

INHALT

Vorwort

I Spiele zu Klängen

Zur Einführung	7
1. Zehn Tonhöhen-Klangspiele	7
2. Töne suchen	8
3. Das Töne-Rate-Spiel	8
4. Das Lauschespiel	8
5. Das Versteckspiel	8
6. Das klingende Zimmer	8
7. Die Arche Noah	9
8. Hell-Dunkelspiele	9
9. Katze- und Mausspiel	10
10. Die Klimperkiste	10
11. Der tönende Wetterbericht	10
12. Spiele mit der Stimme	11
12.1 Das Tierratespiel	11
12.2 Das Fernsehspiel	11
12.3 Lied vom Kasper	12
12.4 Die rollende Namendose	12

II Würfelspiele

Zur Einführung	12
1. Die klingende Autoreise	13
2. Akustisches Vogelspiel	13
3. Das klingende Haus	16
4. Überraschungsspiel	16
5. Im Instrumentengeschäft	17
6. Peter und der Wolf	18
7. Das Fahrzeug-Würfelspiel	18
8. Das Tierspiel	18
9. Das Hausbauspiel	19
10. Instrumentenpuzzle	20
11. Das Glöckchen-Würfelspiel	21
12. Das große Klangspiel	21
13. Das Tierstimmenspiel	21
14. Das Liederspiel	23
15. Das Straßenspiel	23

III Lege- und Kartenspiele

Zur Einführung	24
1. Instrumentenquartett	24
2. Geräuschquartett	25
3. Notenmemory	25
4. Das Ballhüpferspiel	26
5. Domino mit Klangzeichen	26
6. Noten-Legespiele	27
6.1 Schnipp-Schnapp	27

6.2	Melodien legen	27
6.3	Tonleiter legen	28
6.4	Pausenspiel	28
7.	Das Notenhausspiel	29
8.	Das Schaufensterspiel	29
9.	Das Glöckchen-Legespiel	30
10.	Das Zupfspiel	30
11.	Klang-Memory	30
12.	Das Buchstaben-Legespiel	31
13.	Geschichten-Legespiel	31

IV Rhythmusspiele

Zur Einführung	32
1. Wenn mein Rhythmus immer mit muß	32
2. Trommelgeschichten	33
3. Das Maschinenspiel	34
4. Das Uhrenspiel	35
5. Verwirrspiel	36
6. Das Telegrafmastspiel	36
7. Kofferpacken	36
8. Das Bäumenspiel	36
9. Rhythmusspiel zum Schnellsprechen	37
10. Der geheimnisvolle Zauberspruch	37
11. Obstverkäufer	37

V Bewegungen zur Musik

Zur Einführung	38
1. Bewegung mit Musik	39
2. Der klingende Ball	40
3. Tierkonzert	40
4. Instrumenteraten	40
5. Zauberklangspiel	41
6. Lieder mit Bewegung	41
6.1 Alle meine Tiere — ein Liedspiel	41
6.2 Guten Morgen	43
6.3 Rollerspiel	44
6.4 Das Lied von Familie Kraus	44
6.5 Ein Instrumentenlied	45
6.6 Handwerkerlied	45
6.7 Ich habe eine Tante	46
6.8 Ich hab'ne Tante in Marokko	46
6.9 Comela vista (zum Klatschen)	47
6.10 Der Graf von Luxemburg	48
6.11 Zirkuslied	48
6.12 Meine Mu (getanzter Kanon)	49
6.13 Eine Erbse sagt zur andern	49
7. Weitere Anregungen	50

VI Musikspiele zu besonderen Anlässen

Zur Einführung	51
1. Faschingsfest mit Musik	51
2. März-Spiellieder	53
3. Kindernachmittag mit Klangspielen (Glöckchenspiele — Liederraten — Spiele mit Klängen — Zoospaziergang — Eisenbahnspiel — Reise nach Jerusalem)	54
4. Ein Garten- oder Sommerfest	55
5. Ferienspiele mit Musik (Wir spielen Verreisen — Wir spielen Verkehr — Geräusche malen — Reisezielraten — Spiele für den Urlaubsort)	58

VII Texte mit Klängen

A. Geschichten zum Instrumentieren und Spielen

Zur Einführung	60
1. Die Reise eines Regentropfens	61
2. Oma kommt	61
3. Eichen und Kastanien	62
4. Der Traum	62
5. Tiere im Wald	63
6. Regengeschichte	63
7. Bastian und der Kanarienvogel	64
8. Der Bär und die Bienen	64
9. Bastian geht spazieren	65

B. Gedichte zum Instrumentieren und Spielen

Zur Einführung	65
1. Gum macht eine Reise	66
2. Der Sturm	67
3. Die Wolke	67
4. Die Reise	68
5. Der Vogel und die Katze	68
6. Lied vom Wind	69
7. Instrumentenspaziergang	69

VIII Musikspiele zu Bildern und Musik-Grafiken

Zur Einführung	70
1. Mit Klängen spielen	71
2. Die Geschichte vom kleinen Steinchen	72
3. Oma Schapers Tomate	73
4. Verkehrsstau am Flugplatz	74
5. Ein Gewitter zieht auf	74
6. Am Morgen auf dem Bahnhof	75
7. Abschluß einer Rakete	76
8. Landschaft mit Stimmen	77
9. Musik für Stimmen, Pauken und Metallklinger	77
10. Musik für Stabspiele und Lotosflöte (oder Pfeifen)	78
11. Partitur für selbstgebaute Klangerzeuger	78
Zusammenstellung selbst zu bauender Instrumente	79
Literaturverzeichnis	80