

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	9
I Grundbegriffe	11
1 Einführung	13
1.1 PROLOG-Programmierung	14
1.2 Fakten, Regeln und Anfragen	15
1.3 Übungen	20
2 Strukturen	23
2.1 Atomare Strukturen	24
2.2 Komplexe Strukturen	25
2.3 Variable Strukturen	26
2.4 Übungen	27
3 Unifikation	29
3.1 Beispiele	32
3.2 Übungen	34
4 Beweisverfahren	37
4.1 Beweisverfahren und Unifikation	39
4.2 Backtracking	41
4.3 Ablaufprotokoll	45
4.4 Zusammenfassung	46
4.5 Übungen	46

5	Rekursion	49
5.1	Die Abbruchbedingung	50
5.2	Der rekursive Aufruf	52
5.3	Beispiel: Wegsuche	52
5.4	Übungen	54
6	Listen	57
6.1	Notation	57
6.2	Der Listenkonstruktor	58
6.3	Rekursive Listenverarbeitung	60
6.4	Übungen	65
7	Programmiertechnik	69
7.1	Ein Beispiel	70
7.2	Programmwurf-Richtlinien	79
7.3	Zusammenfassung	84
7.4	Übungen	85
II	Linguistische Anwendungen	87
8	Syntaxanalyse	89
8.1	Kontextfreie Grammatiken	89
8.2	Parsing	97
8.3	Übungen	100
9	Definite Clause Grammars	103
9.1	Aufbau der Konstituentenstruktur	107
9.2	Nur kontextfrei?	111
9.3	Erweiterungen	113
9.4	Übungen	114
10	Deutsch statt PROLOG	117
10.1	Sprachanalyse	119
10.2	Hilfsmittel	123
10.3	Generierung	129
10.4	Zusammenfassung	131
10.5	Übungen	132

11 Eingebaute Prädikate	133
11.1 Ein- und Ausgabe	135
11.2 Kontrolle	139
11.3 Meta-Programmierung	145
11.4 Sonstiges	155
11.5 Beispiel	158
11.6 Zusammenfassung	161
11.7 Übungen	162
12 Ein kleines Dialogsystem	165
A Lösungen	173
B Glossar	189
Literaturverzeichnis	193