

Inhalt

1. Turtle-Geometrie	1
2. Prozeduren	16
3. Funktionen	33
4. Textverarbeitung	57
5. Listenverarbeitung	76
6. Propertylisten	121
7. Projekte in LOGO	144
7.1. Natürliches Wachstum	144
7.2. Lebensspiel	149
7.3. Kombinatorik	154
7.4. Folgen und Reihen	163
7.5. Numerische Integration	170
7.6. Differentialgleichungen	175
7.7. Peanokurven	185
7.8. Ratespiel	191
7.9. Sprachanalyse	196
7.10. Entwicklung eines "Expertensystems"	228
Alphabetische Befehlsübersicht	279
Sachverzeichnis	301