

# Inhaltsverzeichnis

<b>Teil I: Einführung</b>	5
1. Einleitung	6
2. Über Pädagogik und Spiel	11
<b>Teil II: Erst die Arbeit, ...</b>	16
3. Arbeit und Spiel: Zur Entwicklung der Bewertungen	17
4. Primat der Arbeit - Detailbetrachtungen	27
4.1. Arbeitsmarkt und ökonomische Relevanz von Arbeit	28
4.2. Arbeit als Takt für das Leben?	36
4.3. Einstellungen zur Arbeit: Arbeitsethos oder Genußgesellschaft?	40
5. Freizeit	50
5.1. Freizeittheorien	50
5.2. Einstellungen zur Freizeit	54
5.3. Freizeitaktivitäten Erwachsener unter besonderer Berücksichtigung des Spielens	58
6. Zur möglichen Neubewertung des Spielens	69
<b>Teil III: ..., dann das Spiel</b>	76
7. Das Spiel	77
7.1. Die Spieltheorien	78
7.1.1. Wurzeln der Spieltheorien	78
7.1.2. Theorien des 19. Jahrhunderts	81
7.1.3. Moderne Spieltheorien	85
7.1.3.1. Die psychologischen Ansätze	86
7.1.3.1.1. Beiträge der Psychoanalyse	86
7.1.3.1.2. Beiträge der Entwicklungspsychologie	88
7.1.3.2. Die phänomenologischen Ansätze	94
7.1.3.3. Die sozialisationstheoretischen Ansätze	100
7.1.3.4. Die materialistischen Ansätze	105
7.2. Die Einteilung der Spiele	107
7.3. Versuch einer Definition von Spiel	112
8. Erwachsenenspiele - Materialsichtung zur Grundlegung einer Bestandsaufnahme	117
8.1. Gesellschaftsspiele	119
8.1.1. Tischspiele mit Spielmaterial	120
8.1.1.1. Strategiespiele	120

8.1.1.2.	Würfelsbrettspiele	123
8.1.1.3.	Lege- und Geschicklichkeitsspiele	128
8.1.2.	Kartenspiele	130
8.1.3.	Spiele ohne Hilfsmittel	132
8.2.	Elektronische Spiele	133
8.2.1.	Flipperspiele	136
8.2.2.	Bildschirmspiele	139
8.2.3.	Spielgeräte mit Geldgewinnmöglichkeit	147
8.3.	Glücksspiele	152
<b>Teil IV: Über die pädagogische Relevanz des Erwachsenenspiels</b>		<b>157</b>
9.	Erfahrungsräume im Spiel	158
9.1.	Erfahrungen im motorischen Bereich	159
9.2.	Erfahrungen im kognitiven Bereich	161
9.3.	Erfahrungen im emotionalen Bereich	170
9.4.	Erfahrungen im sozialen Bereich	178
10.	Sozialisation, Identität und Spiel	189
10.1.	Sozialisation	189
10.1.1.	Zugang zur Erwachsenensozialisation	189
10.1.2.	Interaktionistische Sozialisationstheorie	192
10.1.2.1.	Rollenhandeln	193
10.1.2.2.	Identität	196
10.1.3.	Sozialisation im Erwachsenenalter	199
10.2.	Sozialisation im Spiel	202
10.2.1.	Spiel als Rollenhandeln	202
10.2.2.	Identität im Zusammenhang mit Spielerfahrungen	205
10.2.2.1.	Situationsdefinition	205
10.2.2.2.	Rollendistanz	208
10.2.2.3.	Empathie	211
10.2.2.4.	Ambiguitätstoleranz	214
10.2.2.5.	Identitätsdarstellung	216
10.2.3.	Emotion und Spiel	219
10.2.4.	Zum Ideologieverdacht	222
10.3.	Die sozialisatorische Relevanz von Spiel	225
11.	Ein Plädoyer für das Erwachsenenspiel	231
<b>Bibliographie</b>		<b>244</b>