

Die Turtlegeometrie

5

Die wichtigsten Turtle-Befehle – FORWARD – RIGHT – BACK – LEFT – WINDOW – FENCE – WRAP – FULLSCREEN – TEXTSCREEN – Weitere Turtle-Befehle – CLEAN – HOME – CLEARSCREEN – PENUP – PENDOWN – PENERASE – HIDETURTLE – SHOWTURTLE – Farbe am Bildschirm

Wiederholungen

15

REPEAT

Programme

18

Editieren von Programmen – EDIT – Speichern und Laden von Programmen – PRINT OUT TITLES – ERASE – ERALL – SAVE – LOAD – ERASEFILE – CATALOG

Parameter

26

Programme mit mehreren Parametern

Rekursion

30

STOP – PAUSE – CONTINUE – IF – Bedingungen – NOT – AND – OR – XCOR – YCOR – HEADING

Zufallszahlen und Funktionen

37

RANDOM – OUTPUT – SQRT – SIN – COS – ARCTAN – INT – ROUND – QUOTIENT – REMAINDER

Ein-/Ausgabe

43

PRINT – READLIST – READCHAR – KEYP – ASCII – CHAR

Listen

48

MAKE – EDNS – FIRST – LAST – BUTFIRST – BUTLAST – PRINTOUT – SAVEL – SAVE – BEFOREP – ITEM – RUN – COUNT – WORD – FPUT – LPUT – SENTENCE

Tricks & Tricks für Freaks

61

TOOT – TONES – Uhr – Lernende Programme – Hangman

Das LOGO-ABC

67