

Inhaltsverzeichnis

	<u>Seite</u>
I Begrüßung und Vorstellung	1
II Ziele	1
III Adressaten	11
IV Entstehungsgeschichte	12
V Gestaltung und Mitarbeit	14
VI Zwei Bitten	15
VII Methoden für den Unterricht	
Die Buchstaben hinter einigen Stichwörtern (z.B. D / G / S) verweisen auf Fächer, die besonders angesprochen werden:	
D = Deutsch	
M = Mathematik	
B = Biologie	
G = Geschichte	
E = Erdkunde	
EN = Englisch	
F = Französisch	
S = Sachkunde	
<u>D E U T S C H</u>	17
1. <u>LESEÜBUNGEN</u>	19
- Blitzlesen	21
- Wortdomino	22
- Zublinzeln	23
- Unsinnsgeschichte	25
- Zungenbrecher	26
- Vorlesen	27

2. RECHTSCHREIBÜBUNGEN

29

- Wörterdomino	31
- Buchstabendomino	33
- Wörter spielen	35
- Reime	37
- Zwergesuchen	38
- Verkehrte Welt	39
- Wortkärtchenspiel	40
- Wortwürfelspiel	41
- Gefüllte Kalbsbrust	43
- Wortwerfen	45
- Vokabeln einschleifen	47
- Wörtermannschaft	50
- Tafeldiktat	52
- Galgen	54
- Sätze legen	56
- Punkt-Worte	57
- Kopf heben	58

3. AUSDRUCKSFÄHIGKEIT

59

- Nacherzählung (einer gelesenen Geschichte)	61
- Geräusche machen zur Geschichte	62
- Lückengeschichte	64
- Buchstabensalat	65
- Male einen Schluß	67
- Bildergeschichten	68
- Bücher raten	70
- Acht alberne Affen	71
- Reporterspiel	72
- Detektiv	73
- Rate mal ...	74
- Charakterisierung	75

- Was einem so alles passieren kann	77
- Rollenspiel	78
- Bildergeschichte	79
- Alte Fotos	80
- Wer ist das	81
4. <u>BESTIMMUNGSÜBUNGEN</u>	83
- Satzteil- und Wortartbestimmung	85
- Wörterraten (1)	87
- Wörterraten (2)	88
- Satzteile	90
- Wortfamilie	91
- Wortartenmemory	92
- Wortschatz	94
- Wortbausteine	96
- Lautschulung	97
- Wortfelddomino	98
- Scrabble	99
- Wortwurm	100
5. <u>GRAMMATISCHE ÜBUNGEN</u>	101
- Pluralmemory	103
- Konjunktionen	105
- Kastenrätsel	107
- Sätze puzzle	109
- Umkehrprobe	112
- Zauberkreis	114
- Schreibstafette	116
- Sandwich-Methode	117
- Der Goldfisch singt	119

6. <u>GEMISCHTES</u>	121
- Teekesselchen	123
- Bandwurmsatzspiel	124
- Wir bauen ein Haus	125
- Fachausdrücke	127
- Zublinzeln	128

M A T H E M A T I K 131

- Rechenquartett	133 0
- Vier-Ecken-Spiel	135
- Eckenrechnen	136
- Rechenlotto	137
- Strohhalme	139
- Wieviel Platz benötigen wir	140
- Rechenskat	141
- Zahlenraster	144
- Partner-Mitnehmen	145
- Zahlenquartett (Zahlenpoker)	146
- Zahlenblock	150
- Rechen-Domino	151
- Blinde Kuh	153
- Lückenwort Piep	154
- Stafettenrechnen	156 0
- Ballrechnen	158
- Würfelwettkampf	160
- Kopf gegen Maschine	161
- Rechenoperatoren herausfinden	162
- Ablegen	163
- Viermal rechnen	164
- Zauberkreis	166
- Richtzahlwürfeln	168

	<u>Seite</u>
- Linienrechnen	169
- Körper-Denken	171
- Kettenwürfel	173
- Lösung gesucht	174
- Tiere aus Zahlen	175
- Zahlenfußball	176
- Zahlenscrabble	178
- Zahlensteckbriefe	180
- Rechenwurm	182
- Mengenzuordnung	184
- Mengen bilden	186
- Münzenraten	187
- Würfelspiel	189
- Reihenbildung	191
- Rechenball	192
- Erraten eines Zahlensystems	193
- Würfeln	194
- Lottoschein	195
- Zettelrechnen	196
- Ergebnisträger	197
- Wettspringen	198
- Wer hat den größten Geburtstag	199
- Addition von Zweierpotenzen	201
- Zahlentreffen	202
- Zahlenschlange	203
- Tausenderzahlen würfeln	204
- Blind rechnen	205
- Steuerzahlen	206
- Sandwich-Methode	207

F Ä C H E R Ü B E R G R E I F E N D

209

- I see a thing	(EN)	211
- Text-Puzzle	(D/EN/E/G)	212
- Reise nach Prag	(D/E/S/EN)	213
- Großer Koffer	(D/EN/E/S)	214
- Nachschlagespiel	(D/B/G/E/S)	215
- Eckenwandern	(M/D/S/B/G/E)	216
- Rückenstärkung	(D/G/S/E/B)	217
- Reimen mit "Kein ... Ohne"	(D/S/B/E)	219
- Roboter	(S/B/E)	220
- Wörter verstecken Zahlen	(M/D)	221
- Stichwort-Text	(D/G/E/B)	222
- Drei Dinge	(D/EN/F/M)	223
- Dichterlehrling	(D/G/S)	224
- Theaterspiel	(D/S/EN/F)	225
- Wörterbuch		226
- Handwerk	(D/S/E/G)	227
- Blindfühlen	(D/S/G)	228
- Dalli, Dalli		229
- Hasenschießen		230
- Our Neighbour's Cat	(EN/F/D)	231
- Fakten finden		232
- An-der-Wand-stehen-Spiel		233
- Notenraten		234
- Papageien-Gespräch		235
- Keine Zeit für lange Reden		237
- Wohnungssuche	(D/S/G)	238
- Farbkreis malen		239
- Bild und Geschichte	(D/G/E/B/S)	240
- Gedächtnislücke	(D/EN/F)	242
- Buchstabenrätsel	(D/B/G/E)	243
- Stadtrundfahrt	(E)	244
- Kreuzworträtsel		245
- Nachempfinden	(G)	247

- Begründung		249
- Fragerunde		250
- Gegenständerraten		251
- Gegenstandsrätsel	(D/S/B)	252
- Fortsetzungsgeschichte		254
- Frage und Antwort		256
- Erzähl eine Geschichte		257
- Gefüllte Kalbsbrust		259
- Geo-Puzzle / Bio-Puzzle	(E/B)	260
- Scharfes Auge	(M/S)	262
- Rechenuhr	(M/D)	263
- Sandwich-Methode	(E/G)	267
- Namen auf dem Rücken	(D/G/B/E)	268
- Begriffe kombinieren	(D/G/E/B/S)	269
- Memory	(M/D/E/F)	270
- Figurenstellen		273
- Sortieren		274
- Rallye	(E/B/S)	275
- Wortfeld	(D/EN/F/G/E)	276
- Quiz		278
- Wahl	(D/S/B)	279
- Bandwurm-Wiederholung		280
- Lückentext	(D/EN/F/G/S)	282
- Kofferpacken	(D/E)	283
- Inkognito		284
- Blindes Finden		286
- Was ich schon weiß	(S/B/E)	287
- Oberbegriffe	(D/B/E/S)	288
- Montags-Maler		290
- Ballwerfen	(D/G/E/B)	291
- Stuhlschieben		292
- Persönlichkeitsraten	(D/G)	293
- Begriffe malen		295
- Mensch ärgere Dich nicht		296

GRUPPENBILDUNGEN

299

- Personenbeschreibung	301
- Gruppenaufteilung	302
- Gruppenpuzzle	303
- Charaktereigenschaften nennen	305
- Stummes Soziogramm	306
- Wörternicken	307
- Namenskärtchen	308
- Hände schütteln	309
- Berühren	310
- Namensähnlichkeiten	312
- Bunte Namenskärtchen	313
- Schuhe suchen	314
- Tiergeräusche	315
- Babybilder	317
- Jahreszeiten	319
- Was ist es	320
- Bildersequenzen	321
- Karteikarten	323
- Pusten	324
- Piep	325
- Geräusche machen	327
- Sprichwörter	328
- Würfeln	330
- Codewort	331
- Klamottensuche	332
- Buchstaben-Gruppen	333

GRUPPENAKTIVITÄTEN

- Puzzle	335
- Phantastische Geschichten	337
- Pro und Contra	338
- Bildgeschichte - Puzzle	340
- Mosaik	342
- Nase	343
- Mein Flopp ist ...	344
- Körperformen bilden	346
- Geschichte entwickeln	347
- Geheimnisvolles Tuch	349
- Geheimer Gegenstand	350
- Adjektive raten	352
- Was bin ich	353
- Kärtchenraten	354
- Interview	355
- Thema spielen	356
- Blinde Tüte	357
- Wer ist das	358
- Geschichtenpantomime	359
- Die ersten fünf Minuten	360
- Gruppenaufsatz	362
- Flasche drehen	364
- Gefühlsqualitäten	365
- Erkenne mich	367
- Tauschaktion	368
- Hör gut zu	369
	370

ZUR UNTERRICHTSFÜHRUNG

373

- Uhr	375
- Strichzeit	376
- Wir planen mit	377
- Stühlerücken	379
- Rückmelder	380
- Schiedsrichter	382
- Plus-Minus-Konto	384
- Stuhlrücken	386
- Klassenarbeit	388
- Wie weit ich bin	391
- Arbeitsanweisung	393
- Ich melde mich	395
- Stundenfahrplan	396

VIII L I T E R A T U R

400