

# Inhalt

- I. Das sollte jeder wissen** 5  
Wer war Adam Riese? (5) – Römische und indische Zahlzeichen (6) – Die wichtigste Erfindung in der Rechenkunst (10) – Immer klarer und einfacher wird das Rechnen (12) – Wie lang ist des Königs Unterarm? (13) – Ein Maß für alle Fälle (15) – Andere Einheiten (19)
- II. Wer kann sich das vorstellen?** 22  
Wie lang ist ein Meter? (22) – Wieviel ist ein Liter? (23) – Wie schwer ist 1 Kilogramm? (24) – Wieviel ist das? (25) – 10 – die wichtige Zahl (30) – Allerlei über hundert (31) – Allerlei über tausend (36) – Zehntausend, hunderttausend, Million (40)
- III. Hier ist alles kinderleicht** 43
- IV. Kinder, wie die Zeit vergeht!** 46  
Kannst du mir sagen, wie spät es ist? (46) – Was schon die Ägypter wußten (49) – Von ganzen und halben Uhren (49) – Jeder muß seine Zeit einteilen (50) – Ein paar Aufgaben für junge Rechner (52) – Nicht alle Uhren gehen gleich (53)
- V. Flächen mit und ohne Ecken** 56  
Flächen anschauen und rechnen (57) – Fläche mit Schwierigkeiten (67)
- VI. Vom Würfel bis zum Ei** 72  
Flächen, Kanten und Ecken (72) – Jeder Körper hat seinen Namen (72)
- VII. Allerlei von Ziffern und Zahlen** 79  
Merkwürdige Zahlen und Zahlenpyramiden (79) – Ziffernsumme oder Quersumme (81) – Hast du einen guten Blick für Zahlen? (81) – Primzahlen (82) – Teilen – aber wodurch? (82) – Kunststücke mit der Zahl 9 (83) – Magische Zahlen, heilige Zahlen und Unglückszahlen (84) – Die Neunerprobe (85) – Und noch zwei andere Rechenkunststücke (86) – Weniger als nichts – gibt es das? (88)

<b>VIII. Wer kann es schneller? Wer kann es kürzer? Wer kann es anders?</b>	89
Zuerst denken – dann rechnen (89) – Es gibt immer mehrere Möglichkeiten (91) – Beim Kaufmann muß es flink gehen (92) – Jeden Vorteil nützen (93) – Schätzen – nicht nur für faule Leute (95) – Etwas, das es gar nicht wirklich gibt: der Durchschnitt (96)	
<b>IX. Bruchstücke</b>	100
Heitere Brüche (102) – Kannst du auch Brüche schreiben? (102) – Allerlei unangenehme und angenehme Brüche (104) – Rechnungen für junge Rechner (105) – 7 Fragen für ganz Schlaue (106)	
<b>X. Kniffliges für gute Denker</b>	107
Rätselspiel aus dem alten China (107) – 11 Fragen für ganz Schlaue (108) – Wer kommt da noch mit? (109)	
<b>XI. Rechenspiele für Anfänger und Fortgeschrittene</b>	111
Rechenlotto – zum Selbermachen (111) – Rechendomino (112) – Kettenrechnungen (112) – Schätzspiel mit Treffern (113) – Bum! (114) – Zahlen zusammensetzen (115) – Das grenzt beinahe an Zauberei! (116)	
<b>XII. Kunterbunte Übungen für junge Rechner</b>	119