
Inhalt

Einleitung	9
Ein Kapitel Reflexionen und Begründungen	
I. Spiele zur Wahrnehmung	15
1. Technisches Spielzeug	18
2. Das Geheimnis des blauen Zwerges	23
3. Fädenlabirinth	45
II. Spielketten für den Unterricht	51
4. Jesu Berufung der Jünger	54
5. Mitteilung – Nachricht – Botschaft	58
III. Spiele mit Rollen	71
6. Peter, die Neuen und die 5,- DM	75
7. Der Apfelbaum	93
8. Das Unglück auf der Baustelle	100
9. Der tote Hund	103
10. Schularbeiten vergessen	105
IV. Spiele ohne Worte	109
11. Die kaputte Birne	112
12. Lustiges Sprichwörterraten	115
13. Faschings-Scharade	119
14. Die Maschine – ein Spiel vom Streß	124
V. Spiele mit Material und Bewegung	131
15. Das kleine Mauerspiel	133
16. Ich, du, wir und der dicke Kasten	143
17. Die Blauen und die Gelben	144
18. Die »dummen« kleinen Autos	146
VI. Spiele mit Texten	149
19. Kurzszenen zum Nachdenken	150
20. Werbeszenen beim Karneval auf der Straße	160

VII. Spiele zu bestimmten Anlässen	167
21. Ihr seid die lebendigen Bausteine	169
22. Der Friede hängt am seidenen Faden	177
Übersicht der einzelnen Spiele	195
Literaturverzeichnis	206
Autorennotiz	207