

# Inhaltsverzeichnis

1. Das Paradoxon der unerwarteten Hinrichtung	1
2. Knoten und Barrömäische Ringe	13
3. Die transzendente Zahl	23
4. Geometrische Zerlegungen	31
5. Über Glücksspiele	40
6. Die Kirche der vierten Dimension	52
7. Acht Aufgaben	63
1. Eine Ziffern-Lege-Aufgabe	63
2. Die Dame oder der Tiger	63
3. Ein Tennis-Match	65
4. Die farbigen Kegel	65
5. Die Aufgabe mit den sechs Zündhölzern	65
6. Zwei Schach-Aufgaben: Minimum- und Maximum-Angriffe	68
7. Wie weit fuhr die Familie Schmidt?	69
8. Voraussage eines Fingerzählens	69
8. Eine Spiel-Lernmaschine aus Zündholzschachteln	77
9. Spiralen	90
10. Drehungen und Spiegelungen	101
11. Patience mit Figuren	109
12. Plattländer	123
13. Der Zauberkongreß in Chicago	134
14. Teilbarkeit-Proben	147
15. Neun Aufgaben	157
1. Die sieben Karteikarten	157
2. Eine ohne-blau Graphik	157
3. Zwei Spiele hintereinander	158
4. Ein Paar Zahlenrätsel	158
5. Aufteilen eines Quadrats	159
6. Verkehrsfluß in Floyd's Knob	160
7. Littlewoods Fußnoten	161
8. Neun zu eins ist gleich 100	162
9. Die gekreuzten Zylinder	163
16. Die acht Königinnen und andere Brettspielereien	172
17. Eine Schnurschlinge	185
18. Geschlossene Kurven mit konstantem Durchmesser	198
19. Rep-Tiles: Ebene Wiederholungsfiguren	208
20. Neunundzwanzig Fangfragen	220