

# Inhaltsverzeichnis

Vorwort .....	9
Einleitung.....	10
<b>Medien</b> .....	<b>13</b>
1. Medien – Versuch einer Begriffsbestimmung .....	14
2. Medien im Alltag von Kindern und Jugendlichen .....	19
3. Mediendidaktik .....	23
3.1 Übernahme von Lehrfunktionen durch Medien .....	24
3.2 Medieneinsatz im Unterrichtsverlauf.....	25
3.3 Mediendidaktische Kompetenz .....	28
4. Medienpädagogik .....	29
4.1 Erziehung zu einer kompetenten Mediennutzung.....	29
4.2 Medienkompetenz – ein Stufenschema.....	30
<b>Bildmedien</b> .....	<b>33</b>
1. Wie lässt sich die Bilderflut kanalisieren? .....	34
2. Bildmedien und das Prinzip der Anschauung .....	37
2.1 Ein Stufenmodell der Anschauung .....	38
2.2 Der Anschauungsbegriff in horizontaler Gliederung.....	40
2.3 Die Wahl geeigneter Bilder .....	43
2.4 Bildkompetenz als Voraussetzung für Anschaulichkeit .....	48
2.5 Visuelles Training .....	52
2.6 Effektivität von Bildmedien .....	54
2.7 Wie setzt man Bilder im Unterricht ein? .....	55
3. Folien, Filz und Feinmotorik – Der Overheadprojektor .....	58
3.1 Der Medienstar im Klassenzimmer? .....	58
3.2 Technisches und Organisatorisches .....	58
3.3 Was leistet der Overheadprojektor im Unterricht?.....	61
3.4 Grundsätze der Foliengestaltung .....	61
3.5 Beispiele für den Unterrichtseinsatz .....	63
4. Dia und Diaprojektor .....	65
4.1 Lässt sich die Beliebtheit von Dias rechtfertigen?.....	65
4.2 Technik und Organisation .....	66
4.3 Einsatzformen im Unterricht .....	66

5. Der Fotoapparat in Schülerhand .....	69
5.1 Übergreifende Zielsetzung der Schulfotografie .....	69
5.2 Funktion der Schulfotografie im Unterricht. ....	70
5.3 Technik der Schulfotografie .....	71
5.4 Die digitale Fotografie. ....	72

## **Audiovisuelle Medien** .....

1. Film und Fernsehen im Alltag von Kindern und Jugendlichen. ....	74
1.1 Kinobesuche. ....	74
1.2 Fernsehen ist Alltag .....	75
1.3 Fernsehen auf Konserve .....	82
2. Der Filmeinsatz im Unterricht .....	84
2.1 Was leistet der Film als Unterrichtsmedium? .....	84
2.2 Mit welchen Schwierigkeiten muss beim Filmeinsatz gerechnet werden? .....	85
2.3 Auswahlkriterien für den Unterrichtsfilm. ....	89
2.4 Zur Integration des Films in den Unterricht. ....	91
2.5 Film oder Video? .....	95
2.6 Technik des Film- und Videoeinsatzes. ....	97
3. Eine kleine Filmschule .....	99
3.1 Angestrebte Schülerkompetenzen .....	99
3.2 Hans Hitchcock Klasse 6b – Medienkompetenz in Unterrichtsbeispielen .....	101
3.3 Technische Voraussetzungen. ....	112
3.4 Drehbücher und andere Textvorlagen .....	117
3.5 Filmgestaltung .....	118

## **Tonmedien** .....

1. Musik im Alltag von Kindern und Jugendlichen .....	130
1.1 Was Kinder hören .....	130
1.2 Was Jugendliche hören .....	132
2. Der Audioeinsatz im Unterricht. ....	135
2.1 Eine Bestandsaufnahme .....	135
2.2 Eigenschaften auditiver Medien .....	135
2.3 Eignung für den Unterricht .....	137
2.4 Der Einsatz in den Unterrichtsphasen. ....	138
2.5 Verbesserung der Hörleistung .....	140
3. Ton ab! Eigenproduktion .....	142
3.1 Das Hörspiel .....	142
3.2 Das Schulradio. ....	143

<b>Der Computer</b> .....	149
1. Von Multimedia und anderen Worthülsen .....	150
2. Tendenzen und Konsequenzen für die Schule .....	152
2.1 Veränderte Medienlandschaft und medienpädagogischer Handlungsbedarf. ....	152
2.2 Medienkompetenz im Computerzeitalter .....	153
2.3 Computernutzung von Kindern und Jugendlichen .....	155
3. Computerspiel bei Kindern und Jugendlichen .....	156
3.1 Jugendschutz und Computerspiele .....	156
3.2 Der Reiz der digitalen Welten. ....	157
3.3 Bewertung von PC-Spielen. ....	160
4. Multimedia im Klassenzimmer .....	162
4.1 Technische Voraussetzungen .....	164
4.2 Individuelles Lernen mit Computerlernprogrammen. ....	164
4.3 Formen computergestützten Lernens .....	165
4.4 Beurteilungskriterien für Lernprogramme .....	168
4.5 Computer kreativ – Der Rechner als Werkzeug .....	173
5. Das Internet .....	175
5.1 Geschichtliches .....	175
5.2 Technisches: Wie funktioniert das Internet? .....	176
5.3 Chancen und Risiken – Aufgaben einer Medienpädagogik im Zeit- alter der globalen Vernetzung. ....	178
5.4 Schule online .....	181
5.5 Medienkompetenz im Netz .....	182
5.6 Suchen und finden. Adressen im Internet. ....	184
6. Virtual Reality und Cyberspace .....	185
<b>Zusammenfassung</b> .....	187
<b>Anhang</b> .....	191
Verwendete Literatur. ....	192
Ergänzende Literatur nach Sachgebieten .....	199
Abbildungsverzeichnis .....	202
Verzeichnis der Tabellen .....	203
Verzeichnis der Schulserver in den Bundesländern .....	204
Sachregister .....	206