

Inhaltsverzeichnis

1 Kartentricks – Teil I	1
Die Rarität von Peiree	2
Fünf Pokerblätter	3
Tricks, bei denen Karten als Zählleinheiten verwendet werden	4
Der Klaviertrick	4
Schätzen beim Abheben	5
Tricks, die den Zahlenwert verwenden	6
Findleys Vier-Karten-Trick	6
Eine verblüffende Voraussage	7
Henry Christs Verbesserung	8
Die zyklische Zahl	9
Die fehlende Karte	10
Jordans Methode	11
Tricks, die auf der Unterscheidung in Farben und in rote und schwarze Karten beruhen	14
Stewart James Rot-Schwarz Voraussage	14
Die königlichen Paare	15
Tricks, die die Vorder- und Rückseite verwenden	15
Entsprechende Farben	15
Hummers Umkehrgeheimnis	17
Die kleinen Beschwipsten	19
2 Kartentricks – Teil II	21
O'Connors Vier-Asse-Trick	21
Der Zauber von Manhattan	21
Voraussagen der Veränderung	22
Die Entdeckung des Schlußsteines	23
Die Zwei-Stöße-Anweisung	24
Buchstabieren der Pikkarten	24
Elmsleys Kartentreffen	26
Zauberei durch die Post	27
Belchous Asse	28
Der Tit-Tat-Toe-Trick	29
Andere interessante Tricks	32

3 Von Gergonne bis Gargantua	34
Wie man die Position der Karte angibt.....	35
Wie man die Karte in eine bestimmte Position bringt.....	36
Walkers Methode.....	37
Wie man die Karte bestimmt.....	39
Verbindung zum Ternärsystem.....	40
Gargantuas Aufgabe mit zehn Stößen.....	41
4 Zauberei mit alltäglichen Gegenständen	43
Würfel	43
Erraten der Summe.....	44
Frank Dodds Voraussage.....	44
Lagebezeichnungstrick.....	46
Hummers Würfelgeheimnis.....	46
Dominosteine	48
Das Loch in der Kette.....	48
Die Dreizehnerreihe.....	48
Kalender	49
Magische Quadrate.....	49
Gibsons eingekreiste Daten.....	50
Stovers Voraussage.....	50
Auswendiglernen des Kalenders.....	51
Uhren	52
Stundenschlagen.....	52
Das Geheimnis des Würfels und der Uhr.....	53
Banknoten	53
Heaths Banknotentrick.....	53
Zündhölzer	56
Die drei Haufen.....	56
Zündhölzer und Gedankenlesen.....	56
Der Landstreicher und die Hühner.....	57
Die entwendeten Gegenstände.....	57
Münzen	60
Das Geheimnis der Neun.....	60
Welche Hand?.....	61
Heaths Variante.....	61
Kopf oder Adler?.....	62
Schachbretter	63
Hummers Schachbretttrick.....	63

Verschiedene Gegenstände	65
Hummers Weissagung mit drei Gegenständen.....	65
Yates Weissagung für vier Gegenstände.....	67
5 Topologische Narretei	70
Die Afghanischen Bänder.....	71
Taschentuchtricks	78
Der Finger entkommt.....	78
Tabors verkettete Taschentücher.....	79
Verknotete Probleme.....	81
Schnur und Seil	82
Strumpfbandtricks.....	82
Das Strumpfband des Riesen.....	84
Weitere Schnurtricks.....	87
Kleidungsstücke	90
Die rätselhafte Schlinge.....	90
Umdrehen der Weste.....	90
Entfernen der Weste.....	91
Gummibänder	92
Das springende Band.....	92
Das gedrehte Band.....	93
6 Tricks mit spezieller Ausrüstung	95
Zahlenkarten.....	95
Fensterkarten.....	97
Sam Loyds Version.....	100
Klopftricks	100
Die verrückte Zeit.....	100
Heaths "Tappit".....	102
Klopf auf ein Getränk.....	103
Klopf auf ein Tier.....	104
Die Rätselkarte.....	106
Tricks mit Würfeln und Dominosteinen	106
Heaths „Ent-Ziffern“.....	106
Die Würfelschachtel.....	107
Blyths Dominoschachtel.....	108
Die indischen Steine.....	109
Hummers Trick.....	110

7 Geometrisches Verschwinden – Teil I	113
Das Linien-Paradoxon	113
Sam Loyds Fahnenrätsel	115
Das verschwindende Gesicht	116
Weg von der Erde	117
Delands Paradoxon	121
Der verschwindende Hase	122
Stovers Varianten	123
8 Geometrisches Verschwinden – Teil II	126
Das Schachbrettparadoxon	126
Hoopers Paradoxon	127
Quadratische Variante	128
Fibonacci-Reihen	131
Langmans Version	133
Currys Paradoxon	135
Curry Dreiecke	139
Quadrate aus vier Teilen	144
Quadrate aus drei Teilen	144
Quadrate aus zwei Teilen	145
Runde und dreidimensionale Formen	147
9 Reine Zahlenzauberei	148
Schnelles Kubikwurzelziehen	149
Addieren einer Fibonacci-Reihe	150
Voraussagen einer Zahl	151
Currys Version	152
Al Bakers Version	152
Erraten einer Zahl	153
Die Geheimnisse der Neun	155
Ziffernwurzeln	156
Die beharrliche Wurzel	157
Wie man das Alter erraten kann	158
Ein Additionstrick	159
Ein Multiplikationstrick	159
Die Geheimnisse der Sieben	160
Voraussagen einer Summe	162
Al Bakers „Numero“	164
Psychologische Kräfte	165