

## Zu diesem Buch

- *Jürgen Lauffer*  
Lese- und Gebrauchshinweise ..... 9
- *Jürgen Lauffer*  
Zur Bewertung der CD-ROMs ..... 12

## Trends

- *Jürgen Lauffer*  
Zukunftsperspektiven ..... 17
- *Jürgen Lauffer*  
Neue CD-ROM Norm vorgestellt ..... 19
- Netzwerke für Kinder und Jugendliche ..... 21
- Search & Play – Interaktive Datenbank für Computerspiele ..... 23
- Silberscheiben ohne Wert ..... 23
- *Stefan Aufenanger / Jürgen Lauffer*  
Computerzeitschriften ..... 24

## Multimedia-Praxis

- *Stefan Aufenanger*  
Praktisch multimedial: Gedanken und Erfahrungen  
zur Arbeit mit einem „Autorensystem“ ..... 30
- *Günter Thiele, BEKUM*  
Multimedia – Eine Einführung ..... 36
- *Stefan Aufenanger*  
Tips und Tricks für Multimedia-Anwendungen ..... 45

## CD-ROMs, Überblick und Bewertung

- CD-ROMs vorgestellt ..... 50
- Nachschlagewerke, Lexika  
*Bertelsmann Universal-Lexikon* ..... 52  
*Encarta '95 / '96 – The Complete Interactive Multimedia Encyclopedia* ..... 53  
*LexiROM* ..... 54
- Infotainment  
*Abenteuer Dinosaurier* ..... 56  
*Abenteuer Mensch 3D* ..... 57  
*Abenteuer Weltraum* ..... 59  
*Art Gallery* ..... 60  
*Atomic Age* ..... 61  
*Bike World* ..... 62

Bodyworks 3.0 – An Adventure in Anatomy . . . . .	63
CD-Filmgrößen: Buster Keaton . . . . .	67
Concerto – Das symfonische Orchester und seine Instrumente . . . . .	68
Cinemanía '95 / Cinemanía '96 . . . . .	69
David Macaulay: The Way Things Work . . . . .	71
Die Letzten ihrer Art . . . . .	72
Die Weiße Rose . . . . .	73
Die Welt der Dinosaurier . . . . .	75
Ein Kind entsteht . . . . .	76
Erlebnis Mensch . . . . .	77
Faszinierende Kreaturen – Erkunden Sie die bedrohte Welt der Tiere . . . . .	79
Geo Route . . . . .	82
Great Cities of the World – Volume 1 . . . . .	83
Jazz: A Multimedia History . . . . .	84
LIONS '94 – Die interaktive Cannes-Rolle . . . . .	85
Multimedia Beethoven – Symphonie Nr.9 . . . . .	86
Multimedia Birds of America . . . . .	88
Musical Instruments . . . . .	89
Nostradamus . . . . .	90
Online Freizeit- und Erlebnisparks . . . . .	91
Paris-Lexikon . . . . .	92
PC-Meisterwerke – Die Welt der Malerei vom 13.-20. Jahrhundert . . . . .	93
Physik I – Elektrizität und Magnetismus . . . . .	94
Politik – Fakten, Hintergründe, Machtverhältnisse . . . . .	95
SAT.1 ran – Multimedia Bundesliga . . . . .	96
The Animals! 2.0 . . . . .	98
Virtual Reality . . . . .	100
Was ist das für ein Vogel? . . . . .	101
Win Jugendherbergen International . . . . .	102

● **Edutainment**

CAD für Kids . . . . .	104
Computertest Berufswahl . . . . .	106
Der kleine Bauernhof . . . . .	107
Die Zeitung . . . . .	109
Dinosaurier . . . . .	110
EarthCare . . . . .	111
Erfolgreich bewerben . . . . .	113
Kleinbild-Fotografie . . . . .	114
Learn to speak English – Sprechen wir Englisch . . . . .	115
Leonardo – The Inventor . . . . .	117

Multimedia – Führerschein und Verkehr . . . . .	118
PC Vor- und Grundschule . . . . .	119
Practical English Series: Small Talk 1 . . . . .	120
Spielen & Lernen mit Bodo. . . . .	122
Thinkin' Things II . . . . .	123
WORKS for Kids. . . . .	124

## ● Unterhaltung

Aladin und die Wunderlampe . . . . .	125
Amanda Stories. . . . .	126
Beat Club '70. . . . .	127
Bob Dylan – Highway 61 interactive . . . . .	128
Bravo Hits Interactive . . . . .	130
CD-Trickfilm – Fred Feuerstein lebt gefährlich . . . . .	132
Das Magische Auge. . . . .	133
Die Music-Mega-ROM. . . . .	134
Die PeCellini's & die Viruleti's . . . . .	135
Die Schöne und das Tier. . . . .	136
Dornröschen . . . . .	137
Electrocity . . . . .	138
Fine Artist/Creative Writer. . . . .	140
German Graffiti's Vol. 1. . . . .	141
Grimms Märchen . . . . .	142
Gus geht nach Cybertown. . . . .	143
Malschule 1 . . . . .	144
Malschule 2 . . . . .	145
Mathe-Blaster – Auf der Suche nach Spot. . . . .	146
Mixed-Up Mother Goose . . . . .	147
Musik DJ. . . . .	148
Myst. . . . .	149
NBA-live '95 . . . . .	151
Prince: Interactive. . . . .	152
Richard Scarry's wunderbarste Geschichten aus Schaffgau. . . . .	154
Theme Park . . . . .	155
The 7th Guest . . . . .	156
Tuneland – präsentiert von Ron Williams. . . . .	157

## ● Clip-Arts/Soundsammlungen

Cartoon Jukebox . . . . .	158
CD-Karaoke . . . . .	159
Hip-Hop Clip Arts . . . . .	160
Lernen mit Spiel und Spaß . . . . .	161

## Projekte

- *Roland Bader*  
**Konzept der Computerarbeit im Jugendhilfswerk Freiburg ...** 164
- *Hans-Joachim Ulbrich*  
**Kann denn Spielen Sünde sein? .....** 175
- *Cristina Perincioli und Cillie Rentmeister*  
**Auf dem Weg zu Schneewittchen  
Interaktives Video und CD-ROM:  
Ein Computeradventure von Jugendlichen für Jugendliche ...** 177
- *Barbara Eschenauer*  
**Projekt Lernen in vernetzter Wirklichkeit .....** 185

## Positionen

- *Stefan Aufenanger*  
**Multimedia – Möglichkeiten, Perspektiven, Grenzen .....** 188
- *Ralf Vollbrecht*  
**Hypermedia: Chancen und Probleme des Einsatzes  
einer neuen Medientechnologie .....** 193
- *Ossi Urchs*  
**Internet/Multimedia – Da kommt was auf uns zu .....** 204

## Materialien, Hilfe

- *Günter Thiele, BEKUM*  
**Multimedia – Kategorien und Kriterien zur Beschreibung  
und Bewertung .....** 208
- *Günter Thiele, BEKUM*  
**Begriffe: Von Multimedia bis interaktiv .....** 214

## Anhang

- **Register: vorgestellte CD-ROMs .....** 231
- **Bezugsquellen der vorgestellten CD-ROMs .....** 235
- **Zu den AutorInnen .....** 237
- **Abbildungsnachweis .....** 239