INDICE

Introduzione
di *Matteo Palumbo* IX

I
Lo spazio e il tempo: codici fissi e forme mobili del personaggio boccacciano 1

II
La regina e il buffone: *ordo* e *varietas* nella costruzione del *Decameron* 37

III
L'avventura e il suo doppio: il gioco di Alatiel 45

IV
Dopo Boccaccio: percorsi del genere novella dal Sacchetti al Bandello 79

V
La narrativa di Giovan Francesco Straparola e l'ideologia del fiabesco 151

VI
La narrazione policentrica di Matteo Bandello 191

Indice dei nomi 215