

# Inhaltsverzeichnis

	Vorwort	21
	Konzeption	23
<b>I</b>	<b>INTUITIVER EINSTIEG</b>	<b>29</b>
<b>1</b>	<b>Schnelleinstieg</b>	<b>31</b>
1.1	Die wichtigsten Bedienungselemente von Visual Basic	32
1.2	Der Aufbau von Visual-Basic-Programmen	34
1.3	Beispielprogramm: Hello World	34
1.4	Beispielprogramm: Split	39
<b>2</b>	<b>Systemüberblick</b>	<b>49</b>
2.1	Neuerungen in Visual Basic 6.0	50
2.1.1	Entwicklungsumgebung / Compiler	50
2.1.2	Sprachmerkmale	50
2.1.3	Steuerelemente	51
2.1.4	Datenbanken	53
2.1.5	Internet	55
2.1.6	Inkompatibilitäten	55
2.1.7	Weitere Neuigkeiten in diesem Buch	56
2.1.8	Mängel- und Wunschliste	57
2.2	Die Komponenten von Visual Basic	60
2.3	Visual Basic für Applikationen (VBA) und VBScript	63
<b>3</b>	<b>Entwicklungsumgebung</b>	<b>67</b>
3.1	Einführung	68
3.2	Gestaltung von Formularen	72
3.3	Codeeingabe	77
3.4	Objektkatalog	80
3.5	Programmausführung, Kompilierung	82
3.5.1	Programmausführung in der Entwicklungsumgebung	82
3.5.2	Kompilierung zu *.exe- oder *.dll-Dateien	83
3.5.3	Bedingte Kompilierung	84
3.6	Designer	85
3.7	Assistenten	86

3.8	Installationsassistent	88
3.8.1	Grundlagen	88
3.8.2	Bedienung des Installationsassistenten	90
3.8.3	Installation mit dem Setup-Programm ausführen	95
3.9	MSDN-Dokumentation	97
3.10	Tastenkürzel	98

## **II Grundlagen 101**

### **4 Prozedurale Programmierung 103**

4.1	Variablen und Felder	104
4.1.1	Variablenverwaltung, Datentypen	104
4.1.2	Konstanten und Enum-Aufzählungen	114
4.1.3	Eigene Datentypen	115
4.1.4	Felder	117
4.1.5	Syntaxzusammenfassung	120
4.2	Prozeduren	121
4.2.1	Unterprogramme und Funktionen	121
4.2.2	Parameter von Prozeduren	124
4.2.3	Rekursion	129
4.2.4	Gültigkeitsbereiche von Variablen und Prozeduren	130
4.2.5	Syntaxzusammenfassung	133
4.3	Verzweigungen (Abfragen)	134
4.3.1	If-Then-Else	134
4.3.2	Select-Case	136
4.3.3	If, Choose und Switch	137
4.3.4	Syntaxzusammenfassung	138
4.4	Schleifen	139
4.4.1	For-Next-Schleifen	139
4.4.2	While-Wend-Schleifen	140
4.4.3	Syntaxzusammenfassung	141
4.5	Operatoren	142

### **5 Objektorientierte Programmierung 147**

5.1	Umgang mit vorgegebenen Objekten	148
5.1.1	Objekte, Methoden, Eigenschaften	148
5.1.2	Defaulteigenschaften und -methoden	150
5.1.3	Auflistungen (Aufzählobjekte und -methoden)	151
5.1.4	Objekthierarchie, Objektzugriff mit With	152
5.1.5	Ereignisse	154

5.2	Objektbibliotheken	155
5.3	Objektvariablen	159
5.3.1	Umgang mit Objektvariablen	159
5.3.2	Neue Objekte erzeugen	164
5.3.3	Objekte / Objektvariablen löschen	166
5.4	Collection- und Dictionary-Objekte	166
5.5	Programmierung eigener Objekte (Klassenmodule)	170
5.5.1	Einführung	170
5.5.2	Programmierung von Objektklassen	171
5.5.3	Eigenschaftsprozeduren	173
5.5.4	Methoden	176
5.5.5	Eigene Ereignisse	176
5.5.6	Konstanten	178
5.5.7	Programmierung von Aufzählklassen	179
5.5.8	Gültigkeit von Variablen und Prozeduren	182
5.5.9	Objekthierarchien / Vererbung / Polymorphismus	184
5.5.10	Interna der Objektverwaltung	191
5.5.11	Der Objektklassenassistent	193
5.6	Objektklassenbeispiel	194
5.6.1	Anwendung der Klassen	194
5.6.2	Die Klassen Book und Books	197
5.6.3	Die Klassen Bookmark und Bookmarks	200
5.7	Syntaxzusammenfassung	200
<b>6</b>	<b>Standardsteuerelemente</b>	<b>205</b>
6.1	Überblick	206
6.2	Gemeinsame Merkmale	206
6.3	Bildfeld (Picture)	208
6.4	Button (CommandButton)	210
6.5	Kontrollkästchen und Optionsfelder (CheckBox)	212
6.6	Textfelder (TextBox) und Labelfelder (Label)	214
6.7	Rahmen (Frame)	218
6.8	Bildlaufleisten (HScrollBar, VScrollBar)	220
6.9	Listenfeld und Kombinationsfeld (ListBox, ComboBox)	223
6.10	Datei-, Verzeichnis- und Laufwerkslistenfelder	228
6.11	Zeitmesser (Timer)	231
6.12	Figuren- und Linienfeld (Shape, Line)	232
6.13	Image-Feld (Image)	233
6.14	Die MS-Forms-Bibliothek	234
6.15	Windowless-Steuerelemente	235

<b>7</b>	<b>Zusatzsteuerelemente</b>	<b>237</b>
7.1	Einführung	238
7.2	Überblick über die Zusatzsteuerelemente	240
7.3	Standarddialoge (CommonDialog)	244
7.3.1	Datei öffnen, Datei speichern unter	246
7.3.2	Farbe auswählen	253
7.3.3	Zeichensatz auswählen	255
7.3.4	Drucker auswählen	259
7.3.5	Syntaxzusammenfassung	261
7.4	Windows-9x-Steuerelemente (Common Controls)	262
7.5	Schieberegler (Slider)	265
7.6	Zustandsanzeige (ProgressBar)	266
7.7	Mehrblättrige Dialoge (TabStrip)	268
7.8	Bitmap-Container (ImageList)	270
7.9	Symbolleiste (ToolBar)	274
7.10	Statusleiste (StatusBar)	280
7.11	Tabellen (ListView)	283
7.12	Hierarchische Listen (TreeView)	296
7.13	Bitmap-Listenfeld (ImageCombo)	303
7.14	Drehfeld (UpDown)	305
7.15	Flache Bildlaufleiste (FlatScrollBar)	306
7.16	Bildsequenzen (Animation)	307
7.17	Datum- und Zeiteingabe (MonthView, DTPicker)	308
7.18	Symbolleiste (CoolBar)	314
7.19	Mehrblättrige Dialoge (SSTab)	317
7.20	Formatierter Text (RichText)	319
7.21	Tabellen (MSFlexGrid / MSHFlexGrid)	334
7.22	Diagramme (MSChart)	344
7.23	Beispielprogramm: Bitmap-Viewer	355
<b>8</b>	<b>Fehlersuche, Fehlerabsicherung</b>	<b>365</b>
8.1	Hilfsmittel zur Fehlersuche (Debugging)	366
8.1.1	Syntaxkontrolle	366
8.1.2	Reaktion auf Fehler	367
8.1.3	Kontrollierte Programmausführung	369
8.1.4	Fehlersuche in ActiveX-Komponenten	372
8.2	Fehlertolerantes Verhalten von Programmen	373

<b>III</b>	<b>Programmiertechniken</b>	<b>381</b>
<b>9</b>	<b>Zahlen, Zeichenketten, Datum und Uhrzeit</b>	<b>383</b>
9.1	Zahlen	384
9.2	Zeichenketten	386
9.2.1	Grundlagen	386
9.2.2	Das Euro-Symbol €	388
9.2.3	Funktionen zur Bearbeitung von Zeichenketten	390
9.2.4	Programmiertechniken	394
9.2.5	Syntaxzusammenfassung	397
9.3	Datum und Uhrzeit	399
9.3.1	Funktionen	399
9.3.2	Rechnen mit Daten und Zeiten	401
9.3.3	Syntaxzusammenfassung	402
<b>10</b>	<b>Oberflächengestaltung</b>	<b>405</b>
10.1	Formulare, Fenster, Dialoge	406
10.1.1	Fenstermerkmale	406
10.1.2	Formular-Ereignisse	410
10.1.3	Fenster mit variabler Größe	413
10.1.4	Programme mit mehreren Fenstern	418
10.1.5	Interna der Formularprogrammierung	421
10.1.6	Entwurf und Design komplexer Formulare	424
10.1.7	Dynamische Veränderung von Formularen	426
10.1.8	Syntaxzusammenfassung	432
10.2	Multiple Document Interface (MDI)	435
10.3	Mehrfachinstanzen von Formularen	443
10.4	Menüs	445
10.4.1	Grundlagen	445
10.4.2	Programmiertechniken	449
10.4.3	Syntaxzusammenfassung	456
<b>11</b>	<b>Grafikprogrammierung</b>	<b>457</b>
11.1	Grundlagen	458
11.1.1	Grafikmethoden und -eigenschaften	458
11.1.2	Paint-Ereignis, AutoRedraw-Eigenschaft	461
11.1.3	Umgang mit Bitmaps und Icons	468
11.2	Eigene Koordinatensysteme verwenden	473

11.3	Bildlaufleisten zur Einstellung des Grafikausschnitts	477
11.3.1	Grundlagen	477
11.3.2	Beispielprogramm: Gitternetz (Bildlaufleisten)	480
11.3.3	Beispielprogramm: KingSize (beliebig große Bitmaps)	484
11.4	Aufruf von GDI-Funktionen	488
11.5	Farben in Visual-Basic-Programmen	493
11.5.1	Grundlagen	493
11.5.2	Die Grafikprogrammierung im 256-Farbenmodus	495
11.6	Apfelmännchenprogramm	498
11.6.1	Merkmale und Bedienung	499
11.6.2	Programmcode	501
11.6.3	Algorithmus	502
11.6.4	Modul ApfelMain	503
11.6.5	Formular ApfelHauptformular	509
11.7	Syntaxzusammenfassung	511
<b>12</b>	<b>Ein- und Ausgabe</b>	<b>513</b>
12.1	Umgang mit Dateien	514
12.1.1	File System Objects – Überblick	514
12.1.2	Laufwerke, Verzeichnisse und Dateien	516
12.1.3	Textdateien (TextStream)	522
12.1.4	Text-, Binär- und Random-Access-Dateien (Open)	524
12.1.5	Programmiertechniken	532
12.1.6	Dateien sicher löschen (Papierkorb)	536
12.1.7	Syntaxzusammenfassung	538
12.2	Tastaturereignisse	541
12.3	Verwaltung der Maus	547
12.4	Drag and Drop	552
12.4.1	Drag and Drop innerhalb von Visual Basic	553
12.4.2	Beispiele zu Drag and Drop	555
12.4.3	OLE-Drag-and-Drop	561
12.4.4	Manuelle OLE-Drop-Operationen	563
12.4.5	Manuelle OLE-Drag-Operationen	564
12.4.6	Beispiel zu manuellem OLE-Drag-and-Drop	567
12.4.7	Datei-Drop aus dem Explorer	577
12.4.8	Syntaxzusammenfassung	580
12.5	Zugriff auf die Zwischenablage	581
12.6	Ausgabe am Drucker	588
12.6.1	Drucken mit dem Printer-Objekt	589
12.6.2	Drucken mit GDI-Funktionen	594

12.6.3	Direkte Druckersteuerung	599
12.6.4	Beispielprogramm	599
12.6.5	Syntaxzusammenfassung	608
<b>13</b>	<b>Systemnahe Programmierung</b>	<b>611</b>
13.1	Aufruf von DLL-Funktionen	612
13.1.1	Einführung	612
13.1.2	Das Zusatzprogramm API-Viewer	616
13.1.3	Parameterübergabe an DLL-Funktionen	617
13.1.4	Callback-Funktionen und Sub-Classing	623
13.1.5	Die Funktionen VarPtr, StrPtr und ObjPtr	628
13.1.6	Beispiele	628
13.1.7	Syntaxzusammenfassung	634
13.2	IntelliMouse-Ereignisse verarbeiten	634
13.2.1	Grundlagen	635
13.2.2	Setup	637
13.2.3	Sub-Classing-Funktion aktivieren / deaktivieren	638
13.2.4	Die neue Windows-Funktion	641
13.3	DLL-Funktionen in C++ programmieren	643
13.3.1	DLL-Interna	644
13.3.2	Beispiel: Apfelmännchengrafiken per DLL	647
13.3.3	DLLs mit Type-Library	650
13.4	Zugriff auf die Registrierdatenbank	653
13.4.1	Grundlagen	653
13.4.2	Zugriff auf die Registrierdatenbank	655
13.5	Ressourcendateien	659
13.6	Informationen zum laufenden Programm	660
13.7	SysInfo-Steuerelement	662
13.8	Hintergrundberechnungen und Warteschleifen	663
13.8.1	Hintergrundberechnungen	663
13.8.2	Beispielprogramm	665
13.8.3	Warteschleifen	666
13.9	Fremde Programme starten	667
<b>14</b>	<b>Eigene Online-Hilfe (HTMLHelp)</b>	<b>671</b>
14.1	Einführung	672
14.2	Aufbau eines HTML-Hilfedokuments	674
14.3	HTMLHelp-Workshop	675
14.4	Die Online-Hilfe im Visual-Basic-Programm aufrufen	680

<b>IV</b>	<b>Datenbanken</b>	<b>687</b>
<b>15</b>	<b>Datenbankgrundlagen</b>	<b>689</b>
15.1	Einführung	690
15.2	Kleines Datenbankglossar	691
15.3	Bibliotheken zur Datenbankprogrammierung	695
15.4	Relationale Datenbanken	700
15.5	Standard Query Language (SQL)	707
15.6	Datenbanken im Netzwerk	715
15.7	Datenbankentwurf	719
15.7.1	Entwurf des Datenbankschemas	719
15.7.2	Werkzeuge zum Datenbankentwurf	720
15.7.3	Datenmanager (VisData)	721
<b>16</b>	<b>ADO-Einführungsbeispiel</b>	<b>727</b>
16.1	Datenbankentwurf	728
16.2	Programmdesign	728
16.3	Verbindung zwischen Programm und Datenbank	730
16.4	Hauptmenü	733
16.5	Eingabemaske	734
16.5.1	Datenformular-Assistent	734
16.5.2	Aufbau des Formulars	736
16.5.3	Programmcode	736
16.6	Tabellenansicht	742
16.7	Ausdruck der Adreßliste	744
<b>17</b>	<b>ADO-Bibliothek</b>	<b>749</b>
17.1	ADO-Objekthierarchie	750
17.2	Datenbankverbindung (Connection, Property)	754
17.2.1	Grundlagen	754
17.2.2	Asynchroner Verbindungsaufbau	759
17.2.3	Transaktionen	760
17.2.4	Syntaxzusammenfassung	762
17.3	Abfragen (Command, Parameter)	763
17.3.1	Grundlagen	763
17.3.2	Abfragen mit Parametern	767



17.3.3	Asynchrone und kompilierte Abfragen	769
17.3.4	Syntaxzusammenfassung	772
17.4	Datensatzlisten (Recordset, Field)	772
17.4.1	Grundlagen	772
17.4.2	Datensatzfelder (Fields)	774
17.4.3	Navigation in Datensatzlisten	776
17.4.4	Datensätze verändern	779
17.4.5	Locking, Cursortyp	782
17.4.6	Hierarchische Datensatzlisten (Data Shaping)	790
17.4.7	Recordsets ohne Datenbank	797
17.4.8	Syntaxzusammenfassung	801
17.5	Fehlerverarbeitung (Error)	802
<b>18</b>	<b>ADO-Steuerelemente und -Designer</b>	<b>805</b>
18.1	Verbindungsdaten (DataEnvironment)	806
18.1.1	Connection	807
18.1.2	Command	808
18.1.3	DataEnvironment-Programmcode	810
18.1.4	Das Datenansichtfenster	812
18.2	Datenbankfeld (Adodc)	815
18.3	Gebundene Standardsteuerelemente	822
18.3.1	Grundlagen	822
18.3.2	Programmiertechniken	825
18.4	Formatierung (DataFormat)	831
18.5	Listenfelder (DataList / DataCombo)	836
18.6	Tabellenfelder (DataGrid / MSHFlexGrid)	841
18.6.1	DataGrid	841
18.6.2	MSHFlexGrid	851
18.7	Tabellen-Containerfeld (DataRepeater)	855
18.8	Diagramme (MSChart)	860
18.9	Datenbankberichte (DataReport)	862
18.9.1	Einführung	862
18.9.2	DataReport-Komponenten	864
18.9.3	Beispiele	866
18.9.4	Alternativen zum DataReport-Designer	868

<b>V</b>	<b>ActiveX / Internet</b>	<b>869</b>
<b>19</b>	<b>ActiveX- und Internet-Grundlagen</b>	<b>871</b>
19.1	Was ist ActiveX?	872
19.2	Komponentenorientierte Programmierung	873
19.2.1	Typen von Komponenten	873
19.2.2	Nutzung von Komponenten	875
19.2.3	Programmierung neuer Komponenten	875
19.3	Internet / Intranet	877
<b>20</b>	<b>Internet-Steuerelemente</b>	<b>881</b>
20.1	Überblick	882
20.2	WWW-Dokumente anzeigen	883
20.2.1	Das WebBrowser-Steuerelement	884
20.2.2	ActiveX-Steuerung des Internet Explorers	889
20.2.3	Syntaxzusammenfassung	892
20.3	E-Mail-Verwaltung (MAPI)	893
20.3.1	Grundlagen	893
20.3.2	Die MAPI-Steuerelemente	894
20.3.3	Alternativen zum MAPI-Steuerelement	897
20.4	Dateien übertragen (Inet)	898
20.5	Daten übertragen (Winsock)	903
20.5.1	TCP-Kommunikation	904
20.5.2	TCP-Beispielprogramm	906
20.5.3	UDP-Kommunikation	911
20.5.4	Syntaxzusammenfassung	912
<b>21</b>	<b>ActiveX Automation (Office-97-Steuerung)</b>	<b>913</b>
21.1	OLE-Einführung	914
21.2	OLE-Feld	917
21.2.1	OLE-Objekte beim Programmwurf festlegen	918
21.2.2	Programmierung des OLE-Felds in Visual Basic	919
21.3	ActiveX Automation	926
21.4	ActiveX Automation mit Office 97	930
21.4.1	3D-Diagramm mit Excel erzeugen und ausdrucken	931
21.4.2	Datenbankbericht mit Access ausdrucken	939
21.4.3	Text mit WinWord ausdrucken	941

<b>22</b>	<b>ActiveX-Komponenten</b>	<b>945</b>
22.1	Einführung	946
22.1.1	Was sind ActiveX-Komponenten?	946
22.1.2	Stabilität versus Geschwindigkeit	947
22.1.3	Optionen und Einstellungen	950
22.1.4	Entwicklungsumgebung	953
22.1.5	Einführungsbeispiel	954
22.1.6	Server-Kompilate	957
22.1.7	Neu in Visual Basic 6	958
22.2	ActiveX-Grundlagen	959
22.2.1	Identifikationsnummern (UUIDs) und Registrierung	960
22.2.2	Registrierung	963
22.2.3	Kompatibilität	964
22.2.4	Projekt-Eigenschaften	965
22.2.5	Wie lange läuft ein ActiveX-Server?	969
22.3	Klassen und Instanzen	971
22.4	Multithreading	975
22.4.1	Out-of-Process-Multithreading (EXEs)	977
22.4.2	In-Process-Multithreading (DLLs)	979
22.4.3	Thread-sichere Komponenten	980
22.5	Asynchrone Kommunikation	981
22.5.1	Callback-Funktionen	982
22.5.2	Ereignisprozeduren	987
<b>23</b>	<b>ActiveX-Steuerelemente erstellen</b>	<b>991</b>
23.1	Einführung	992
23.1.1	Was sind ActiveX-Steuerelemente?	992
23.1.2	Ein Steuerelement in fünf Minuten	993
23.1.3	Verwendung von ActiveX-Steuerelementen	994
23.2	ActiveX-Steuerelemente im Internet	995
23.2.1	ActiveX-Steuerelemente in HTML-Dokumenten	995
23.2.2	Cabinet-Dateien	997
23.2.3	Installation am lokalen Rechner	1000
23.2.4	Wie sicher sind ActiveX-Steuerelemente?	1000
23.2.5	Sicherheit per Definition	1002
23.2.6	Authentifizierung und Signaturen	1003
23.3	Programmiertechniken	1006
23.3.1	Grundlagen	1006
23.3.2	Eigenschaften, Methoden und Ereignisse	1008
23.3.3	Darstellung des Steuerelements	1014

23.3.4	Asynchrone Datenübertragung	1015
23.3.5	Windowless-Steuerelemente	1017
23.3.6	Sub-Classing in ActiveX-Steuerelementen	1017
23.3.7	Syntaxzusammenfassung	1019
23.4	Eigenschaftsdialoge	1021
23.5	Assistenten	1024
23.5.1	ActiveX-Schnittstellenassistent	1025
23.5.2	Eigenschaftsseitenassistent	1025
<b>24</b>	<b>ActiveX-Dokumente</b>	<b>1027</b>
24.1	Grundlagen	1028
24.2	ActiveX-Dokumente ausführen	1030
24.3	Programmiertechniken	1032
24.3.1	Interna von ActiveX-Dokumenten	1032
24.3.2	Navigation zwischen mehreren Dokumenten	1034
24.3.3	Programmausführung	1036
24.3.4	Einstellungen speichern	1038
24.3.5	Syntaxzusammenfassung	1039
24.4	ActiveX-Dokumentassistent	1040
24.5	Beispielprogramm: 5 Gewinnt	1041
<b>25</b>	<b>Visual Basic Script</b>	<b>1043</b>
25.1	Einführung	1044
25.1.1	'Hello World' in VBScript	1044
25.1.2	VBScript-Sprachumfang	1046
25.1.3	Internet-Explorer-Objekte	1047
25.2	Programmiertechniken	1049
25.2.1	Zeitverzögerte Umleitung auf eine andere Seite	1049
25.2.2	HTML-Seiten beim Laden dynamisch aufbauen	1050
25.2.3	ActiveX-Steuerelemente verwenden	1054
25.3	Script-Debugger	1056
<b>26</b>	<b>DHTML-Programmierung</b>	<b>1059</b>
26.1	Einführung	1060
26.1.1	Grundlagen	1060
26.1.2	Hello DHTML-World	1064
26.1.3	DHTML-Projekte ins Netz stellen	1065
26.2	DHTML-Designer	1066

26.3	DHTML-Objekthierarchie	1068
26.3.1	DHTMLPage-Objekt	1069
26.3.2	HTML Object Library (MSHTML)	1070
26.3.3	HTMLWindow2-Objekt	1076
26.3.4	HTMLDocument-Objekt	1076
26.3.5	HTMLFormElement-Objekt	1077
26.3.6	HTMLAnchor- und HTMLLocationElement	1078
26.3.7	HTMLHistoryElement	1078
26.3.8	HTMLNavigator-Objekt	1079
26.4	Programmiertechniken	1079
26.4.1	SPAN- und DIV-Tags	1079
26.4.2	Ereignisse	1082
26.4.3	Navigation zwischen DHTML-Seiten	1084
26.4.4	Cookies	1084
<b>27</b>	<b>Active Server Pages</b>	<b>1087</b>
27.1	Server-seitige Programmierung, CGI	1088
27.2	Hello ASP-World	1093
27.3	ASP-Objektbibliothek	1098
27.3.1	Application-Objekt	1099
27.3.2	Session-Objekt	1099
27.3.3	Server-Objekt	1100
27.3.4	Request-Objekt	1101
27.3.5	Response-Objekt	1102
27.3.6	ScriptingContext-Objekt	1103
27.3.7	Syntaxzusammenfassung	1103
27.4	Programmiertechniken	1104
27.4.1	Grundlagen	1104
27.4.2	Auswertung von Formularen	1109
27.4.3	Automatische Umleitung zur Startseite	1111
27.4.4	Besucheranzahl messen	1111
27.4.5	Protokollierung von Ereignissen	1113
27.5	Datenbankzugriff mit der ADO-Bibliothek	1114
27.5.1	Einführungsbeispiel	1115
27.5.2	Abfrage als HTML-Tabelle formatieren	1117
27.5.3	Abfrageergebnisse über mehrere Seiten verteilen	1119

<b>28</b>	<b>IIS-Anwendungen</b>	<b>1127</b>
28.1	Grundlagen	1128
28.2	WebClass-Designer	1133
28.2.1	Templates	1134
28.2.2	WebItems ohne zugeordnete HTML-Datei	1137
28.2.3	Projekteigenschaften	1137
28.3	Programmiertechniken	1139
28.4	ADO-Beispiel	1150
28.5	Syntaxzusammenfassung	1156
	<b>Anhang</b>	<b>1159</b>
A	Dateikennungen	1159
B	HTML-Kurzreferenz	1163
C	Die beiliegende CD-ROM	1169
D	Quellenverzeichnis	1171
	Stichwortverzeichnis	1173