

Inhaltsverzeichnis

	Bevor es richtig losgeht	5
	Einige Hinweise	8
1.	Rechnen Computer genau?	9
2.	Tausendundeine Nacht	17
	<i>Das Mosaik</i>	18
	<i>Der geteilte Würfel</i>	25
	<i>Aus X mache X^2</i>	27
	<i>Eine abenteuerliche Aufgabe</i>	28
	<i>Geldgeschenk</i>	32
	<i>Said und die Dorfbewohner</i>	39
	<i>Karawanen</i>	40
3.	Familie Breitenbach kommt!	41
	<i>Güterglück</i>	50
	<i>Endspiel</i>	54
	<i>Inspektor Holmes</i>	56
	<i>Geburtstagsparty</i>	56
4.	Permutationen	59
5.	Wer kauft wo und andere Zuordnungsaufgaben	64
	<i>In Kramstadt ist der Teufel los!</i>	64
	<i>Ehepaare</i>	68
	<i>Ostergrüße</i>	70
	<i>Gartenfreunde</i>	71
	<i>Spaß im Riesenrad</i>	72
6.	Zahlenrätsel, Kryptogramme	74
7.	Freitag, der 13.	85
8.	Helfer bei Mathematik-Wettbewerben?	88

9.	Zahlenspielerien	106
	<i>Zyklen</i>	106
	<i>Der Kern von Zahlen, Fixpunkte</i>	110
	<i>Mal 3 plus 1</i>	115
	<i>Einige rekursiv definierte Funktionen</i>	116
	<i>Palindrome</i>	120
	<i>Addition und Multiplikation von großen Zahlen</i>	123
10.	Nullstellen	127
11.	Extremwertaufgaben	137
	Literaturverzeichnis	143