## Inhaltsverzeichnis

Em	eitung	/
1.1	Bildungsparadigmen, Zeitdiagnostik und Ideologie	8
1.2	Die obsoleten Bildungs-Bilder	
Das	Lagerhausmodell	15
2.1		
2.2		
2.3	Das Repertoire der Qualifikationen	22
2.4		
2.5	Von der Informationssammlung zum Denkprozess	
		35
3.1		
3.2	Algorithmen der Informationsbeschaffung	38
3.3		
3.4	Unmöglichkeit des Lernens ohne Lernen	44
3.5	Bildung als Veränderung des Menschen	45
3.6	Die Fülle der Wissenskompetenzen	46
3.7	Wissensqualitäten	
3.8		
3.9		
Das	alltagspragmatische Modell	57
4.1	Schule als universale Sozialisationsinstanz	58
4.2	Schule als Identitätsbildungsinstanz	66
4.3	Die Vielfalt der Intelligenzen	68
4.4	Alltag, Praxis, Technik	71
4.5	Der Hang zum Theraneutischen	75
4.6	Der Kampf gegen die schulische Normalität	78
4.7	Die Praxis des Projektismus	80
Das Erlebnismodell		83
5.1	Individualisierungs-Übertreibungen	84
5.2	Der sensationalistische Bildungsprozess	86
5.3	Das Steigerungsspiel der Sensationen	
5.4	Didaktik als Erlebnislehre	
5.5	Das Aufmerksamkeitsdesaster	97
	1.1 1.2 Das 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 Das 3.1 3.2 3.3 3.4 3.5 3.6 3.7 3.8 3.9 Das 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 4.6 4.7 Das 5.1 5.2 5.3 5.4	Das Lagerhausmodell  2.1 Die Enzyklopädie und das Wissen  2.2 Hirnbewirtschaftung und Neugierweckung  2.3 Das Repertoire der Qualifikationen  2.4 Von den Qualifikationen zur Bildung  2.5 Von der Informationssammlung zum Denkprozess  Das Datenbankmanagement-Modell  3.1 Die Geschichte der Übertreibungen  3.2 Algorithmen der Informationsbeschaffung  3.3 Die Welt an den Fingerspitzen  3.4 Unmöglichkeit des Lernens ohne Lernen  3.5 Bildung als Veränderung des Menschen  3.6 Die Fülle der Wissenskompetenzen  3.7 Wissensqualitäten  3.8 Die Industrialisierung der Bildung  3.9 Maschinelle Bildungsbeschleunigung  Das alltagspragmatische Modell  4.1 Schule als universale Sozialisationsinstanz  4.2 Schule als Identitätsbildungsinstanz  4.3 Die Vielfalt der Intelligenzen  4.4 Alltag, Praxis, Technik  4.5 Der Hang zum Therapeutischen  4.6 Der Kampf gegen die schulische Normalität  4.7 Die Praxis des Projektismus  Das Erlebnismodell  5.1 Individualisierungs-Übertreibungen  5.2 Der sensationalistische Bildungsprozess  5.3 Das Steigerungsspiel der Sensationen  5.4 Didaktik als Erlebnislehre

6	Das (	Geschwindigkeitsmodell	103
	6.1	Zeitlichkeit, Zeitverlust und Zeitmanagement	
	6.2	Fraktale Zeit und Entschleunigungsideologien	109
	6.3	Dromologische Theorie der Bildung	111
	6.4	Turbo-Studien für den Arbeitsmarkt	115
7	Das A	Arbeitsmarktmodell	119
	7.1	Pädagogische Ideologie der wissensbasierten Gesellschaft	120
	7.2	Bildungsexpansionismus und Karriere	125
	7.3	Die Identifizierung von Bildung und Nützlichkeit	127
	7.4	Konformismus unter dem Etikett der Individualisierung	136
	7.5	Die Rentabilität von Bildung	139
8	Das 2	Zertifikatsmodell	
	8.1	Das Spiel um die Verschönerung der Statistik	144
	8.2	Die Falle der positionellen Güter	147
	8.3	Bildung als Wettbewerb der Signale	149
9	Das I	Managementmodell	
	9.1	Industrialisierung der Wissensproduktion	154
	9.2	Neue Wissensinterpretationen	159
	9.3	Der Code Geld und seine Wirkungen	163
	9.4	Die Neuerung der institutionellen Arrangements	168
	9.5	Das Evaluierungsspiel	174
10	Das l	pürgerlich-abendländische Modell	
	10.1	Zwischen Abendland-Nostalgie und Fortschritts-Enthusiasmus.	186
	10.2	Bildungsinstitutionen und ihre Schleusenfunktionen	188
	10.3	Bildung als individualisiertes Patchwork	190
	10.4	Fast food und die Veränderung des Menschen	192
	10.5	Von der Toleranz zur Indifferenz	197
	10.6	Die Breite der Bildung	199
	10.7	Multidimensionale Bildung	203
	10.8	Naturwissenschaft als Bildung	206
11	Schlu	issbemerkungen	213
	11.1	Kurzer Rückblick auf die Bildungsideologien der letzten Jahre	214
	11.2	Das Bildungssystem an der Jahrhundertwende	219
	11.3	Semantische Weltgestaltung	223
	11.4	Eine Synthese	225
	11.5	Eine Definition	227