



Inhalt



Vorwort zur deutschen Ausgabe	5
Aus dem Vorwort der amerikanischen Herausgeber	6
Zusammenstellung wichtiger Begriffe und Fachausdrücke	8
Kurzlexikon	9
Ein-Personen-Spiele (Patience)	13
1. Vier zu Null	14
2. 1001 (Patience)	15
3. Wortspiele mit dem Taschenrechner	17
4. Zahlenalphabet	19
5. Wegepatience für einen	21
6. 6-5-4-3-2-1	23
7. Zauberzahlen	25
8. Entweder-Oder	27
9. TR-Solitaire	29
10. Kartenjagd	32
11. Reisepatience	35
Monte-Carlo-Methode	39
12. Elektronischer »Münzenwurf«	40
13. Elektronisches »Würfeln«	42
14. Craps (Knobeln)	44
15. NIM	46
Zwei-Personen-Spiele	49
16. Gerade oder Ungerade	50
17. Nimm und Gib	52
18. Blind Kuh	54
19. Flinke Zahlen	56
20. Schatzsuche	58
21. Tauziehen	60
22. Blindrechnen	63
23. Gedankenübertragung von Zahlen	65
24. Quer und Mehr	68

25. Unter-Eins	70
26. Telepathie	72
27. Tausend	74
28. Geheimzahlen	76
29. UFO	78
30. Zweier-Patience	80
31. BOSS	82
32. Wegepatience für zwei	85
33. Würfel-Labyrinth	87
34. Duorinth und Monorinth	89
35. Jahreszahl	92
36. Komplementär	94
37. Mini-Max	96
38. Dreimal 49	99
39. Patience zu zweit	101
40. Blind-Match	103
41. Rundum-Schach	105
42. Kreis-Halma	107
43. Reisepatience zu zweit	110
44. Top Job	113
45. Höchst-Wert	116

Drei- und Mehr-Personen-Spiele 119

46. Teilen und Gewinnen	120
47. Zweifeln	222
48. Einfach-Poker	125
49. TR-Poker	127
50. Treibjagd	131
51. PSI	132
52. Henry	135
53. Economy	137
54. Fuffzich	140
55. Wettlauf mit Zahlen	142
56. Zielschießen	145
57. Rohstoff-Schlacht	147
58. Polyrinth	150
59. Flitzer-Eddie	152
60. Mini-Roulette	155