Inhaltsverzeichnis

1 Das Solitärspiel 1
1.1 Cube und Cubies 2
1.2 Manöver 5
1.3 Eine einfache Strategie 9
1.4 Renerinivinive! 17
1.5 Operationen 21

2 Das mathematische Modell 28
2.1 Mengen und Abbildungen 28
2.2 Gruppen 33
2.3 Das kleine und das große Modell 42
2.4 Charakterisierung der möglichen Positionen und Operationen . . . 47
2.5 Die Struktur der Rubikschen Gruppe 52
2.6 Spezielle Untergruppen 55

3 Konstruktion von Manövern 61
3.1 Variation 61
3.2 Kombination 66
3.3 Konjugation 69
3.4 Isolation 72

4 Hübsche Muster 75

5 Varianten und Verallgemeinerungen 91
5.1 Der Superwürfel 91
5.2 Sam Loyds Schiebepuzzle 95
5.3 Andere magische Polyeder 98

6 Computer-Cubologie 103

Manöver-Lexikon 116
Such-Anzeige 131
Literatur- und Adressen-Verzeichnis 132
Stichwort-Verzeichnis 134