

I N H A L T

Einleitung	7
Wie beginne ich?	9
Die TURTLE-Graphik	10
Die TURTLEGRAPHICS-Befehle	11
1) INITTURTLE	11
2) GRAFMODE	12
3) TEXTMODE	12
4) PENCOLOR	12
5) FILLSCREEN	13
6) VIEWPORT	14
7) TURN	14
8) TURNT0	14
9) MOVE	15
10) MOVETO	15
11) TURTLEX, TURTLEY, TURTLEANG	15
12) SCREENBIT	16
13) DRAWBLOCK	16
14) WCHAR	18
15) WSTRING	18
16) CHARTYPE	19
Programme	20
INIT	21
DREIECK	23
STERN	25
FENSTER	27
TIME-TUNNEL	30
WSTRING-DEMO	33
LAUFSCHRIFT	37
GRAPHDEMO	39
DRAWDEMO	47

ANALOGUHR	53
FUNKTION	58
KREISDIAGRAMM	63
HISTOGRAMM	68
TURTLE(SCHREIBEN)	73
TURTLE(LESEN)	80
ZEICHENGENERATOR	82
HARDCOPY	84
Schlußbemerkung	92