

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	V
Inhaltsverzeichnis	VII
Einleitung	1
1.1 Entwicklungsprozess von Java	1
1.2 Eigenschaften von Java.....	3
1.3 Sicherheitskonzept von Java.....	11
1.4 JavaScript.....	18
1.5 Konzeption des Buches.....	27
1.6 Zusammenfassung	31
Software Engineering	33
2.1 Objektorientierte Programmierung (OOP)	33
2.2 Unsystematischer Ansatz der Wiederverwendung	38
2.3 Design Patterns	39
2.4 Software-Architektur	41
2.5 Frameworks	42
2.6 Komponenten-Software	45
2.7 Zusammenfassung	47
Java-Basics	49
3.1 Basiswerkzeuge	49
3.2 Aufbau des Java Development Kits.....	55
3.3 Java als Programmiersprache.....	58
3.4 Ausnahmebehandlung.....	136
3.5 Einbindung von native Code in Java mittels JNI.....	142
3.6 Anwendungsbeispiel.....	160
3.7 Zusammenfassung	173

Java-GUIs	175
4.1 Applets und Applications.....	175
4.2 Applet-Programmierung mit Threads.....	184
4.3 Java-Archive.....	205
4.4 Java Abstract Windowing Toolkit (AWT).....	206
4.5 Event-Handling in Java.....	268
4.6 Anwendungsbeispiel.....	292
4.7 Zusammenfassung.....	318
Streams, Sicherheit und Networking	319
5.1 Streaming.....	320
5.2 Sicherheit.....	345
5.3 Networking in Java.....	370
5.4 Anwendungsbeispiel.....	392
5.5 Zusammenfassung.....	394
Java-Internationalisierung	397
6.1 Einleitung.....	397
6.2 Setzen der Localen.....	402
6.3 Isolierung Locale-spezifischer Daten.....	406
6.4 Formatierung von Daten.....	413
6.5 Anwendungsbeispiel.....	427
6.6 Zusammenfassung.....	431
Java-Ships	433
7.1 Netzwerkfunktionalität.....	433
7.2 Server-Komponente.....	438
7.3 Client-Komponente.....	442
7.4 Zusammenfassung.....	448
Java-Swing	451
8.1 Architektur der Swing-Komponenten.....	453
8.2 Eigenschaften von Swing.....	460
8.3 Swing-Komponenten.....	465
8.4 Layout-Manager.....	493
8.5 Bidirektionale Swing-Elemente.....	495
VIII	

8.6	Event Handling	496
8.7	Kompatibilität mit dem AWT	501
8.8	Anwendungsbeispiel	506
8.9	Zusammenfassung	513

JavaBeans **515**

9.1	Einleitung	515
9.2	Design Patterns für JavaBeans	526
9.3	Event-Modell von JavaBeans	530
9.4	Properties (Eigenschaften)	538
9.5	Introspektion	548
9.6	Customization	555
9.7	Persistenz	560
9.8	JavaBeans Development Kit (BDK)	571
9.9	Standarderweiterungen von Beans	575
9.10	Anwendungsbeispiel	577
9.11	Zusammenfassung	589

Java und Datenbanken **593**

10.1	Einleitung	593
10.2	JDBC-Architektur	597
10.3	Package SQL	604
10.4	Erzeugen und Löschen von Tabellen	608
10.5	Tabellenmanipulation	610
10.6	Stapeloperationen	618
10.7	JDBC-Erweiterungen	621
10.8	Anwendungsbeispiel	624
10.9	Zusammenfassung	638

Remote Java **641**

11.1	Einleitung	641
11.2	RMI-Architektur	642
11.3	Eigenschaften von RMI	645
11.4	Realisierung verteilter Anwendungen mit RMI	649
11.5	Design Patterns	656
11.6	Socket Factory	658
11.7	Anwendungsbeispiel	666
11.8	Zusammenfassung	673

Java und CORBA	675
12.1 Einleitung.....	675
12.2 CORBA.....	676
12.3 Java-IDL	688
12.4 Anwendungsbeispiel.....	694
12.5 Zusammenfassung	703
Java-Servlets	705
13.1 Einleitung.....	705
13.2 Servlets und CGI-Skripte.....	712
13.3 Servlet-Architektur	714
13.4 HTTP-spezifische Servlets	724
13.5 Anwendungsbeispiel.....	736
13.6 Zusammenfassung	748
Java-Register	749
14.1 Einleitung.....	749
14.2 Anwendungsbeispiel.....	750
14.3 Zusammenfassung	769
Wem gebührt Dank?	771
Literaturverzeichnis	773
Index	777