

# Inhalt

Vorwort	7
1. Waffen, Moore, Quellen: Opferkulte der Eisenzeit	11
2. Gold und Festhallen: Kultgebäude und heilige Stätten während der Völkerwanderungszeit	29
3. Die Götterwelt des germanischen Altertums	42
4. Die Götterwelt der Merowinger- und Wikingerzeit	64
5. Riesen, Zwerge und Alben: Die niedere Mythologie	87
6. Magie	99
7. Tote, Untote und das Reich der Hel	109
Literaturverzeichnis	122
Register	127