

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: eLearning	11
Zum Erwerb von Schlüsselkompetenzen für die Realisierung elektronisch gestützten Lernens	15
eValuation – Neue Medien in der Lehrevaluation.....	27
Aufbau einer Online-Community für die nichtformale betriebliche Weiterbildung.....	45
Veränderungen in der Fortbildungslandschaft? eLearning und Virtuelle Akademie als neue Instrumente der Mitarbeiterqualifizierung	57
Zukunftssicherung von eLearning und Multimedia- Aktivitäten durch die Bildung von Verbänden am Beispiel des HVMB-Projektes in Brandenburg.....	75
Ableitung von Geschäftsmodellen im eLearning - eine exemplarische Darstellung am Beispiel Projekt ImpulsEC	89
Die SUDILE – Lernplattform „Blended Learning“ in Lehre und Weiterbildung.....	109
e-stat: Lehr- und Lernumgebung für Statistik.....	123
Information oder Bildung? Neue Formen web-basierten Lernens in Bildungsportalen – Didaktische Konzeption und Evaluation eines Lernangebotes zur Gesundheitspolitik.....	135
Kapitel 2: Multimedia	149
Effiziente Videoproduktionsprozesse für komponentenbasierte E-Learning Inhalte	153
Movie Engines in der Multimediaproduktion	171
Wissenschaft an der Schnittstelle zur Anwendung: Die Glasmalereiforschung des Corpus Vitrearum zwischen Kirchengemeinde, Glasmalereiwerkstatt und Denkmalpflege	183
Entwicklung multimedialer Lernunterlagen - Wissensarbeit und nutzungs- begleitende Medienproduktion.....	191
Kapitel 3: Innovative Applikationen & Mobile Media	207
cats'n'bots'n'rock'n'roll	211
Konvergenz von Mobilfunk und digitalem terrestrischem Fernsehen.....	221
WLAN - Umschalten auf Switchbased.....	229
Informationssuche per Dialog: Der Potsdam InfoBot.....	235
Die E-Chalk-Software: Einsatz und Evaluation in Präsenzunterrichts- und E-Learning-Szenarien.....	243
Multimediale Schulung und Beratung	257
Angaben zu Autorinnen und Autoren	267
Stichwort- und Namensverzeichnis	274