

# Inhalt

1. Bedeutungstheorien . . . . .	9
1.1 Referenztheorien . . . . .	10
1.2 Vorstellungstheorien . . . . .	13
1.3 Behavioristische Bedeutungstheorie . . . . .	15
1.4 Gebrauchstheorie . . . . .	18
2. Handlungstheorie . . . . .	28
2.1 Was ist eine Handlung? . . . . .	28
2.2 Formale Handlungstheorie . . . . .	40
2.21 Die $\alpha$ -Relation . . . . .	40
2.22 Die Pfeilrelation . . . . .	43
2.23 Die Verknüpfungen $\sqcap$ und $\sqcup$ . . . . .	51
2.24 Untermuster und Spezifizierungen . . . . .	53
2.25 Die Kreuzverknüpfung . . . . .	59
2.26 Unterlassungen und Abweichungen . . . . .	65
2.3 Interaktion . . . . .	67
2.4 Handlungskompetenz . . . . .	72
2.5 Formale Darstellung . . . . .	80
3. Praktische Semantik . . . . .	83
3.1 Zur Form von Bedeutungsbeschreibungen . . . . .	83
3.2 Ziele der praktischen Semantik . . . . .	96
3.3 Sprachliches Handeln . . . . .	111
3.31 Grundlagen . . . . .	111
3.32 Bedeutung und Meinung . . . . .	124
3.33 Illokutionäre und perlokutionäre Muster . . . . .	145
3.4 Semantische Relationen . . . . .	151
3.5 Kommunikationsmuster . . . . .	160
3.51 Fragen . . . . .	160
3.52 Eine Kommunikation mit <i>warum</i> -Fragen . . . . .	175
4. Kommunikationsspiele . . . . .	185
4.1 Interaktionen als Spiele . . . . .	185
4.2 Grundbegriffe der Spieltheorie . . . . .	187
4.3 Kommunikationsspiele . . . . .	192
4.31 Fragespiel . . . . .	192
4.32 Behauptungsspiel . . . . .	202
Literatur . . . . .	212
Register . . . . .	215
Zeichenerklärung . . . . .	218