

Inhalt

Einleitung:	
Was will das Buch, was kann es nicht	7
Kapitel 1	
Von Pong zu Tomb Raider	
Welche Spiele gibt es?	11
Kapitel 2	
Sexie Hexie als Krankenschwester	
Männer- und Frauenwelten	45
Kapitel 3	
Demolieren, verwüsten, vernichten	
Gewalt in Spielen	61
Kapitel 4	
Gewalt, Rassismus, Pornografie	
Jugendschutz und Spiele	75
Kapitel 5	
Welche Spiele kann man kaufen?	
Was beim Kauf bedacht werden sollte	83
Kapitel 6	
Spielend lernen mit dem PC?	
Über Lernsoftware und Nachschlagewerke	110
Kapitel 7	
Hilfe für den PC-Kauf	134
Fachbegriffe aus der Multimediawelt	144
Firmenhotlines und Netzadressen	149
Spiele-Index	156