

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	7
1 Das kleine Logo-Einmaleins mittels Grafik	9
Lektion 1: Willkommen bei IBM-Logo	9
Lektion 2: Striche in jeder Richtung	19
Lektion 3: REPEAT wiederholt alles	32
Lektion 4: Tippfehler stören uns nicht	41
Lektion 5: Figuren auf dem Schirm	45
Lektion 6: So erstellt man Programme	63
Lektion 7: Der Programmänderungsdienst	73
Lektion 8: Programme sichern, laden, listen	81
Lektion 9: Programme rufen Programme	85
Lektion 10: Groß, größer, variabel	90
Lektion 11: Farbe ist Trumpf	100
Lektion 12: Ideen und Experimente	106
Kursende	122
2 Hallo, Herr Gutenberg – wir drucken auch	123
2.1 Wörter und Sätze	123
2.2 Buchstabenbilder und Texte	124
2.3 Adressenhandel	128
2.4 Wir drucken auf Papier	130
2.5 Forschungsaufträge	131
3 Unser wichtigster Lieferant ist OUTPUT	133
3.1 Was liefert denn OUTPUT?	133
3.2 Wir schmieden neue Werkzeuge	135
3.3 Logo versteht deutsch	139
3.4 Lange Geschichten	141
3.5 Forschungsaufträge	146

4 Einmal ist keinmal – Programmschleifen	151
4.1 Was ist, wenn...?	151
4.2 Die Stopper	153
4.3 Der große Dreh	156
4.4 Forschungsaufträge	161
5 Ich gebe Dir den Namen...	165
5.1 Jedes Ding hat einen Namen	165
5.2 Kreisverkehr	167
5.3 Forschungsaufträge	170
6 Hast Du Töne...	175
6.1 Der TONE-Befehl	175
6.2 Sing ein Lied	177
6.3 Ein Klavier muß her	182
6.4 Forschungsaufträge	184
Anhang	187
Logo-Kurzgrammatik	187
Nützliche Programmbausteine	193
Anpassung der deutschen Tastatur	195
Formatieren und Kopieren von Disketten	199
Übersicht der IBM-Logo-Vokabeln	201
Übersicht der Kontrolltasten und Editierfunktionen	215
Stichwortverzeichnis	217