

Inhalt

0. Vorwort	1
Dank	2
1. PostScript-Erfahrungen - ein Standard wird implementiert	3
Was ist eine Seitenbeschreibungssprache?	3
Typische PostScript-Effekte	4
Welche PC-Benutzer brauchen PostScript?	5
Das Personal Publishing System von IBM	6
Die Schichten des "Document Processing"	7
Und der Grafik-Standard GKS?	7
PostScript-Einsatz an der Universität Zürich	8
PostScript-kompatible Geräte	8
Text, Formeln, Grafiken und Bilder	10
Wie wird SWITCH, die Publikation des Schweiz. Hochschul- und Forschungsnetzes hergestellt?	12
Kein Blindflug dank WYSIWYG	13
Electronic Publishing Software	15
Schriftarten und Fonts	18
Vorteile der Konzentration auf PostScript	19
Probleme	20
Zukunft	20
Liste der Hardware-Hersteller, die PostScript unterstützen	21
2. PostScript Programmierung	22
Der Operanden-Stack	22
Rechnen mit PostScript	22
Stack manipulieren	23
Noch ein Beispiel für die Stack-Manipulation	24
Ablaufkontrolle und Programm-Schleifen	25
Eine kleine Uebung	25
PostScript-Zeichensatz	26
Das Dictionary	27
Die Struktur eines PostScript Programms	28
Positionieren, Skalieren und Rotieren (CTM)	29
Textverarbeitung	30
Der forall Operator	32
Schriftzeichen als grafische Elemente (Integration)	34
Strichgrafik	36
Das Herz	38
Verschiedene Strichdicken	40
Gittermuster erzeugen	42
Die deutsche Flagge	45
Firmensignete und Logos	46
BOZEN-Logo Version 0	46
BOZEN-Logo Version 1	48

Wir zeichnen einen Plot	50
Unterprogramm zum Zeichnen eines Kuchenstückes	56
Ein typisches Chart-Programm	59
Wie konstruieren wir einen Schatten?	65
Der makefont Operator	67
Mehrstufiges Beispiel mit dem clip Operator	70
SWITCH-Signet Version 0	71
SWITCH-Signet Version 1	72
SWITCH-Signet Version 2	74
SWITCH-Signet Version 3	77
SWITCH-Signet Version 4	80
Ausgabe von digitalisierten Bildern mit dem image Operator	84
Halbton-Bilder manipulieren	85
settransfer Operator	85
setscreen Operator	85
Wir schaffen einen eigenen Font	87
Zeichensatz erweitern mit dem "Encoding Vector"	90
Die Adobe Type Bibliothek (Zapf Dingbats)	94
Emulation des Zeilendruckers	97
Produkt-abhängige Funktionen (Papier, Format, Disk)	100
Dataproducts/Wenger Laserdrucker	100
Linotype-Satzmaschine Serie 100	100
Agfa P400PS Laserdrucker	101
Abändern der handleerror Routine	102
"Job Separator" Seite	103
3. Literatur zu PostScript	105
4. Der Adobe Illustrator: Grafiken und Bilder	106
Beispiel: Unterschied zwischen mouse.template und mouse.art	106
Der PostScript-Code des Prologs	107
Das Script des Adobe Illustrators	115
Status-Elemente	115
Objekt-Elemente	115
Adobe Illustrator Beispiele	117
Nützlich: Die Hilfsprozedur locate	117
PostScript für den IBM PC	121
Alternative FreeHand	122
5. Eigene Fonts konstruieren mit dem Fontographer	123
Der PostScript-Code des Beispiels	124
Das Font Dictionary	127
Das Resultat (die zwei Zeichen)	129
Font permanent zuladen	129
Font auf Disk installieren	129
Publishers Typefoundry auf dem IBM PC	130

6. Das objektorientierte Zeichenprogramm CricketDraw	131
Von CricketDraw erzeugter PostScript-Code	131
Das Programm-Script	137
Das Resultat	137
Beispiel einer CricketDraw Grafik	137
7. Bilder digitalisieren mit dem MacScan-Programm	140
Der von MacScan erzeugte PostScript-Code	141
8. PostScript-Files austesten mit dem Lasertalk-Programm	144
Adresse des Lasertalk-Herstellers	145
9. PostScript-Files einbetten	146
PostScript-Operatoren	147
Beispiel für das Einbetten	148
PostScript Code des PSpaste-Dienstprogramms	150
Beispiel Grafik beschneiden	152
Beispiel Grafik skalieren	152
Der Filetransfer	153
PostScript-Files vom Macintosh PC	154
1. PostScript-Code erzeugen	154
2. PostScript-File übertragen	155
3. Apple oder Aldus Makro-Bibliothek	155
4. PostScript-File modifizieren	156
5. PostScript-File einbetten	156
Das REXX-Programm	157
10. Der Anschluss eines PostScript-Druckers	164
AppleTalk bzw. LocalTalk	164
SendPS	165
Serieller Input/Output	165
Signale 9-pin Stecker (RS-422)	166
Signale 25-pin Stecker (RS-232)	166
End-of-File Anzeige	166
Der setsccbatch Operator	166
setsccbatch Optionen des Agfa-Druckers	167
Die zwei Arten der Flusskontrolle	167
Das Einstellen der Kommunikationsparameter	167
Reservierte Zeichencodes für Kommunikationsfunktionen	168
Der PostScript Zeichensatz	168
Anschluss an den IBM PC	168
Variante mit XON/XOFF Flusskontrolle	168
Variante mit DTR Flusskontrolle	169
Paralleler Input (Centronics)	169
Signale des Parallel-Steckers	169
Statusanfragen und -meldungen	170
Die Statusmeldung	170
Fehler- und andere Meldungen	170

Das Setzen des Drucker-Passwortes und anderer permanenter Parameter	171
Was ist ein Spooler ?	173
TOPS verbindet Macintosh und IBM PC	173
Adressen: einige Hersteller von PostScript-Geräten	173
11. Adressen einiger Software-Hersteller	174
Index	175