

	Seite
Einleitung	5
1. Zur Analyse von Absoluturteilen ohne Kontext- reize	10
1.1. Vorbemerkungen zur psychophysikalischen Er- kenntnisgewinnung	10
1.2. Algorithmen zum idealisierten Beurteilungs- prozeß	13
1.3. Absoluturteile als Klassifizierungen über unscharfe Objektmengen	18
1.4. WITTEs Modell des linearen Ähnlichkeitsge- fälles	26
1.5. Das Range-Frequency-Modell von PARDUCCI . .	31
1.6. Die Zweikomponententheorie von HAUBENSACK .	35
1.7. Eine kybernetische Analyse von Bezugssystem- phänomenen	39
1.8. Das Neurokybernetische Modell von LERCH . .	47
2. Bezugssystemanalysen bei speziellen Kontextein- flüssen	64
2.1. Das Adaptationsniveau- Modell von HELSON . .	64
2.2. Das Ähnlichkeits-Klassifikations-Modell von SARRIS	73
2.3. Eine informationspsychologische Analyse der SARRIS-Funktion	87
2.4. Zur Orientierungstheorie der Skalierung nach HELLER	98
2.5. Eine Analyse von Reizhäufigkeitseffekten mit Hilfe des Neurokybernetischen Modells	103

2.6. Zur Abhängigkeit der Adaptationsniveau- Verschiebung von der Anzahl der Urteilstkategorien	114
3. Analysen individueller Zugehörigkeitsfunktionen mit dem Neurokybernetischen Modell.	123
3.1. Zum Nachweis individueller Bewertungsinvarianzen	123
3.2. Kausalattributionen beim "Anstoßeffekt". . .	138
3.3. Eine Analyse von Leistungsurteilen mit dem Neurokybernetischen Modell.	152
3.4. Zur Urteilsanalyse subjektiver komplexer Merkmalsdimensionen.	162
3.5. Eine neurokybernetische Analyse eines Gewichturteilsexperiments von HELLER.	171
4. Belege für die semantische Grundlage des Neurokybernetischen Modells.	177
Literatur.	184
Anhang 1 Ermittlung des theoretischen Zusammenhangs zwischen Ankerreiz und Adaptationsniveau-ALGOL-Programm	191
Anhang 2 BASIC-Programm zur Berechnung theoretischer Urteilswerte (zur Arbeit v. SCHÜSSLER). . . .	193
Anhang 3 BASIC-Programm zur Berechnung des Zusammenhangs $v = v(x_{AL})$ (zur Arbeit von SCHÖLE). .	194
Anhang 4 Berechnung theoretischer Urteilshäufigkeiten (zur Arbeit von SCHÄFER) - ALGOL-Programm . .	195
Anhang 5 BASIC-Programm zur Simulation des "Anstoßeffekts"	196
Anhang 6 BASIC-Programm zur Simulation der Leistungsanforderungssituation "Tontaubenschießen". .	199