

TABLE DES MATIÈRES.

INTRODUCTION.

	Pages.
1. Géométrie de situation.....	1
3. Plan adopté.....	2

I. — RÉGIONS.

4. Régions.....	3
5. Problème des aspects.....	4
6. Cas de l'espace.....	6
7. Polyèdres convexes.....	6
8. Cols et vallées.....	7
9. Cartes géographiques.....	8
11. Notation d'une carte.....	9
12. Notation de Veblen.....	9

II. — CARTES SIMPLES.

13. Réseaux réciproques.....	10
14. Réseaux bichromes.....	11
15. Réseaux triangulés.....	11
17. Réseaux cubiques.....	12

III. — THÉORÈME DES QUATRE COULEURS.

18. Historique.....	13
19. Théorème de Tait.....	14
20. Réseau pentachrome.....	14
22. Théorème de Petersen.....	16
23. Réseaux minima.....	16
24. Méthode de Veblen.....	17

IV. — CHAINES.

25. Indices de Heawood.....	17
26. Faces triples.....	18
27. Étude analytique.....	19
28. Cas irréductible de Kempe.....	19
29. Collisions.....	20
30. Chaines de Tait.....	21
31. Régions blanches ou noires.....	22
32. Chaines mixtes.....	22

V. — ANNEAUX.

	Pages.
33. Anneaux	23
34. Existence d'un anneau double	24
35. Réseaux ayant F faces	24
36. Réductibilités	25
37. Réductibilités de Birkhoff	25
38. Réductibilités de Franklin	26
39. Réductibilités d'Errera	27
40. Réductibilités de Reynolds	28
41. Pentagones d'un réseau minimum	29
42. Hexagones d'un réseau	30

VI. — PROBLÈMES DIVERS.

43. Coloriages distincts d'une carte donnée	30
45. Couleurs imposées pour certaines régions	32
46. Réseaux toriques	33
48. Autres cas	34

VII. — JEUX LINÉAIRES.

49. Traversées	35
51. Garages	35
52. Jeu de Chifu-Chemulpo	36
53. Pièces de monnaie	36
56. Bal de crapauds et de grenouilles	38
57. Problème de Tait	38
58. Problème inverse de Tait	39

VIII. — AUTRES JEUX LINÉAIRES.

59. Tour d'Hanoï	39
61. Baguenaudier	40
62. Fan-Tan	40
64. Treize quilles	42
65. Tchouka	42

IX. — JEUX CIRCULAIRES.

67. Pièces de monnaie	43
68. Problème de Josèphe	44
70. Souricière	45
71. Battements de cartes	46
72. Rondes d'enfants	46
73. Ménages	47
74. Promenades	47
75. Quinze demoiselles	47

X. — JEUX D'ÉCHIQUIER.

	Pages.
76. Jeux d'échiquier.....	48
77. Échecs.....	48
78. Trafalgar.....	49
79. Halma.....	49

XI. — JEUX DE SITUATION.

80. Reversi.....	50
81. Go-Bang.....	50
82. Marelles et autre jeux.....	51
83. Jonction de points.....	51
84. Jeu de l'X.....	51
85. Croix-en-quatre.....	52
86. Cubes coloriés.....	52
87. Jeu icosien.....	53
INDEX BIBLIOGRAPHIQUE.....	5

