

Inhalt

Henning Lobin, Universität Bielefeld

Textdesign, Texttechnologie und Hypertext Engineering.

Einleitung in den vorliegenden Band 1

Hans-Jürgen Bucher, Universität Trier

Die Zeitung als Hypertext.

Verstehensprobleme und Gestaltungsprinzipien für Online-Zeitungen 9

Angelika Storrer, Institut für deutsche Sprache, Mannheim

Kohärenz in Text und Hypertext 33

Jürgen Handke, Philipps-Universität Marburg

Präsentation und Lernerunterstützung im wissenschaftlichen Lernsystem.

The Interactive Introduction to Linguistics 67

Gerhard Heyer und Christian Wolff, Universität Leipzig

Strukturierungsmethoden für Hypermediadokumente und ihre Umsetzung 89

Andreas Witt, Universität Bielefeld

SGML und Linguistik 121

Henning Lobin, Universität Bielefeld

Intelligente Dokumente. Linguistische Repräsentation komplexer Inhalte

für die hypermediale Wissensvermittlung 155

Georg Rehm, Universität Osnabrück

Automatische Textannotation.

Ein SGML- und DSSSL-basierter Ansatz zur angewandten Textlinguistik 179

Jan-Torsten Milde, Universität Bielefeld

Effizientes Document Engineering sprachlicher Daten 197

Index 221

Verzeichnis der zitierten Literatur 227

Die Autorinnen und Autoren 231

Verzeichnis der Abbildungen und Tabellen

Einstiegsseite der <i>tageszeitung</i>	17
Einstiegsseite des <i>Express</i>	19
Einstiegsseite der <i>Süddeutschen Zeitung</i>	21
Die Funktion des Buttons wird im Tag-Text expliziert	25
Beispiel für eine <i>Sitemap</i>	26
Beispiel für eine metaphorische <i>Sitemap</i>	27
<i>Hyperbolic Trees</i>	29
Themenüberblick im Wortartenbuch	52
Die Eingangshalle des grammatischen Informationssystems	53
Eine "Seite" aus dem Wortartenbuch	56
Eine "Seite" aus dem Valenzbuch	57
Standortsensitive Übersichtsgraphik im Valenzbuch	58
<i>Linguistics Interactive</i> , der Startbildschirm	72
Der Navigator von <i>Linguistics Interactive</i>	73
Der interaktive Tutor von <i>Linguistics Interactive</i>	74
Menüstrukturen mit Rollover-Effekten	75
Hervorhebung und Kommentar bei Mausberührung	76
Die Vokalverschiebung im Englischen (Great Vowel Shift)	78
"Turn-Taking" oder "Wer ist an der Reihe?"	79
Englische Diphthonge mit Verlaufsweg und Soundunterstützung	80
Aspekte der Synchronisation	82
Vokalidentifizierung I, Einführung	84
Vokalidentifizierung II, Fortgeschritte	85
Schematischer Aufbau des Buch-Viewers	103
Buchviewer für das Physikalische Praktikum	107
Entwicklungstechnologien für das Physikalische Praktikum	108
Kodierungsarchitekturen im WWW (aus: Berners-Lee 1997b)	114
Anzeige der Transkription in einem SGML-Browser	148
Ein mit den Dialogdaten verknüpftes Anwendungsprogramm	150
Beispiel für die strukturierte, medienneutrale Umsetzung eines Textes in eine SGML-Annotation	159
Ein einfaches Anwendungsbeispiel für die <i>Rhetorical Structure Theory</i>	161
Doppelseite aus einem gedruckten Anatomie-Atlas	172
Ausschnitt aus dem Strukturbaum des Anatomie-Atlanten	173
Die Umsetzung einer Textstruktur in einem SGML-Viewer	174
Auszug aus einem DSSSL-Skript	184
Die konvertierte HTML-Version eines SGML-Dokuments	186
Auszug aus der Hypertext-Version eines Textes mit markierten rhetorischen Relationen	187

RST-Baum.....	188
RST-Baum.....	189
Evaluation des Prototypen mittels eines SGML-Parsers.....	192
Idealisierte Verarbeitung linguistischer Daten.....	198
Abbildung der Datenmodelle.....	203
Konstituentenstruktur des Beispielsatzes.....	207
Funktionale Struktur des Beispielsatzes.....	208
Ergebnis der Überführung.....	212
Komponenten des Emacs-Projektes.....	214
Das Emacs-Projekt.....	216
Komponenten des integrierten Systems.....	217