SOMMAIRE

Première partie: ENONCES		11
1.	Entiers pairs, impairs	11
2.	Problèmes de poignées de mains	14
3.	Problème à deux couleurs	15
4.	Problème de décomposition en parallélogrammes	16
5.	Problème du Barman	16
6.	Manipulation avec trois pièces de monnaie	17
7.	Problème des transistors	18
8.	Problèmes de dominos	18
9.	Problème du chat et de la souris	20
10.	Exercices de charabia	20
11.	Signature d'une permutation	20
12.	Le problème du chapelier	25
13.	Echecs et parité	26
14.	L'échiquier	26
15.	Le problème du cavalier	29
16.	Jeu de dames	32
17 .	Retour aux échecs	34
18.	Coloriage d'une carte en deux couleurs	36
19.	Figures tracées sans lever le crayon	39
20.	Points, segments, triangles, engrenages	41
Deuxième partie: SOLUTIONS		45
En guise de conclusion		54
Bibliographie		55