Inhalt

Vorwort	7
1 Logische Paradoxien	
Von Wahrheitssagern, Lügnern, Krokodi- len	
und Barbieren	9
Das Lügner-Paradox	12
Buttons und Graffiti	14
Ein Satz und sein Gegenteil	16
Der verrückte Computer	17
Regression ins Unendliche	18
Das Plato-Sokrates-Paradox	20
Alice und der Rote König	21
Das Krokodil und das Baby	22
Das Don Quichote-Paradox	23
Das Barbier-Paradox	24
Sterndeuter, Roboter und Kataloge	25
Langweilig oder interessant?	26
Semantik und Mengenlehre	28 -
Metasprachen	29
Logische Typen	31
Die Voraussage des Erleuchteten	32
Der unerwartete Tiger	34
Das Newcombsche Paradox	36
2 Zahlen-Paradoxien	
Von ganzen Zahlen, Brüchen und einer	
unendlichen Leiter	39
Das Geheimnis der sechs Stühle	42
Kunst und Profit	43
Bevölkerungsimplosion	45
Die allgegenwärtige 9	46
Der verunsicherte Busfahrer	48
Der fehlende Dollar	50
Magische Matrix	52
Das sonderbare Vermächtnis	54
Der verblüffende Code	56

60

Hotel Unendlichkeit Die Leiter der Alephs

3 Geometrische Paradoxien Von ebenen, festen und unmöglichen Formen

Wie man ein Mädchen umgeht

Das Geheimnis des Mondes

Das Geldbeutelspiel

Pascals Wette

Das Prinzip der Indifferenz

Spiegelmagie	69
Würfel und Damen	71
Randis erstaunlicher Teppich	72
Der verschwundene Kobold	75
Der große Bankbetrug	77
Der umgestülpte Schmalzkringel	78
Der verflixte Zopf	80
Der unumgängliche Punkt	82
Unmögliche Gegenstände	84
Eine pathologische Kurve	85
Das unbekannte Universum	86
Antimaterie	89
4 Wahrscheinlichkeit	
Von Zufällen, Wetten und Überzeugungen	91
Der Spieler-Irrtum	95
Vier Kätzchen	98
Betrug mit drei Karten	101
	101
Das Lift-Paradox	104
Das Lift-Paradox	104
Das Lift-Paradox Die irritierten Freundinnen	104 106

63

66

67

114

115

117

5 Statistische Paradoxien

Von Durchschnittsfamilien, Sternzeichen	
und Raben	119
Der trügerische »Durchschnitt«	122
Mutter des Jahres	124
Voreilige Schlüsse	125
Das Kleine-Welt-Paradox	127
Was ist ihr Sternzeichen?	128
Zahlenmuster bei Pi	130
Jason und die Sonne	131
Verrückte Klumpen	132
Ein verblüffender Kartentrick	134
Das Abstimmungs-Paradox	136
Miss Lonelyhearts	138
Hempels Rasen	141
Goodmans »grot«	143

6 Paradoxien der Zeit

Von Bewegung, Reisen durch die Zeit und	
rückläufiger Zeit	145
Carrolls verrückte Uhren	148
Das verblüffende Rad	149
Der frustrierte Skifahrer	150
Zenos Paradoxien	151
Das Gummiseil	153
Supertasks	155
Mary, Tom und Fido	156
Kann die Zeit rückwärts laufen?	158
Zeitmaschinen	160
Das Tachyonen-Telefon	161
Parallele Welten	162
Zeitdehnung	164
Schicksal, Zufall und freier Wille	166