

Inhalt

-1	Präludium: Das <i>Science-fiction</i> -Spiel	9
0	Der erweiterte gesunde Menschenverstand	27
1	Die Faszination, prim zu sein	61
2	Brücken ins Unendliche	92
3	Das Matrjoschka-Prinzip	131
4	Zufall, Glück und Chaos	172
5	Basar des Bizarren	223
6	Ja, mach nur einen Plan ...	259
7	Das Gefangenendilemma	300
∞	Nachspiel: Erkenntnis ja, Gewißheit nein	351
	Rückblick	369
	Anmerkungen	372
	Literatur	394
	Register	401