TABLE DES MATIÈRES

Avant-propos	7
Introduction. — La boîte en valise ou le golem à votre disposition	11
PREMIÈRE PARTIE. — LE GOLEM CRÉE SA BD : LA BANQUE DE DONNÉES D'HISTOIRE LITTÉRAIRE	
Chapitre I. — Un projet de banque de données	
d'histoire des faits littéraires	21
Chaptere II. — Traitement électronique des données en histoire	
de la littérature française : bilan provisoire	31
Chapitre III. — La Banque de données d'histoire littéraire :	
principes, pédagogie, perspectives	39
Chapitre IV. — La nébuleuse des sentiments	77
DEUXIÈME PARTIE. — LE GOLEM EXPLORE UNE BIBLIOTHÈQUE	
CHAPITRE I. — Le traitement du plein texte	115
CHAPITRE II. — Les mots et les maux de la tribu	129
CHAPITRE III. — Beau comme une théorie physiologique	139
CHAPITRE IV. — Par cela seul	143

TABLE DES MATIÈRES

TROISIÈME PARTIE. — LE GOLEM S'APPLIQUE

Chapitre I. —	La méthode d'Hubert de Phalèse	151
Chapitre II. —	Comptes À Rebours: l'informatique au service des	
	agrégatifs	163
Chapitre III. —	Pour une problématique des odeurs : des essen-	
	ces pour des Esseintes	185
Chapitre IV. —	L'ordinateur peut-il aider à lire le théâtre?	199
Chapitre V. —	Valeurs lumineuses chez Pierre Reverdy	207
Chapitre VI. —	Les dictionnaires d'auteur : du pavé au disque	
	compact	219
Chapitre VII. —	Locus solus ou bis repetita placent	227
Bibliographie		241
Index		245
Table des matière	s	253