Ber	merkungen	9													
I	Der Auszug von Künstler und Intellektuellem aus der Gesellschaft														
	1. Lazarillo und Felix sind keine Brüder	5													
	2. Der absolute Künstler	8													
	3. Der Zusammenbruch der Ideologie														
	4. Der Bastard und die Gesellschaft	-													
П	Die Vorbereitung zur Rückkehr														
	1. Schelm und Soldat	4													
	2. Schelm und Künstler	•													
	3. Rebell oder Spießer?	-													
	4. Krull und Heßling: Schauspiel und Schmiere														
	5 Das Dritte Auge	-													
	5. Das Dritte Auge	O													
Ш	Die Rückkehr in die Gesellschaft														
	1. Der königliche Schelm	0													
	a) Der Narr	n													
	b) Der Soldat	_													
	c) Der Künstler	_													
	2. Der göttliche Schelm	_													
	a) Josephs dreifache Geburt	•													
	b) Schauspielerei und Redekunst	_													
	c) Künstler und Kollektiv														
	d) Schelmerei und Neue Menschlichkeit														
	e) Große Komödie und Heiliges Spiel	•													
	f) Dumm ist das Schwert, doch die Sanftmut nicht klug 14	1													
	3. Der königlich-göttliche Schelm	3													
	a) Das Programm	3													
	b) Der Bastard	5													
	c) Der Schelm	2													

	d) Die Kunst .				_			_												151
	e) Das Labyrinth	١.				•		•	·	•	•	•	•	•	•	•	•	•		154
	f) Der Schelm ein	1 23	vei	tes	M	al.	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	160
	g) Der Städtebaue	er					•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	163
	h) Die Götter .				i	•	Ċ	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	166
	,			Ť	•	Ī	·	·	•	•	•	•	•	•	•	٠	٠	•	•	100
IV	Geist und Tat																			
	1. Schelme?																			173
	2. Künstler und Inte	lle	ktu	ıell	er													·		174
	3. Vergessen																			175
	4. Entlarven																•		•	178
	5. Pro																			180
	6. Contra																		-	182
	7. Contra und Pro.																			184
	8. Verantwortung																			187
	9. Engagement und A	Akt	ual	litä	t.															188
v	Warum der Schelm?																			
	1. Kunst																			192
	a) Künstler	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	192
	b) Kunst und Leb	oen	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		:		•	•	194
	2. Politik													•				•	•	197
	a) Strategie	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•					•		•	197
	b) Theorie	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•			•					•	197
	2 Scholmonei	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
	3. Schelmerei	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	٠	•	•	•	•			202
	a) Schauspielerei	٠	•	•	•	•	•	٠	٠	•	٠	•	٠	•	•	•	٠	•	•	202
	b) Lachende List	•	•	•	٠	•	•	•	•	•	•	٠	•	٠	•	٠	•	•	٠	205
Anı	nerkungen																			
I.	Der Auszug von Kün	stl	er 1	und	l In	tel	lek	tue	ller	n a	115	đer	G	-cel	led	haf	+			207
II.	Die Vorbereitung zu	r I	Rüc	kk	ehr		•						•			ilui		•	•	219
III.	Die Rückkehr in die	Ge	sel	lsd	ıaft	: .		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	225
IV.	Geist und Tat										•	•	•	•	•	•	•	•	•	237
V.	Warum der Schelm?										•	•	•			•	•	•	•	238
								-	-	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	200
Na	nensindex										_									243