

INHALT

Kapitel 1	Einführung	7
	• Einleitung	8
	• Konzeption des Buches	9
Kapitel 2	Spiel und Spielen	11
	• Spieltheoretische Grundlagen	12
	• Erfolgreiches Spiel	13
	• Pädagogische, soziale und motorische Bedeutung von Kleinen Spielen	14
	• Bezug zu Lehr- und Bildungsplänen	18
Kapitel 3	Wasser	21
	• Bewegungs- und Erlebnisraum Wasser	22
	• Eigenschaften von Wasser	23
	– Hydrostatischer Druck	24
	– Wärmeleitfähigkeit und Temperatur	24
	– Kältereiz	24
	• Physikalische Gesetzmäßigkeiten	25
	• Gesundheitliche Bedeutung	25

Kapitel 4	Didaktische und methodische Aspekte	27
	• Gruppenbildung	29
	• Verhalten und Aufgaben eines Spielleiters	29
	• Variationen	31
	• Sicherheit	31
	– Schwimmbad	32
	– Kinder/Jugendliche	32
	– Spielleiter	32
	– Unterrichtsorganisation	33
	• Gefahren beim Tauchen	33
	– Öffnen der Augen	33
	– Hyperventilation und Schwimmbad-Blackout	33
	– Druckausgleich	34
	• Angst im Wasser	34
	• Geräte und Material im Wasser	35
Kapitel 5	Fangspiele	37
	• Fangspiele in der Übersicht	38
	• Spiele	40
Kapitel 6	Tauchspiele	63
	• Tauchspiele in der Übersicht	64
	• Spiele	66

Kapitel 7	Raufspiele	77
	<ul style="list-style-type: none">• Raufspiele in der Übersicht• Spiele	78 81
Kapitel 8	Kooperative Spiele	103
	<ul style="list-style-type: none">• Kooperative Spiele in der Übersicht• Spiele	104 106
Kapitel 9	Konditionell-orientierte Spiele	127
	<ul style="list-style-type: none">• Konditionell-orientierte Spiele in der Übersicht• Spiele	128 130
Kapitel 10	Abenteuer, Risiko und Erlebnis in der Schwimmhalle	157
	<ul style="list-style-type: none">• PRAXISideen	159
Anhang		163
	<ul style="list-style-type: none">• Formular• Literaturverzeichnis• Alphabetisches Verzeichnis der Spiele	164 165 166