

Inhalt

Einleitung	9
Abenteuer und Spiel	12
Der pädagogische Hintergrund ...	12
... und die daraus geborene Methode	13
Autonomie und Gemeinschaft – Sinn und Möglichkeiten Kooperativer Abenteuerspiele	14
Sozial-emotionale Lernziele ...	14
... und erfahrungsorientiertes Lernen	15
(Non-)Direktivität – Leitung als Spiel mit vielen Rollen	16
Planungsphase –	
Spielleitung als Dramaturgie	18
Präsentationsphase –	
Spielleitung als Animation	19
Aktionsphase –	
Spielleitung als aktive Beobachtung	20
Reflexionsphase –	
Spielleitung als Prozessmoderation	21
Jenseits des Spiels –	
Leitung als Begleitung	22
Fantasie und Realität – Die Gestaltung eines künstlichen Lernsettings	23
Dramatische Inszenierung ...	24
... oder Arbeit auf dem „Boden der Tatsachen“	25

(Un-)Planbarkeit – Von Programmen, die Lernen verhindern	26
(Un-)Sicherheit – Zur Paradoxie des kontrollierten Risikos	27
Objektive Sicherheit?	27
Sicherheitsaspekte	27
Emotionale Sicherheit	29
Spiele als Rohstoffe – Anregungen zur Variation und zum Erfinden	30
Kreativitätsimpulse	30
Strukturelle Anforderungen	32
Behinderung als Chance	33
Praktisches zu den Spielen	34
Kategorien und Ordnungsgesichtspunkte	34
Logistische Aspekte	35
Materialien	37
Gebrauchsanweisung für eilige Leserinnen – 10 Tipps um einen Reinfall zu erleben	39

Kennenlernspiele	42
Viele Begrüßungen	42
Die Namenstaffel	43
Wer fehlt?	44
Pressekonferenz	45
Wer hat schon mal?	46
Schätzen und Verschätzen	47
Erste Eindrücke	48
Viele Fragen	49
Spannendes – Unerwartetes – Geheimen	50
Parade der Persönlichkeiten	52

Warming-up-Spiele	53
Wilde Jagd	53
Partnerfangen	54
Mist, Mist, Mist	55
Monarchisten und Anarchisten	56
Ab durch die Mitte	57
Das Lufttor	58
Kreuzball	59
Ferngesteuert	60
Virenfrei	61
Ballontreibjagd	62
Safari	63
Lautloser Kampf	64
Duell der Augen	65
Schattenboxen	66
Fälscherwerkstatt	67

Wahrnehmungsspiele	68
Ausdruckskette	68

Count-down	69
Gruppen-Memory	70
Die Stabmeditation	71
Spiegelungen	72
Blinder Tanz	73
Im Wind der Tücher	74
Im Land der Klänge	75
Barfußlabyrinth	76
Die Höhle	77

Vertrauensübungen 78

Stimmen aus der Dunkelheit	78
Umsteigebahnhof	79
Kollektive Ohnmacht	80
Bäume im Sturm	81
Die Winde des Vertrauens	82
Blinde Raupe	83
Tuchföhlung	84
Die Welle	85
Lichtertransport	86
Das Land der Achtsamkeit	87

Kooperationsspiele 88

Fliegende Untertassen	88
Propeller	89
Stockreise	90
Murmelreise	91
Das Hexenhaus	92
Wechselnde Identitäten	93
Knoten im Seil	94
Brücke nach Nirgendwo	95
Lasersicherung	96

Zentimeterarbeit	97
Flaschentransport	98
Eier im Nest	99
Kostbares Wasser	100
Der Kanal	101
Goldregen	102
Balltransport	103
Das Luftballonbett	104
Der Ballonturm	105
Die drei Bälle	106
Kugellager	107
Der Eiertanz	108
Tennisballberg	109
Hochstapler	110
Flipper	111
Der zerbrochene Krug	112

Abenteuerspiele	113
Das Schlupfloch	113
Auf engstem Raum	114
Die wachsenden Hürden	115
Der Transportring	116
Extrabreit	117
Auf schwankenden Pfaden	118
Auf schwankendem Boden	119
Schiffbruch	120
Privatgrundstücke	121
Falsche Adresse	122
Der geheime Code	123
Verborgene Pfade	124
Der Brückenbau	126
Mühle	128
Halma	129

Wasserbecher und Wasserflasche	130
Die Ballonexpedition	131
Training am Nürburgring	132
Das olympische Feuer	133
Flucht durch das Netz	134
Abgehoben	135
Zu Tisch	136
Gulliver	137
Die Marsexpedition	138
Die Höhle des Drachen	139
Abenteueraktionen	140
Schatz ohne Schlüssel	140
Drama am Mount McConfidence	141
Tausend Bilder aus einer Nacht	142
Von Baum zu Baum	144
Die Barfußwanderung	145
Mit dem Kopf durch den Wald	146
Call Ya	147
Der magische Wald	148
Kartenkunst	150
Netzkarte	151
Fahrrad ohne Straße	152
Die Löschräder	154
Labyrinth der Wege	156
Treibgut	157
Der Schiffstransport	158
Das Luftballonfloß	159
Floßbau mit beschränkten Mitteln	160
Sommersonnenwende auf dem Titicacasee	161
Ein Tag im Leben eines Bahnhofs	162
Abenteuer-Triathlon	163

Reflexionsimpulse	164
Wegbegleiter	164
Veränderungen	165
Der verwunschene Kreis	166
Momentaufnahme	167
Keine langen Worte	168
Talk im Tandem	169
Gefühlskarten	170
Geheimnisbörse	171
Standbilder	172
Einkaufskorb	173
Der Turmbau zu Babel	174
Tainingslager	175
All change	176
Das Ying-Yang-Bild	177
Galerie der Bilder	178
Die Schlümpfe	179
Karneval der Tiere	180
Land-Art	181
Das Fotoalbum	182
Das Netz der Verbundenheit	183

Beispiele für Abenteuerspielsequenzen	184
Die gefährliche Fracht	184
Weltreise im Ballon	189
Wege des Lernens	195
 Weiterführende Literatur	200
Spiele- und Methodensammlungen	200
Theorie und Praxis der Abenteuer- und Erlebnispädagogik	204
 Autoren und Autorin	207

