

Inhaltsverzeichnis

Hauptvorträge

Torsten Bechstädt, Robby Buttke, Helmar Fischer, Matthias Keil, Thomas Knapp, Heiko Neupert, Petra Zeller Informatische Bildung im Freistaat Sachsen - ein Gesamtkonzept.....	11
Peter Hubwieser Von der Funktion zum Objekt – Informatik für die Sekundarstufe I.....	27
Werner Hartmann Informatik – EIN/AUS – Bildung.....	43
Tagungsbeiträge	
Jochen Koubek Informatische Allgemeinbildung	57
Nobert Breier Informatik im Fächerkanon allgemein bildender Schulen - Überlegungen zu einem informationsorientierten didaktischen Ansatz	67
Hermann Puhlmann Bildungsstandards Informatik – zwischen Vision und Leistungstests	79
Birgit Wursthorn Informatische Grundkonzepte zu Beginn der Sekundarstufe I.....	91
Nicole Weicker Informatik-didaktische Weiterbildung von Lehrenden	101
Carsten Schulte, Johannes Magenheim Erwartungen und Wahlverhalten von Schülerinnen und Schülern gegenüber dem Schulfach Informatik - Ergebnisse einer Umfrage.....	111
Peter Micheuz Ein kleiner Schritt für LehrerInnen, ein großer Schritt für SchülerInnen	123
Torsten Brinda, Carsten Schulte Beiträge der Objektorientierung zu einem Kompetenzmodell des informatischen Modellierens.....	137

Ira Diethelm, Leif Geiger, Albert Zündorf Mit Klebezettel und Augenbinde durch die Objektwelt.....	149
Leif Geiger, Ira Diethelm, Albert Zündorf Rettet Prinzessin Ada: Am leichtesten objektorientiert	161
Beat Doebeli Honegger Wiki und die starken Lehrerinnen.....	173
Marco Thomas Vom Abakus bis Zuse.....	185
Raimond Reichert, Ruedi Arnold, Werner Hartmann Entdeckendes Lernen im Informatik-Unterricht	197
Michael Fothe Rekursion und Iteration: Voruntersuchung zu einem Test.....	207
Veit Berger, Christian Wagenknecht Programmierparadigmen mit Scheme	219
Roland Küstermann, Dietmar Ratz, Detlef Seese Effektive Java-Grundausbildung unter Einsatz eines Learning Management Systems und spezieller Werkzeuge.....	231
Dietrich Boles Spielerisches Erlernen der Programmierung mit dem Java-Hamster-Modell	243
Henry Herper, Volkmar Hinze Analyse eines Informatiksystems durch unterschiedliche Modellierungs- ansätze.....	253
Ludger Humbert, Patrick Eickhoff, Bernd Figgen, Thomas Hammersen, Dirk Pommerenke, Detlef Richter, Jörg Striewe Informatik – innovative Konzepte zur Gestaltung einer offenen Anfangssequenz mit vielfältigen Erweiterungen	263
Michael Weigend Intuitive Modelle in der Informatik.....	275
Siglinde Voß Informatische Bildung in Anwenderschulungen.....	285
Heike Vocke, Ulrike Woigk Software-Engineering in der beruflichen Ausbildung – Simulation realer Projektsituationen	297

Lutz Kohl

Puck - eine visuelle Programmiersprache für die Schule.....309