Konrad Zuses Z4 und die ERMETH: Ein weltweiter Architektur-Vergleich <i>Ambros P. Speiser</i>	171
Tischrechenautomat contra Rechenfabrik. Ein Kleinstrechenautomat 1959 in Dresden <i>N. Joachim Lehmann</i>	195

XII INHALTSVERZEICHNIS

**Teil 3 Leitideen und Paradigmen in der Entwicklung
der Programmiersprachen und der Programmierung**

**Konrad Zuses Plankalkül –
Seine Genese und eine moderne Implementierung**
*RaÚl Rojas, Cüneyt Göktekin, Gerald Friedland, Mike Krüger,
Ludmila Scharf, Denis Kuniß, Olaf Langmack* 215

Die Algol-Verschörung
Friedrich L. Bauer 237

**ALGOL im Ostblock und der Weg zu Systemen
von Programmiersprachen**
N. Joachim Lehmann..... 255

**Writing, Building, Growing:
Leitvorstellungen der Programmiergeschichte**
Jörg Pflüger..... 275

**Teil 4 Interaktion und Kommunikation mit dem Computer:
Zur Leitbildgeschichte der Mensch-Computer-Beziehung**

Produktionsmaschine oder Kommunikationsmedium?
**Carl Adam Petri und sein Vorschlag für eine einheitliche Theorie
der Computertechnologie**
Heidi Schelhowe..... 323

**The Display as a Looking-Glass:
Zu Ivan E. Sutherlands früher Vision der grafischen Datenverarbeitung**
Frieder Nake..... 339

**Konversation, Manipulation, Delegation:
Zur Ideengeschichte der Interaktivität**
Jörg Pflüger..... 367

**Teil 5 Wandel der Leitkonzepte in der Wissenschaftsdisziplin
Informatik**

**Die Genese von Wissenschaftskonzepten der Computerarchitektur:
Vom „system of organs“ zum Schichtenmodell des Designraums**
Hans Dieter Hellige 411

**Was ist Informatik?
Zur Entstehung des Faches an den deutschen Universitäten**
Wolfgang Coy..... 473

Bildquellen 499

Personen- und Sachregister..... 501