

## INHALT

Vorwort des Herausgebers	7
1. Tastenfeld und Anzeige	9
2. Zahleneingabe	10
3. Anzeigeformat und Rechengenauigkeit	12
4. Verknüpfungen im Arbeitsregister	13
4.1. Umgekehrte Polnische Notation	13
4.2. Aufgeschobene Operationen, Stack-Register	15
4.3. Operationen-Vorwahl, eingeschobene Notation	18
4.4. Rechenoperationen mit Konstanten	19
4.5. Klammer-Automatik	20
4.5.1. Rechenvorteile bei Klammer-Automatik	22
4.6. Konsequente Algebraische Notation	23
4.7. Algebraisches Organisations-System (AOS) mit Klammern	25
5. Zahlenspeicher und Speicherarithmetik	28
5.1. Zahlenspeicher	28
5.2. Direkte Adressierung von Speicherregistern	29
5.3. Speicherarithmetik	31
6. Weitere Rechnerfunktionen	33
7. Besonderheiten bei Funktionstasten	35
8. Fehlerbedingungen	38
9. Problemanalyse und Rechenablauf	39
9.1. Algorithmus und Ablaufschema	39
9.2. Linearer Rechenablauf	41
9.3. Verzweigter Rechenablauf	44
9.4. Zyklischer Rechenablauf, Näherungsverfahren	45
10. Programmierbare Taschenrechner und Tischcomputer	47
10.1. Typen programmierbarer Kleinrechner	47
10.2. Betriebsarten, Learn- und Run-Mode	48
10.3. Programmcode und Wortlänge im Programmspeicher	51
11. Elementares Programmieren	54
11.1. Programmeingabe	54

11.2.	Darstellung von Variablen	56
11.3.	Sprungbefehle	60
11.4.	Näherungsverfahren und Folgen von Teilsummen	63
11.5.	Programmverzweigungen, bedingte Sprünge	66
11.6.	Fehlermöglichkeiten bei Verzweigungsbefehlen	69
11.7.	Gewöhnliche Fallunterscheidungen	70
11.8.	Programmschleifen	71
11.9.	Zyklenzähler, DSZ-Funktion	77
11.10.	Einfach zusammengesetzte Programme	79
11.11.	Einfache Unterprogramme	86
11.12.	Unterprogramme bei vollständigen Operationen, Speicherorganisation	89
12.	Probiervverfahren	96
13.	Fortgeschrittenes Programmieren	101
13.1.	Rechner für gehobene Ansprüche	101
13.2.	Die Maschinen TI 58 und TI 59	102
13.3.	Allgemeine Labels und Programmadresslabels	104
13.4.	Allgemeine Subroutine-Technik	107
13.5.	Regeln und Empfehlungen für die Subroutine-Technik	110
13.6.	Programmflags	111
13.7.	Indirekte Adressierung	113
14.	Solid-State-Software (SSS)	117
15.	Magnetische Speicherung von Daten und Programmen	118
16.	Drucker	120