

# INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort zur ersten Auflage .....	9
Vorwort zur zweiten Auflage .....	9
Vorwort zur 8. Auflage .....	12
 <b>Kapitelchen 1:</b>	
<b>DAS KIND ZUHAUSE</b> .....	15
Lernen tritt automatisch ein .....	18
Erfolgskontrollen sind eingebaut .....	19
Das Kind ist der geborene Imitator .....	20
Wichtige Überlegungen für Eltern/Erzieher .....	22
1. Lernprobleme .....	23
2. Schulprobleme .....	24
So könnte Ihre Checkliste aussehen .....	24
 <b>Kapitelchen 2:</b>	
<b>DAS KIND IN DER SCHULE</b> .....	28
Grund Nr. 1: Damit die Kinder etwas lernen .....	31
Grund Nr. 2: Um Fähigkeiten zu wecken und zu fördern .....	31
Grund Nr. 3: Um für eine gute Allgemeinbildung im Volk zu sorgen .....	32
Grund Nr. 4: Weil niemand freiwillig etwas lernen würde .....	32
Man muß sinnlose Dinge lernen .....	33
Kinder verlieren ihre wache Intelligenz .....	33
Die Rolle von Frage und Antwort .....	34
Zweifel und Fehler .....	34
Lernen wird passiv wie Fernsehen .....	37
 <b>Kapitelchen 3:</b>	
<b>WAS KÖNNTE DIE SCHULE TUN?</b> .....	41
Grund Nr. 5: Damit Kinder lernen, kooperativ zu werden .....	41
Gruppenarbeit, Diskussionen .....	42
Kinder lehren Kinder .....	45

Nichtlehrer in der Schule .....	47
Kinder gehen nach draußen .....	48
1. Ganze Klassen gehen gemeinsam .....	48
2. Kleinere Gruppen gehen zu unterschiedlichen Einrichtungen und erstatten anschließend der Klasse Bericht .....	48
Neue Medien auch für Schüler .....	49
1. Tonband statt Schulheft (für Berichte) .....	49
2. Schreibmaschine (Computer) .....	49
3. „Report“ für den Unterricht (Tonkassette/Video) .....	50
4. Computer in der Schule .....	51
5. Computer zuhause .....	51
Schulpflicht: ein Experiment .....	52

#### **Kapitelchen 4:**

<b>INTEGRATION</b> .....	55
Was ist Integration? .....	56
Fallbeispiel Peter .....	59
Die Überkreuz-Grund-Übung .....	59
Weitere Überkreuz-Übungen .....	61
Die liegende Acht .....	61
Der Derwisch .....	62
Der „Diamond-Twist“ .....	63
Kinder lieben Abwechslung! .....	63
Musik und gleichzeitiges Lernen .....	65
Musik und Lernen sind zu empfehlen, wenn... ..	65
1. Musik mit einem klaren Rhythmus .....	66
2. Musik, die eher von der Melodie lebt .....	66
Kompromisse, Kompromisse... ..	67

#### **Kapitelchen 5:**

<b>GEHIRN-GERECHT SPIELEN = LERNEN</b> .....	69
Richtig spielen = leicht lernen .....	71
Eigenkontrolle führt zu Sicherheit .....	71
Gehirn-gerechtes Lernen .....	72
Trick 1: Eine kleine Story, die manchem ein Rätsel ist ...	74

Die Lehre aus der Geschichte .....	77
Trick 2: Das Ergebnis an den Fingern ablesen .....	78
Viele weitere Tricks: Zaubern mit Zahlen .....	82
Ein Zahlentrick als Fallbeispiel .....	82
Wenn Sie ein schlaues Buch benutzen .....	86
Besonders geeignet sind... .....	87

### **Kapitelchen 6:**

<b>ERSTE ECHE LERNSPIELE .....</b>	<b>88</b>
Basteln der Spielziffern .....	89
Rechenspiele für das Vorschul-Alter .....	91
Spiel Nr. 1: Welche Farbe hat die Drei? .....	91
Variation: Klopf, Klopf .....	92
Spiel Nr. 2: Blindkuh, aber anders .....	92
Spiel Nr. 3: Ziffern-Domino .....	93
Variationen: Farben-Domino u.s.w. ....	94
Spiel Nr. 4: Ziffern-Malspiele .....	95
Variationen .....	96
Erste Sprach-Spiele für das Vorschul-Alter .....	98
Sprachspiel Nr. 1: Ich sehe was, was du nicht siehst .....	99
Sprachspiel Nr. 2: Geschichten-Training .....	99
Sprachspiel Nr. 3: Das Teekessel-Spiel .....	101
Andere Spiel-Ansätze .....	102
Tastsinn-Schulung .....	102
Suchen und Finden .....	102
Handelsübliche (Kinder-)Spiele .....	103
Die Welt ist der Spielplatz .....	103

### **Kapitelchen 7:**

<b>SPIELE für Kinder von 6 bis 99 Jahren! .....</b>	<b>104</b>
Spielidee Nr. 1: Die „bösen Sieben“ .....	104
Spielidee Nr. 2: Wort-Spiele .....	105
Spielidee Nr. 3: Mein Freund Willi .....	107
Drei einfache Variationen .....	108
Weiterführende Variationen .....	108

Spielidee Nr. 4: Länder-Puzzle .....	108
Variation .....	109
Spielidee Nr. 5: Memory .....	109
Variationen .....	110
Spielidee Nr. 6: Quartett .....	110
Spielidee Nr. 7: Mensch-ärgerst-dich-nicht .....	111
Spezielle Spiele zum Lernen .....	112
Spielidee Nr. 8: Unter der Bettdecke... ..	112
Bitte beachten Sie .....	113
Spielidee Nr. 9: Das Wissens-Quiz .....	114
Variante .....	115
Spielidee Nr. 10: Das Lese-Spiel nach Maria MONTESSORI ..	115
Variante .....	116
Spielidee Nr. 11: Das Schreib-Spiel nach Maria MONTESSORI	116
Spielidee Nr. 12: Zahlen-Poker nach Kathy MINGL .....	117

## **Kapitelchen 8:**

<b>FRAGE-SPIELE</b> .....	120
Grundregel für alle Fragespiele .....	121
1. Eine Kategorie erraten .....	122
2. Eine Geschichte erraten .....	123
1. Apfelkuchen-Spiel: Der Mann im Aufzug .....	123
Hilfestellungen .....	125
2. Apfelkuchen-Spiel: John und Mary .....	126
3. Apfelkuchen-Spiel: Drama in der Sonne .....	130
Zum Abschluß .....	134
Anhang 1: Was ist gehirn-gerecht? .....	135
Anhang 2: Drei erste Fallbeispiele für Nummern-Zeichen- Spiele .....	149
Anhang 3: Zusatz-Informationen und Adressen .....	154
Nachwort des Herausgebers .....	156
Literaturverzeichnis .....	159
Stichwortverzeichnis .....	164