

Inhaltsverzeichnis

I.	Begriffe – Forschungsstand – Fragestellung – Methode	17
1.0	Definition und Abgrenzung der phantastischen Kinder- und Jugendliteratur	17
1.1	Definition der Textsorte Phantastik	17
1.1.1	Die frühe Forschung: Anna Krüger, Ruth Koch und Göte Klingberg	18
1.1.2	Erweiterung der Diskussion Ende der 1970er Jahre	22
1.1.2.1	Definitionsversuche jenseits der Kinder- und Jugendliteratur	22
1.1.2.2	Gerhard Haas' weites Phantastikverständnis	28
1.1.3	Definitionsversuche der 1980er Jahre: Winfried Freund, Dagmar Grenz, Wolfgang Meißner und Maria Nikolajeva	34
1.1.4	Forschungsergebnisse zur Phantastikdefinition der 1990er Jahre	39
1.1.4.1	Realitätsbegriff und Historizitätsvariable: Carsten Gansel und Marianne Wünsch	40
1.1.5	Neueste Forschungsergebnisse	46
1.2	Abgrenzung der phantastischen Literatur	47
1.2.1	Abgrenzung vom Märchen	48
1.2.2	Abgrenzung von der Sciencefiction	49
1.2.3	Abgrenzung von der (Anti-)Utopie	50
1.2.4	Abgrenzung von der Fabel, Parabel und Allegorie	50
1.3	Wünschs Phantastikdefinition als Grundlage für das Phantastikverständnis dieser Arbeit	50
1.4	Phantastik und Fantasy	51
2.0	Das Gute und das Böse in der phantastischen Kinder- und Jugendliteratur – Stand der Forschung und Fragestellung	57
2.1	Methodische und terminologische Vorbemerkungen	60
2.1.1	Exkurs: präsentative und diskursive Symbolik	62
2.1.2	Methodische Konsequenzen	67
2.2	Anmerkungen zum Textkorpus	68

II.	Das Gute und Böse in der phantastischen Kinder- und Jugendliteratur und Fantasy	71
1.0	Astrid Lindgren: Mio, mein Mio (1954, dt. 1955)	71
1.1	Topographische und semantische Räume	71
1.1.1	Das Land der Ferne	72
1.1.2	Das Land Außerhalb.....	74
1.2	Der König und Ritter Kato	77
1.3	Mios Helfer.....	79
1.4	Mios Motive für den Kampf gegen Ritter Kato	81
1.5	Glück und Fehler des Bösen als notwendige Voraussetzung für den Sieg des Guten	81
1.6	Der Sieg des Guten.....	82
1.7	Zusammenfassung	84
2.0	Astrid Lindgren: Die Brüder Löwenherz (1973, dt. 1974)	87
2.1	Topographische und semantische Räume	87
2.2	Figuren des Guten und des Bösen	89
2.2.1	Tengil.....	89
2.2.2	Tengils Soldaten	91
2.2.3	Das Drachenweibchen Katla	91
2.2.4	Der Verräter Jossi.....	92
2.2.5	Die Brüder Löwenherz	93
2.2.6	Die Freiheitskämpfer	95
2.3	Infinite Fortsetzung des Kampfes zwischen dem Guten und Bösen	98
2.4	Zusammenfassung	99
3.0	J.R.R. Tolkien: Der Hobbit (1937, dt. 1967).....	101
3.1	Vorbemerkungen	101
3.2	Eindeutig als böse zu klassifizierende Figuren(-gruppen).....	101
3.2.1	Orks	101
3.2.2	Warge	103
3.2.3	Der Drache Smaug	103
3.2.4	Gollum.....	104
3.2.5	Trolle	104
3.3	Eindeutig als gut zu klassifizierende Figuren(-gruppen).....	105
3.3.1	Elben.....	105
3.3.2	Gandalf	106

3.4.	Nicht eindeutig als gut zu klassifizierende Figuren(-gruppen)	107
3.4.1	Zwerge.....	107
3.4.2	Hobbits	108
3.4.3	Seemenschen	108
3.4.4	Adler.....	109
3.4.5	Beorn	110
3.5	Der Sieg über das Böse	111
3.6	Glück als Voraussetzung für den Sieg des Guten.....	111
3.7	Zusammenfassung.....	112
4.0	J.R.R. Tolkien: Der Herr der Ringe (1954/55, dt. 1969/70)	115
4.1	Vorbemerkungen.....	115
4.2	Das Böse in Mittelerde.....	115
4.2.1	Sauron.....	115
4.2.1.1	Das Auge Saurons	117
4.2.1.2	Sauron als Personifikation des Bösen	120
4.2.2	Mordor als Raum des Bösen	120
4.2.3	Dol Guldur, die Einöde vor dem Schwarzen Tor und die Totensümpfe	123
4.2.4	Der Ring als Artefakt des Bösen.....	124
4.2.5	Die Ringgeister.....	128
4.2.5.1	Minas Morgul als Raum der Ringgeister	131
4.2.6	Saruman.....	132
4.2.6.1	Saruman und Isengart.....	135
4.2.6.2	Saruman und das Auenland	136
4.2.7	Schlangenzunge.....	137
4.2.8	Orks	138
4.2.9	Wölfe	141
4.2.10	Trolle	141
4.2.11	Menschen auf der Seite des Bösen.....	141
4.2.11.1	Dunländer und Bergbewohner	142
4.2.11.2	Haradrim aus Harad	142
4.2.11.3	Ostlinge und Corsaren aus Umbar	144
4.2.11.4	Wildheit als nicht-distinktives Merkmal des Bösen	144
4.2.12	Von Sauron unabhängige Figuren des Bösen	145
4.2.13	Gollum.....	147

4.3	Die Vertreter des Guten.....	149
4.3.1	Elben.....	150
4.3.2	Gandalf	153
4.3.3	Die Menschen von Rohan und Gondor.....	156
4.3.3.1	Die Menschen von Rohan	156
4.3.3.2	Die Menschen von Gondor	158
4.3.3.3	Aragorn.....	162
4.3.3.2	Das Heer der Toten	167
4.3.4	Hobbits	168
4.3.5	Die Ents	170
4.3.6	Tom Bombadil.....	171
4.4	Adler und Vögel	172
4.5	Mitleid als Merkmal des Guten.....	172
4.6	Geschichtsbewusstsein als distinktives Merkmal zwischen dem Guten und Bösen	173
4.7	Erkenntnisreichweiten des Guten und Bösen.....	174
4.8	Zusammenfassung.....	174
5.0	Otfried Preußler: Krabat (1971)	179
5.1	Topographische und semantische Räume	179
5.2	Das Leben auf der Mühle	179
5.3	Der Müller und der Herr Gevatter als Figuren des Bösen	181
5.4	Lyschko als Helfer des Meisters	184
5.5	Krabats Befreiung aus der Mühle	184
5.5.1	Juro als Helfer Krabats	188
5.6	Die Mühle als präsentatives Symbol.....	189
5.7	Status und Sieg des Guten.....	190
5.8	Zusammenfassung.....	191
6.0	Michael Ende: Momo (1973)	193
6.1	Vorbemerkungen	193
6.2	Vertreter des Guten und des Bösen.....	193
6.2.1	Die grauen Herren	194
6.2.2	Meister Hora.....	197
6.2.3	Momo und ihre Freunde	197
6.3	Modell des guten und des schlechten Lebens	199
6.4	Der Sieg des Guten über das Böse	202
6.5	Zusammenfassung	203

7.0 Michael Ende: Die unendliche Geschichte (1979).....	205
7.1 Raumstruktur und Gliederung der Geschichte.....	205
7.2 Das Land Phantásien	206
7.3 Die Perspektive der Kindlichen Kaiserin	207
7.4 Der Sieg über das Böse	213
7.4.1 Freundschaft als Voraussetzung für den Sieg des Guten.....	214
7.4.2 Glück als Voraussetzung für den Sieg des Guten.....	215
7.5 Die Kindliche Kaiserin und Xayide	216
7.6 Zusammenfassung.....	218
8.0 Wolfgang und Heike Hohlbein: Märchenmond (1982)	219
8.1 Vorbemerkungen.....	219
8.2 Merkmale des Bösen	219
8.2.1 Transition zum Bösen.....	223
8.3 Merkmale des Guten	224
8.4 Status des Guten und Bösen	230
8.5 Umweltschutz und Akzeptanz der Schöpfung als Merkmale des Guten	231
8.6 Zusammenfassung.....	232
9.0 Wolfgang und Heike Hohlbein: Midgard (1987)	235
9.1 Vorbemerkungen.....	235
9.2 Asen und Feuerriesen	236
9.2.1 Die Feuerriesen	236
9.2.2 Die Asen	238
9.3 Lif und Lifhrasil	241
9.4 Zusammenfassung.....	244
10.0 Wolfgang und Heike Hohlbein: Die Bedrohung (1994)	247
10.1 Vorbemerkungen.....	247
10.2 Die Nästys als Wesen des Bösen	247
10.3 Ger Fray als Figur des Bösen	249
10.4 Die Elben als Figuren des Guten.....	254
10.5 Der ambivalente Status der Menschen.....	257
10.5.1 Anders und seine Eltern	257
10.5.2 Die Jugendlichen Nies, Björg und Gerd	258
10.5.3 Die übrigen Menschen	259
10.6 Umgang mit der Natur als Ausdruck des Guten und Bösen	260

10.7	Status des Guten und Sieg über das Böse	261
10.8	Zusammenfassung.....	262
11.0	Frederik Hetmann: Madru oder Der Große Wald (1984)	265
11.1	Vorbemerkungen.....	265
11.2	Der „Weg der Ritter“ als Weg des Guten	265
11.3	Das Land des Bösen	267
11.4	Das Gesellschaftssystem der diesseitigen Welt	270
11.5	Vertreter des Guten und Bösen im Großen Wald	271
11.5.1	Vertreter des Bösen	271
11.5.2	Vertreter des Guten	273
11.6	Der „Weg des Waldes“ als Weg des Guten	277
11.7	König Lausbart und seine Ritter als Figuren des Bösen	278
11.8	Bru als Göttin des Guten und erstes Modell des Sieges über das Böse	280
11.9	Semantisierung neuzeitlicher Entwicklungen als gut und böse	280
11.10	Status des Guten und zweites Modell des Sieges über das Böse	283
11.11	Zusammenfassung.....	284
12.0	Joanne K. Rowling: Harry Potter (1997-2000/2003, dt. 1998-2000/2003)	287
12.1	Vorbemerkungen.....	287
12.2	Voldemort und die Todesser als Figuren des Bösen.....	287
12.3	Lucius und Draco Malfoy als Figuren des Bösen	296
12.4	Das Haus Slytherin.....	299
12.5	Die Dementoren	301
12.6	Die Kammer des Schreckens als Raum des Bösen	302
12.7	Dolores Umbridge als von Voldemort unabhängige Figur des Bösen	303
12.8	Albus Dumbledore und Harry Potter als hochrangige Figuren des Guten	305
12.8.1	Albus Dumbledore	305
12.8.2	Harry Potter	311
12.9	Das Haus Gryffindor	317
12.10	Ambivalent erscheinende Figuren.....	318
12.10.1	Severus Snape	318
12.10.2	Mr Crouch	321
12.10.3	Cornelius Fudge	322
12.11	Zur äußereren Erscheinung als Klassifikationskriterium	324
12.12	Sprechende Namen als Klassifikationskriterium	327

12.13	Der Status des Guten und Bösen	327
12.14	Zusammenfassung.....	328
13.0	Das Gute und Böse in der phantastischen Kinder- und Jugendliteratur – eine Zusammenfassung	333
13.1	Gutes und Böses als abstrakte semantische Räume	333
13.2	Träger der Merkmale des Guten und Bösen	342
13.3	Transition zum Bösen.....	343
13.4	Modelle des Sieges über das Böse	344
13.5	Statische Welten.....	345
III.	Funktionen der Phantastik und Fantasy	347
1.0	Vorbemerkungen	347
1.1	Befreiung, Möglichkeitserfahrung und Kritik	347
1.2	Erkenntniserweiterung durch phantastische Literatur	349
1.3	Phantastik als Träger pädagogischer Intentionen.....	350
1.4	Entwicklungsunterstützung und -begleitung.....	351
1.5	Orientierungsfunktion der Phantastik und Fantasy	359
2.0	Ausblick.....	369
Literaturverzeichnis	373	
Primärliteratur.....	373	
Sekundärliteratur	374	