

# Inhaltsübersicht

Vorwort . . . . .	6
<b>Spiele im Mathematikunterricht</b>	
Stellung und Bedeutung des Spielens im Mathematikunterricht . . . . .	8
Der didaktische Ort . . . . .	11
Auswahl der Spiele . . . . .	12
Benötigte Materialien . . . . .	12
Überblick über die Spiele . . . . .	14
<b>Spiele mit strukturiertem Material und zur Zahleinführung</b>	
1 Konstruktionsspiele: Freies Legen und Bauen (1) . . . . .	18
2 Plättchen erwürfeln (1) . . . . .	19
3 Plättchen-Memory (1/2) . . . . .	20
4 Das Nimmspiel (1) . . . . .	21
5 Tastspiele (1) . . . . .	22
6 Versteckspiel (1) . . . . .	23
7 Kofferpacken (1) . . . . .	23
8 Mein rechter Platz ist leer (1) . . . . .	24
9 Trennwandspiel (1/2) . . . . .	25
10 <i>Spiellied</i> : Mein Hut, der hat drei Ecken (1/2) . . . . .	26
11 Abzählverse (1) . . . . .	27
12 Vier in einer Reihe (1) . . . . .	27
13 Schlangenspiele (1/2) . . . . .	28
14 Schleichspiel (1) . . . . .	29
15 <i>Spiellied</i> : Die Acht und die Null (1) . . . . .	30
16 Zehn kleine Negerlein – ein <i>Lied</i> in drei Variationen (1/2) . . . . .	30
17 <i>Lied</i> : Grüner, grüner Haselstrauch (1/2) . . . . .	32
<b>Würfelspiele</b>	
18 Würfelrätsel (1–3), mit Kopiervorlage 1 . . . . .	35
19 Vorwärts oder rückwärts? (1–3), mit Kopiervorlage 2 . . . . .	36
20 Die höchste Zahl gewinnt! (1–3) . . . . .	39
Himmel und Erde (2) . . . . .	40
Eins und Sechs (3) . . . . .	41
21 Die verflixte Eins (1–3) . . . . .	42
22 Wettrennen (2/3) . . . . .	42
23 Wir erwürfeln die Hundertertafel (2), mit Kopiervorlage 3 . . . . .	43
24 <i>Lied</i> : Das Mäuse-Einmaleins (2) . . . . .	46

25	Malaufgaben würfeln (2/3), mit Kopiervorlage 4	46
	6 × 6-Spiel I	47
	6 × 6-Spiel II	47
	12 × 12-Spiel I	47
	12 × 12-Spiel II	47
	12 × 12-Spiel III	48
	Einmaleins-Wettrennen	48
26	Schlangenfressen (2/3), mit Kopiervorlage 5	50
27	Wer hat einen Treffer? (1–4)	52
	Trefferspiel I (1)	52
	Trefferspiel II (1)	52
	Trefferspiel III (2)	52
	Genau auf 100 (2/3)	53
	Höchstens 1000 (3/4)	53

### **Kartenspiele**

28	Spiele mit Zahlkärtchen (1–4)	57
	Schlapp hat seinen Hut verloren	57
	Plätze tauschen	58
	Wo ist...?	58
29	Memory (1–4), mit Kopiervorlage 6	58
30	Uhrenlied und Uhrenspiel (1–3), mit Kopiervorlage 7/8	60
	<i>Spiellied</i> : Das wilde Tier (1/2)	60
	Lotto	60
	Memory	61
	Schnipp-Schnapp	61
31	Anlegespiele (1–4)	61
	Domino, mit Kopiervorlage 9	65
	Dreieckdomino Stern, mit Kopiervorlagen 10/11	65
	Dreieckdomino Schiff, mit Kopiervorlage 12	65
	Quadratdomino, mit Kopiervorlage 13	65
	Tangram, mit Kopiervorlage 14	65
	Briefkuvertspiele	66
	Rechenring	66
	Wer findet die Geheimbotschaft?	72
	Magisches Quadrat	72
	Zahlentreppe	73
	Wer findet den Schwarzen Peter?	73
32	Vier in einer Reihe (2/3), mit Kopiervorlage 3	74
33	Zahlen aufdecken (2–4)	75
34	Mein rechter Platz ist leer (1/2)	76

35 Kofferpacken I (1–4)	77
36 Kofferpacken II (2/3)	77
37 Zahlenrätsel (2–4)	78
38 Vier-Ecken-Rechnen (1–4)	79
39 Umzingeln (2/3)	80
40 Das Acht-Karten-Spiel (2/3)	80
41 Stechen (1–3), mit Kopiervorlage 15	81
<b>Spiele mit Stift und Papier</b>	
42 Lustige Rechengeschichten (2–4)	84
Eine Laus für fünf Mark	84
Drei Kinder und eine Rechenaufgabe	86
43 Zahlennachbarn (2–4)	87
44 Wer hat einen Treffer? (2/3)	88
45 Umknickspiel (2–4)	89
46 Irrgarten (2/3), mit Kopiervorlage 16	90
47 Abwechslungsreiches Kopfrechnen (1–4), mit Kopiervorlage 3	91
Gerade oder ungerade	91
Geheimbotschaft	93
Rechenreise	94
Tafelspiel	94
Klasse gegen Lehrer	95
Die verbotene Fünf	95
48 Platztausch (1–4)	95
49 Kegelspiel (2/3)	96
50 Zahlenzauber (4)	97
Vorschläge zum Pfänderauslösen	98
<b>Literatur</b>	100
<b>Stichwortverzeichnis der Spiele</b>	100
<b>Stichwortverzeichnis der Lieder</b>	102