

# Inhaltsverzeichnis

<b>Geleitwort: Geschichte oder Geschichten?</b> <i>Ute und Wilfried Brauer</i> .....	V
<b>Überblick und Danksagung</b> .....	IX
<b>Sichtweisen der Informatikgeschichte: Eine Einführung</b> <i>Hans Dieter Hellige</i> .....	1
<b>Teil 1 Konrad Zuse als Pionier des „allgemeinen Rechnens“: Visionen, Konzepte, Umsetzungsprobleme</b>	
<b>Frühe Gedanken zur Auswirkung des Computers auf die Gesellschaft</b> <i>Konrad Zuse</i> .....	31
<b>Konrad Zuse und das Konzept des Universalrechners</b> <i>Fritz-Rudolf Güntsch</i> .....	43
<b>Konrad Zuses Visionen und Konzepte für die Anwendung seiner Rechenmaschinen</b> <i>Horst Zuse</i> .....	61
<b>Hardwaretechnologische Alternativen bei Konrad Zuse</b> <i>Hartmut Petzold</i> .....	79
<b>Teil 2 Konrad Zuses Erbe: Frühe Computerarchitekturen und Konstruktionsstile im Vergleich</b>	
<b>Konrad Zuse und die Systemarchitektur, das Mailüfterl und der Turmbau zu Babel. Ein Essay</b> <i>Heinz Zemanek</i> .....	141
<b>Konrad Zuses Z4 und die ERMETH: Ein weltweiter Architektur-Vergleich</b> <i>Ambros P. Speiser</i> .....	171
<b>Tischrechenautomat contra Rechenfabrik. Ein Kleinstrechenautomat 1959 in Dresden</b> <i>N. Joachim Lehmann</i> .....	195

XII INHALTSVERZEICHNIS

---

**Teil 3 Leitideen und Paradigmen in der Entwicklung  
der Programmiersprachen und der Programmierung**

**Konrad Zuses Plankalkül –  
Seine Genese und eine moderne Implementierung**  
*RaÚl Rojas, Cüneyt Göktekin, Gerald Friedland, Mike Krüger,  
Ludmila Scharf, Denis Kuniß, Olaf Langmack* ..... 215

**Die Algol-Verschörung**  
*Friedrich L. Bauer* ..... 237

**ALGOL im Ostblock und der Weg zu Systemen  
von Programmiersprachen**  
*N. Joachim Lehmann*..... 255

**Writing, Building, Growing:  
Leitvorstellungen der Programmiergeschichte**  
*Jörg Pflüger*..... 275

**Teil 4 Interaktion und Kommunikation mit dem Computer:  
Zur Leitbildgeschichte der Mensch-Computer-Beziehung**

**Produktionsmaschine oder Kommunikationsmedium?**  
**Carl Adam Petri und sein Vorschlag für eine einheitliche Theorie  
der Computertechnologie**  
*Heidi Schelhowe*..... 323

**The Display as a Looking-Glass:  
Zu Ivan E. Sutherlands früher Vision der grafischen Datenverarbeitung**  
*Frieder Nake*..... 339

**Konversation, Manipulation, Delegation:  
Zur Ideengeschichte der Interaktivität**  
*Jörg Pflüger*..... 367

**Teil 5 Wandel der Leitkonzepte in der Wissenschaftsdisziplin  
Informatik**

**Die Genese von Wissenschaftskonzepten der Computerarchitektur:  
Vom „system of organs“ zum Schichtenmodell des Designraums**  
*Hans Dieter Hellige* ..... 411

**Was ist Informatik?  
Zur Entstehung des Faches an den deutschen Universitäten**  
*Wolfgang Coy*..... 473

**Bildquellen** ..... 499

**Personen- und Sachregister**..... 501