

# TABLE DES MATIÈRES

## I. — INTRODUCTION ET DÉFINITION.

	Pages.
§ 1. Généralités.....	1
4. Définitions.....	3

## II. — ARBRES.

9. Traits d'un arbre.....	7
10. Tableaux.....	8
11. Centres.....	9
12. Arbres ayant un nombre de nœuds fixé à l'avance.....	9
15. Indice d'un réseau.....	11

## III. — CHAINES ET CIRCUITS.

16. Entrelacements.....	12
18. Labyrinthes.....	12
19. Nombre des entrelacements d'un réseau.....	13
24. Circuits complets d'un réseau.....	15

## IV. — RÉSEAUX RÉGULIERS.

27. Réseaux complets.....	17
28. Réseaux polygonaux.....	17
31. Réseaux polygonaux homéomorphes.....	18
34. Réseaux primitifs.....	21
35. Réseaux de degré pair.....	22
37. Réseaux de degré impair.....	24

## V. — RÉSEAUX CUBIQUES.

38. Réseaux bicubiques.....	24
40. Réseaux bicubiques cerclés.....	25
42. Théorème de Petersen.....	27
46. Réseaux unicursaux et bicursaux.....	29

## VI. — TABLEAUX.

48. Matrices.....	30
50. Équations linéaires et contours.....	31
52. Tissus.....	32
55. Réseaux biparties.....	34

## VII. — RÉSEAUX CERCLÉS.

	Pages.
57. Réseaux cerclés.....	35
58. Permutations.....	35
61. Cycles.....	38
62. Problème des timbres-postes.....	39
64. Courbes.....	41
65. Tresses.....	42

## VIII. — ÉCHIQUIER.

66. Échiquier.....	43
69. Problèmes de tours.....	44
72. Problèmes de reculs.....	47
75. Problèmes de cavaliers.....	49

## IX. — MARCHÉ DU CAVALIER.

76. Problèmes d'Euler.....	50
79. Méthodes diverses.....	51
82. Méthodes modernes.....	52
85. Carrés magiques du cavalier.....	54
INDEX BIBLIOGRAPHIQUE.....	54