

# Inhalt

Vorwort für den Lehrer.....	4
Einleitung.....	6
1    Einfache (unverzweigte) Programme	
1.1    Direktes Rechnen .....	7
1.2    Dateneingabe und Wertzuweisung .....	13
1.3    Bildschirmtext und Programmkommentar .....	22
2    Entscheidung und Wiederholung	
2.1    Entscheidung bei einfacher Bedingung .....	27
2.2    Entscheidung bei zusammengesetzter Bedingung ....	32
2.3    Wiederholungsanweisungen .....	35
2.4    Gezählte Wiederholung (Laufanweisung) .....	40
3    Algorithmen	
3.1    Algorithmen und Programme .....	51
3.2    Graphische Darstellung von Algorithmen .....	55
3.3    Hinweise zur Programmerstellung .....	59
4    BASIC - Beschreibung	
4.1    Konstanten, Variablen und Ausdrücke .....	66
4.2    Elementare Anweisungen .....	68
4.3    Steueranweisungen .....	69
4.4    Funktionen .....	70
4.5    Systemkommandos und Steuertasten .....	71
5    Anwendungen	
5.1    Textverarbeitung .....	73
5.2    Simulation mit Zufallszahlen .....	78
5.3    Sortieren .....	83
6    Futter für Knobler .....	89
ANHANG	
1    Lösungen ausgewählter Übungsaufgaben .....	94
2    Literatur .....	112
3    BASIC-Anweisungen und Kommandos .....	113