

Kapitel 1	Einführung	5
	Entwicklung der Bewegungskünste	6
	Pädagogische Perspektiven	6
	Didaktische Möglichkeiten der Bewegungskünstewerkstatt	6
	Zum Verständnis	6
	Hinweise zur Arbeit mit dem Buch und der CD-ROM.....	7
Kapitel 2	Akrobatik	9
	Überblick	9
	Zum Einstieg – Körperarbeit und Sicherheitskompetenz	10
	Statische Bodenakrobatik.....	20
	Dynamische Bodenakrobatik.....	41
	Akrobatik mit Geräten	46
	Spiel- und Präsentationsideen zur Akrobatik.....	53
Kapitel 3	Einradfahren	55
	Überblick	55
	Bevor man aufsteigt	56
	Aufsteigen, Vorwärtsfahren und Absteigen.....	58
	Kurven fahren, Pendeln und Rückwärtsfahren	64
	Trickkiste	66
	Spiel- und Präsentationsideen zum Einradfahren	71

Kapitel 4

Jonglieren

73

Überblick	73
Jonglieren mit Bällen	74
Kontaktjonglage	105
Jonglieren mit Ringen	111
Jonglieren mit Keulen	113
Keulen- und Fackelschwingen (Club Swinging)	124
Jonglieren mit Zigarrenkisten	138
Spiel mit dem Diabolo	142
Spiel mit dem Devilstick	157
Tellerdrehen	169
Spiel- und Präsentationsideen zum Jonglieren	172

Anhang

175

Literatur.....	176
Videos	176
Internetseiten.....	177
Adressen für Unterrichtsmaterialien	177