

# Auf einen Blick

1	Einleitung.....	21
<b>TEIL I GRUNDLAGEN</b>		
2	Webbrowser .....	31
3	JavaScript einbauen.....	47
4	Programmieren mit JavaScript ...	65
5	Datum.....	95
6	Zufall.....	103
7	Browserinformationen .....	115
<b>TEIL II JAVASCRIPT-PRAXIS</b>		
8	Fenster.....	125
9	Formulare .....	163
10	Frames und Iframes.....	217
11	Grafiken .....	237
12	Cookies .....	265
<b>TEIL III PROFESSIONELLES JAVASCRIPT</b>		
13	Objekte und Arrays .....	285
14	Ereignisbehandlung.....	305
15	Fehlerbehandlung .....	333
<b>TEIL IV WEB 2.0 UND AJAX</b>		
16	DOM .....	349
17	DHTML und CSS .....	365
18	Ajax .....	391
19	XML & Co. ....	421
20	Web Services.....	439
21	Ajax-Frameworks.....	465

## **TEIL V KOMMUNIKATION**

22	Plugins.....	483
23	Multimedia.....	489
24	Java .....	535

## **TEIL VI SERVERSEITIGE PROGRAMMIERUNG**

25	Silverlight .....	551
26	Serverseitige Technologien.....	561
27	JavaScript goes .NET.....	577

## **TEIL VII SICHERHEIT**

28	Code schützen .....	595
29	Top Secret: Passwortschutz.....	617
30	Signierte Skripte .....	633
31	JavaScript und Sicherheit .....	641

## **TEIL VIII PRAXIS**

32	Navigation .....	651
33	Warenkorb .....	671

## **TEIL IX ANHANG**

34	JavaScript-Bibliotheken.....	715
35	Referenz .....	725
36	Quellen im Web .....	835
37	Die Zukunft von JavaScript.....	839
	Index.....	843

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Einleitung .....</b>	<b>21</b>
1.1	Die Geschichte von JavaScript .....	22
1.2	Voraussetzungen .....	25
1.3	Zur 8. Auflage .....	26
1.4	Die Icons in diesem Buch .....	28

## TEIL I: GRUNDLAGEN

<b>2</b>	<b>Webbrowser .....</b>	<b>31</b>
2.1	Netscape Navigator (und Konsorten) .....	31
2.2	Microsoft Internet Explorer .....	36
2.3	Opera .....	39
2.4	Konqueror .....	40
2.5	Safari .....	41
2.6	Marktanteile .....	43
2.7	Testsystem .....	45

<b>3</b>	<b>JavaScript einbauen .....</b>	<b>47</b>
3.1	Verwendung von <script> .....	47
3.1.1	Das language-Attribut .....	50
3.1.2	Browser ohne JavaScript .....	54
3.1.3	Externe Dateien .....	58
3.2	JavaScript-Links .....	60
3.3	Event-Handler .....	62
3.4	JavaScript-Entities .....	62

<b>4</b>	<b>Programmieren mit JavaScript .....</b>	<b>65</b>
4.1	Variablen .....	65
4.1.1	Namensgebung .....	65
4.1.2	Numerische Variablen .....	66
4.1.3	Zeichenketten .....	66
4.1.4	Boolesche Variablen .....	68
4.1.5	Variablendeklaration .....	68

4.2	Operatoren .....	69
4.2.1	Arithmetische Operatoren .....	69
4.2.2	Boolesche Operatoren .....	71
4.2.3	String-Operatoren .....	73
4.2.4	Umwandlung zwischen den Variablentypen .....	74
4.3	Kontrollstrukturen: Schleifen .....	75
4.3.1	For-Schleifen .....	75
4.3.2	Do-while-Schleife .....	77
4.3.3	While-Schleife .....	78
4.3.4	For-in-Schleife .....	79
4.3.5	Schleifensteuerung .....	79
4.4	Kontrollstrukturen: Fallunterscheidung .....	80
4.4.1	If-Anweisung .....	80
4.4.2	Switch-Anweisung .....	83
4.4.3	Try .....	85
4.5	Datenspeicherung .....	86
4.5.1	Die eval()-Funktion .....	86
4.5.2	Arrays .....	88
4.6	Funktionen .....	89
4.7	Objekte .....	93

**5 Datum ..... 95**

5.1	Tagesdatum .....	96
5.2	Y2K .....	97
5.3	Mit Daten rechnen .....	99
5.4	Lokales Datumsformat .....	100

**6 Zufall ..... 103**

6.1	Zufallszahlen erstellen .....	103
6.1.1	JavaScript-Zufallszahlen .....	103
6.1.2	Das HP-Verfahren .....	104
6.1.3	Datumswert .....	106
6.2	Hilfsfunktionen .....	107
6.2.1	Zufallszahl aus einem Bereich .....	108
6.3	Anwendungsbeispiele .....	109
6.3.1	Lottozahlen .....	109
6.3.2	Zufallsbanner .....	112

**7 Browserinformationen ..... 115**

7.1	Browser-Erkennung .....	115
7.2	Weiterleitung .....	121

**TEIL II: JAVASCRIPT-PRAXIS****8 Fenster ..... 125**

8.1	Modale Fenster .....	125
8.1.1	Warnung – nur im Notfall .....	126
8.1.2	Bestätigungen .....	128
8.1.3	Benutzereingaben .....	130
8.2	Navigationsleiste mit JavaScript .....	131
8.2.1	Das History-Objekt .....	131
8.2.2	Vorwärts und rückwärts, Teil 2 .....	132
8.2.3	Drucken mit JavaScript .....	133
8.3	Die Statuszeile .....	134
8.3.1	Erläuternde Links .....	135
8.3.2	Laufschrift .....	136
8.4	Das location-Objekt .....	141
8.5	Ein neues Fenster öffnen .....	143
8.5.1	Ein Fenster öffnen und füllen .....	143
8.5.2	Ein Fenster öffnen und verlinken .....	144
8.5.3	Ein Fenster öffnen und anpassen .....	145
8.5.4	Modale Fenster .....	152
8.6	Fernsteuerung .....	154
8.6.1	Links mit JavaScript .....	154
8.6.2	Links ohne JavaScript .....	156
8.7	Fenster schließen .....	157
8.7.1	Andere Fenster schließen .....	158
8.8	Fenster bewegen mit JavaScript .....	159
8.8.1	Fenster verschieben .....	159
8.8.2	Fensterinhalt scrollen .....	160

**9 Formulare ..... 163**

9.1	Überprüfung auf Vollständigkeit .....	163
9.1.1	Allgemeiner Aufbau .....	166
9.1.2	Texteingabefelder .....	166
9.1.3	Radiobuttons .....	167

9.1.4	Checkboxen .....	168
9.1.5	Auswahllisten .....	168
9.1.6	Fehlermeldung ausgeben .....	170
9.1.7	Konstruktive Vorschläge .....	171
9.2	Automatische Überprüfung .....	173
9.2.1	Texteingabefelder .....	174
9.2.2	Radiobuttons .....	174
9.2.3	Checkboxen .....	176
9.2.4	Auswahllisten .....	176
9.2.5	Zusammenfassung .....	176
9.3	Anwendungsmöglichkeiten für Formulare .....	178
9.3.1	Währungsrechner .....	178
9.3.2	Währungsrechner, Teil 2 .....	180
9.3.3	Formularfelder für die Textausgabe nutzen .....	182
9.3.4	Navigation mit Auswahllisten .....	183
9.4	Anwendungsbeispiel: Fensteroptionen .....	184
9.5	Daten behalten .....	192
9.5.1	Das Eingabeformular .....	192
9.5.2	Die Ausgabeseite .....	193
9.6	Dynamische Auswahllisten .....	197
9.6.1	Ein erster Ansatz .....	197
9.6.2	Ein fortgeschrittener Ansatz .....	199
9.7	Überprüfungsfunktionen .....	200
9.7.1	Ganze Zahlenwerte .....	200
9.7.2	Dezimalzahlen .....	202
9.7.3	Telefonnummern .....	203
9.7.4	E-Mail-Adressen .....	204
9.7.5	In Zahlenwerte umwandeln .....	204
9.8	Reguläre Ausdrücke .....	205
9.8.1	Kurzeinführung .....	206
9.8.2	Ein Objekt erzeugen .....	208
9.8.3	Mit dem Objekt arbeiten .....	209

## 10 Frames und Iframes .....

217

10.1	Mit Frames arbeiten .....	217
10.1.1	Frames mit HTML .....	218
10.1.2	Frames mit JavaScript füllen .....	220
10.2	Auf Daten von Frames zugreifen .....	222
10.2.1	Auf übergeordnete Frames zugreifen .....	223
10.2.2	Auf Daten von Unterframes zugreifen .....	226

10.2.3	Mehrere Frames gleichzeitig ändern .....	228
10.2.4	JavaScript in Frames auslagern .....	230
10.2.5	Frames zählen .....	230
10.3	Diashow .....	231
10.3.1	Vorbereitungen .....	231
10.3.2	Diashow starten .....	233
10.3.3	Diashow anhalten .....	234
10.3.4	Vorwärts und rückwärts springen .....	234
10.3.5	Diashow verlassen .....	235

## **11 Grafiken .....** **237**

11.1	Bildlein-Wechsle-Dich .....	237
11.1.1	Zugriff auf Grafiken .....	239
11.2	Animierte JPEGs .....	240
11.2.1	Eine Animation mit JavaScript .....	241
11.2.2	Bilder in den Cache laden .....	242
11.3	Animierte Navigation .....	245
11.3.1	Vorüberlegungen .....	247
11.3.2	Auf- und Zuklappen .....	248
11.3.3	Die einzelnen Menüpunkte .....	249
11.3.4	Verlinkung der Menüpunkte .....	250
11.3.5	Einbau in die HTML-Datei .....	250
11.4	Erweiterung der Navigation .....	251
11.4.1	Vorbereitungen .....	251
11.4.2	Leichte Änderungen .....	252
11.4.3	Doppeltes Mouseover .....	253
11.4.4	Das komplette Beispiel im Überblick .....	254
11.5	Tipps aus der Praxis .....	254
11.5.1	Vorladen – aber richtig .....	254
11.5.2	Ladestand einer Grafik .....	255
11.5.3	Fortschrittsanzeige .....	258

## **12 Cookies .....** **265**

12.1	Was ist ein Cookie? .....	265
12.2	Wie sieht ein Cookie aus? .....	266
12.3	Cookies mit JavaScript .....	268
12.3.1	Cookies setzen .....	269
12.3.2	Cookies löschen .....	270
12.3.3	Cookies lesen .....	270

12.3.4	Cookie-Unterstützung überprüfen .....	271
12.3.5	Ein Cookie statt vieler Cookies .....	274

## TEIL III: PROFESSIONELLES JAVASCRIPT

### 13 Objekte und Arrays ..... 285

13.1	Array-Erweiterungen .....	286
13.1.1	Einfügen, nicht anfügen .....	286
13.1.2	Anfügen und löschen .....	287
13.1.3	Array-Elemente mischen .....	288
13.1.4	Sortieren .....	289
13.2	Eigene Objekte .....	292
13.2.1	Allgemeines .....	293
13.2.2	Methoden definieren .....	293
13.2.3	Eigene Sortiermethode .....	295
13.2.4	Eigene Sortiermethode, Teil 2 .....	296
13.2.5	Zusammenfassung .....	298
13.2.6	Platzsparende Notation .....	301
13.3	JavaScript-Objekte erweitern .....	302

### 14 Ereignisbehandlung ..... 305

14.1	Events mit dem Netscape Navigator .....	305
14.1.1	Neue Ereignisse .....	306
14.1.2	Ereignisse als Objekteigenschaften .....	307
14.1.3	Ereignisse abfangen .....	309
14.1.4	Ereignisbehandlung .....	310
14.1.5	Ereignisse umleiten .....	313
14.1.6	Ereignisse durchleiten .....	314
14.1.7	Tastatureingaben .....	315
14.2	Events mit dem Internet Explorer .....	317
14.2.1	Neue Ereignisse .....	317
14.2.2	Ereignisse als Objekteigenschaften .....	318
14.2.3	Spezielle Skripten .....	318
14.2.4	Ereignisse abfangen .....	319
14.2.5	Bubbling .....	320
14.2.6	Das Event-Objekt .....	322
14.3	Events mit beiden Browsern .....	323
14.3.1	Browserunabhängigkeit .....	323
14.3.2	Benutzereingaben .....	325
14.4	Andere (und moderne) Browser .....	329



**15 Fehlerbehandlung ..... 333**

15.1	Fehler abfangen .....	334
15.1.1	Keine Fehlermeldung .....	334
15.1.2	Besondere Fehlermeldung .....	335
15.1.3	Ausblick: Fehlermeldungen verschicken .....	336
15.2	JavaScript Debugger .....	340
15.2.1	Wo ist der Fehler? .....	341
15.2.2	Breakpoints .....	343
15.2.3	Watches .....	344
15.2.4	Schrittweise Programmausführung .....	345

**TEIL IV: WEB 2.0 UND AJAX****16 DOM ..... 349**

16.1	Der DOM-Baum .....	350
16.2	Navigation im Baum .....	351
16.3	Den Baum modifizieren .....	352
16.3.1	Wichtige Methoden .....	353
16.3.2	Zugriff auf einzelne Elemente .....	354
16.3.3	Zugriff auf Tags .....	358
16.3.4	Beispiele .....	359

**17 DHTML und CSS ..... 365**

17.1	Grundlagen .....	366
17.2	Cascading Style Sheets .....	366
17.3	HTML-Elemente .....	370
17.4	Beispiele .....	372
17.4.1	Animiertes Logo .....	373
17.4.2	Sichtbar und unsichtbar .....	377
17.4.3	Neuer Mauszeiger .....	382
17.4.4	Permanentes Werbebanner .....	385

**18 Ajax ..... 391**

18.1	Ajax-Beispiele .....	392
18.2	Ajax-Technik .....	394
18.2.1	HTTP-Anfragen senden und auswerten .....	395
18.2.2	Parameter senden .....	398

18.2.3	Mit komplexen Daten arbeiten – JSON .....	401
18.2.4	Anfragen abbrechen .....	403
18.2.5	Weitere Möglichkeiten .....	406
18.3	Ajax-Probleme (und -Lösungen) .....	407
18.3.1	Bookmarks .....	409
18.3.2	Zurück-Schaltfläche .....	413

**19 XML & Co. .... 421**

19.1	XML .....	421
19.1.1	XML-Daten verarbeiten .....	422
19.1.2	XML-Dokumente erstellen .....	426
19.2	XSL .....	428
19.3	XPath .....	432

**20 Web Services .... 439**

20.1	Was sind Web Services? .....	440
20.1.1	Verteiltes Arbeiten .....	440
20.1.2	WSDL .....	441
20.1.3	Web Services aufrufen .....	443
20.2	Web Services mit JScript.NET .....	445
20.2.1	Installation .....	446
20.2.2	Programmierung .....	449
20.3	Mit dem Internet Explorer auf Web Services zugreifen .....	454
20.4	Mit Mozilla auf Web Services zugreifen .....	458

**21 Ajax-Frameworks .... 465**

21.1	Dojo .....	466
21.2	ASP.NET AJAX .....	469

**TEIL V: KOMMUNIKATION**

**22 Plugins .... 483**

22.1	Plugins erkennen .....	483
22.1.1	Zugriff auf Plugins .....	483
22.1.2	Zugriff auf MIME-Typen .....	485
22.1.3	Refresh .....	485

**23 Multimedia ..... 489**

23.1	Musik .....	490
23.1.1	Einbau in HTML .....	490
23.1.2	Standardkontrollen des Internet Explorers .....	491
23.1.3	Standardkontrollen des Netscape Navigators .....	494
23.1.4	Browserunabhängige Ansteuerung .....	495
23.1.5	Anwendung: Wurlitzer .....	500
23.2	Microsoft Windows Media Player .....	502
23.2.1	Einbau in HTML .....	503
23.2.2	Browserunabhängige Ansteuerung .....	505
23.2.3	Anwendung: Heimkino .....	509
23.3	Adobe-Plugins .....	511
23.3.1	Prinzipielles .....	513
23.3.2	Director .....	515
23.3.3	Flash .....	521
23.3.4	Mit Flash kommunizieren .....	526

**24 Java ..... 535**

24.1	Allgemeines .....	535
24.1.1	Wie funktioniert Java? .....	536
24.1.2	Kurzeinführung in Java .....	537
24.2	Java und das WWW .....	539
24.2.1	Ein Beispiel-Applet .....	539
24.2.2	HTML-Integration .....	540
24.3	Java ohne Applet .....	543
24.3.1	Exemplarische Java-Objekte .....	543
24.3.2	Blackjack .....	544
24.3.3	Karten initialisieren .....	545
24.3.4	Karten mischen .....	546

**TEIL VI: SERVERSEITIGE PROGRAMMIERUNG****25 Silverlight ..... 551**

25.1	Einstieg in Silverlight .....	552
25.2	Von JavaScript zu Silverlight .....	556

## 26 Serverseitige Technologien ..... 561

26.1	Variablentausch .....	562
26.2	Anwendungen .....	566
26.2.1	Newsticker .....	566
26.2.2	Bankleitzahlen .....	570

## 27 JavaScript goes .NET ..... 577

27.1	Erste Schritte .....	578
27.2	HTML Controls .....	581
27.3	Web Controls .....	583
27.4	Validation Controls .....	586
27.5	Fazit .....	591

## TEIL VII: SICHERHEIT

## 28 Code schützen ..... 595

28.1	Quellcode einsehen .....	596
28.1.1	Menübefehle .....	596
28.1.2	Tastenkürzel .....	596
28.1.3	Kontextmenü .....	597
28.1.4	Dateisystem .....	598
28.2	Code im Frame verstecken .....	600
28.3	Mausklick verhindern .....	602
28.4	Code codieren .....	605
28.4.1	Optisch verschleiern .....	605
28.4.2	Inhaltlich verschleiern .....	605
28.5	Dateien auslagern .....	610
28.6	Caching verhindern .....	611
28.7	Code serverseitig generieren .....	612

## 29 Top Secret: Passwortschutz ..... 617

29.1	URL aus Passwort .....	618
29.1.1	Passwort == URL .....	618
29.1.2	Passwort ~ URL .....	619
29.1.3	f: Passwort → URL .....	620
29.2	Seiten mit Cookies schützen .....	622
29.2.1	Passwort im Quelltext .....	623
29.2.2	Mit Java .....	626

29.3	Ein Blick über den Tellerrand .....	628
29.3.1	PHP .....	628
29.3.2	.htaccess .....	630

## **30 Signierte Skripte ..... 633**

30.1	Zusätzliche Rechte .....	634
30.1.1	Allgemeines .....	634
30.1.2	Surfüberwachung .....	635
30.1.3	Besondere Fenster .....	637
30.2	Signieren .....	639
30.2.1	SignTool .....	639
30.2.2	HTML-Code anpassen .....	640

## **31 JavaScript und Sicherheit ..... 641**

31.1	XSS .....	641
31.2	XSS und Ajax .....	645

## **TEIL VIII: PRAXIS**

### **32 Navigation ..... 651**

32.1	Navigation mit Pulldown-Menüs .....	652
32.2	Navigation mit DHTML .....	659
32.2.1	Baumstrukturen .....	660
32.3	Alternativen im Web .....	666
32.3.1	Joust .....	666
32.3.2	Weitere Ansätze .....	668

### **33 Warenkorb ..... 671**

33.1	Datenstruktur .....	672
33.2	Mit unsichtbaren Frames arbeiten .....	675
33.2.1	Warenkorb füllen .....	677
33.2.2	Artikel anzeigen .....	678
33.2.3	Warenkorb ändern .....	687
33.3	Mit Cookies arbeiten .....	692
33.3.1	Warenkorb füllen .....	692
33.3.2	Artikel anzeigen .....	693
33.3.3	Warenkorb ändern .....	698

33.4	Über die URL .....	701
33.4.1	Den Warenkorb füllen .....	704
33.4.2	Artikel anzeigen .....	704
33.4.3	Den Warenkorb ändern .....	710
33.5	Fazit .....	711

## TEIL IX: ANHANG

### 34 JavaScript-Bibliotheken ..... 715

34.1	Prototype .....	716
34.2	script.aculo.us .....	718
34.3	Weitere Bibliotheken .....	722

### 35 Referenz ..... 725

35.1	Das Anchor-Objekt .....	727
35.1.1	Allgemeines .....	727
35.1.2	Eigenschaften .....	727
35.2	Das Array-Objekt .....	728
35.2.1	Allgemeines .....	728
35.2.2	Methoden .....	729
35.2.3	Eigenschaften .....	732
35.3	Das Button-Objekt .....	732
35.3.1	Allgemeines .....	733
35.3.2	Event-Handler .....	733
35.3.3	Methoden .....	733
35.3.4	Eigenschaften .....	733
35.4	Das Checkbox-Objekt .....	734
35.4.1	Allgemeines .....	734
35.4.2	Event-Handler .....	734
35.4.3	Methoden .....	735
35.4.4	Eigenschaften .....	735
35.5	Das Date-Objekt .....	736
35.5.1	Allgemeines .....	736
35.5.2	Methoden .....	737
35.6	Das document-Objekt .....	745
35.6.1	Allgemeines .....	745
35.6.2	Event-Handler .....	745
35.6.3	Methoden .....	745
35.6.4	Eigenschaften .....	748

35.7	Das Event-Objekt .....	753
35.7.1	Netscape-Eigenschaften .....	754
35.7.2	Internet Explorer-Eigenschaften .....	755
35.8	Das FileUpload-Objekt .....	758
35.8.1	Allgemeines .....	758
35.8.2	Event-Handler .....	758
35.8.3	Methoden .....	759
35.8.4	Eigenschaften .....	759
35.9	Das Form-Objekt .....	760
35.9.1	Allgemeines .....	760
35.9.2	Event-Handler .....	760
35.9.3	Methoden .....	760
35.9.4	Eigenschaften .....	761
35.10	Das Frame-Objekt .....	762
35.11	Das Hidden-Objekt .....	762
35.11.1	Allgemeines .....	762
35.11.2	Eigenschaften .....	763
35.12	Das History-Objekt .....	763
35.12.1	Allgemeines .....	763
35.12.2	Methoden .....	764
35.12.3	Eigenschaften .....	764
35.13	Das Image-Objekt .....	765
35.13.1	Allgemeines .....	765
35.13.2	Event-Handler .....	765
35.13.3	Eigenschaften .....	766
35.14	Das Layer-Objekt .....	767
35.14.1	Allgemeines .....	767
35.14.2	Event-Handler .....	767
35.14.3	Methoden .....	768
35.14.4	Eigenschaften .....	770
35.15	Das Link-Objekt .....	773
35.15.1	Allgemeines .....	773
35.15.2	Event-Handler .....	773
35.15.3	Eigenschaften .....	773
35.16	Das Location-Objekt .....	775
35.16.1	Methoden .....	775
35.16.2	Eigenschaften .....	775
35.17	Das Math-Objekt .....	777
35.17.1	Methoden .....	777
35.17.2	Eigenschaften .....	782

35.18	Das MimeType-Objekt .....	783
35.18.1	Eigenschaften .....	783
35.19	Das Navigator-Objekt .....	784
35.19.1	Methoden .....	784
35.19.2	Eigenschaften .....	785
35.20	Das Number-Objekt .....	786
35.20.1	Allgemeines .....	786
35.20.2	Eigenschaften .....	786
35.21	Das Object-Objekt .....	787
35.21.1	Allgemeines .....	787
35.21.2	Methoden .....	787
35.21.3	Eigenschaften .....	789
35.22	Das Option-Objekt .....	789
35.22.1	Allgemeines .....	789
35.22.2	Eigenschaften .....	789
35.23	Das Password-Objekt .....	790
35.23.1	Allgemeines .....	790
35.23.2	Event-Handler .....	790
35.23.3	Methoden .....	791
35.23.4	Eigenschaften .....	791
35.24	Das Plugin-Objekt .....	792
35.24.1	Eigenschaften .....	792
35.25	Das Radio-Objekt .....	792
35.25.1	Allgemeines .....	792
35.25.2	Event-Handler .....	793
35.25.3	Methoden .....	793
35.25.4	Eigenschaften .....	793
35.26	Das RegExp-Objekt .....	794
35.26.1	Allgemeines .....	794
35.26.2	Eigenschaften .....	795
35.26.3	Methoden .....	796
35.27	Das Reset-Objekt .....	797
35.27.1	Allgemeines .....	797
35.27.2	Event-Handler .....	797
35.27.3	Methoden .....	797
35.27.4	Eigenschaften .....	798
35.28	Das Screen-Objekt .....	798
35.28.1	Eigenschaften .....	799
35.29	Das Select-Objekt .....	800
35.29.1	Allgemeines .....	800



35.29.2	Event-Handler .....	800
35.29.3	Methoden .....	800
35.29.4	Eigenschaften .....	800
35.30	Das String-Objekt .....	801
35.30.1	Allgemeines .....	801
35.30.2	Methoden .....	802
35.30.3	Eigenschaften .....	809
35.31	Das Submit-Objekt .....	809
35.31.1	Allgemeines .....	809
35.31.2	Event-Handler .....	810
35.31.3	Methoden .....	810
35.31.4	Eigenschaften .....	810
35.32	Das Text-Objekt .....	811
35.32.1	Allgemeines .....	811
35.32.2	Event-Handler .....	811
35.32.3	Methoden .....	811
35.32.4	Eigenschaften .....	812
35.33	Das Textarea-Objekt .....	812
35.33.1	Allgemeines .....	813
35.33.2	Event-Handler .....	813
35.33.3	Methoden .....	813
35.33.4	Eigenschaften .....	813
35.34	Das Window-Objekt .....	814
35.34.1	Allgemeines .....	814
35.34.2	Event-Handler .....	814
35.34.3	Methoden .....	815
35.34.4	Eigenschaften .....	826
35.35	Das XMLHttpRequest-Objekt .....	830
35.35.1	Allgemeines .....	830
35.35.2	Methoden .....	830
35.35.3	Eigenschaften .....	831
35.36	Top-Level-Eigenschaften und -Methoden .....	832
35.36.1	Methoden .....	832
35.36.2	Eigenschaften .....	833

## **36 Quellen im Web .....** **835**

36.1	Websites .....	835
36.2	Newsgroups .....	836
36.3	Mailinglisten .....	838

<b>37 Die Zukunft von JavaScript</b> .....	<b>839</b>
37.1 JavaScript 1.6 .....	839
37.2 JavaScript 1.7 .....	840
37.3 JavaScript 1.8 .....	841
37.4 JavaScript 2.0 .....	841
Index .....	843

## Video-Training auf der Buch-DVD

### 1 Programmieren mit JavaScript

1.1 Die for-Schleife .....	09:14 Min.
----------------------------	------------

### 2 Standardtechniken

2.1 Die Browserweiche (1) .....	08:37 Min.
2.2 Die Browserweiche (2) .....	05:41 Min.
2.3 Zufallszahlen (1) .....	06:25 Min.
2.4 Zufallszahlen (2) .....	07:40 Min.

### 3 Mit Formularen arbeiten

3.1 Checkboxes .....	05:39 Min.
3.2 Formulare überprüfen (1) .....	08:32 Min.
3.3 Formulare überprüfen (2) .....	06:19 Min.