

Inhalt

Set-Up-Menü	9
Teil I – Hintergrund	15
Forum 1 – Megatrends: Auf dem Weg zur lernenden Gesellschaft	19
Der menschliche Geist	19
Der Weg in die Wissensgesellschaft	20
Neun Trends in die Zukunft des Lernens	24
Der Strom in das digitale Weltreich des Wissens	35
Die Kommunikative als vierte Gewalt im Weltreich des Wissens.	39
Forum 2 – Das lernende Bewußtsein	42
Gedankennetzwerke	42
Der Lerner – ein offenes System	43
Ich bau’ mir meine Lernwelt	50
Medienbildungsmix	57
Spielend lebenslang lernen	65
Forum 3 – Die Zukunft der Institutionen	70
Freiräume für die Wissenschaft	70
Bildung oder Verbildung	72

Inhalt

Das leere Klassenzimmer.	75
Studium – virtuell und individuell	84
Weiterbildung im Netz.	91

Teil II – Multi-Media-Campus 99

Forum 4 – Die Vision des Multi-Media-Campus 101

Bildung ist ein gutes Investment	101
Der Multi-Media-Campus als visionäres Projekt	102
Die fünf Säulen des Multi-Media-Campus	107
Betreten Sie den Campus	111
Die drei dynamischen Aspekte des Multi-Media-Campus	112

Forum 5 – Architektur des Multi-Media-Campus 121

Der Multi-Media-Campus als Software-Konzept	121
Das ABC des Multi-Media-Campus	125
A-Tools: Administration	127
B-Tools: Begleitung	129
C-Tools: Communication.	136
Das Gesicht des Multi-Media-Campus	138
Der reale Einsatz des Multi-Media-Campus	139

Teil III – Forderungen und Herausforderungen 145

Forum 6 – Cultware: Die neuen Träger 147

Käfer-Erlebniswelt	147
Der neue Wissensmarkt	148
Angebot bestimmt Nachfrage	150
Öffentlich-rechtliche Medien als Träger neuer Lernkultur	152
Unternehmen als Promotoren des Lernens.	156

Forum 7 – Contentware: Neue Lernskripts	160
Das Wissen der Welt	160
Vom Buch der Bücher zum multimedialen Wissensshop	161
Echtzeit-Wissensgesellschaft	165
Wissens-Mining – neue Formen des Wissens- managements	171
Der surfende Lerner	175
 Forum 8 – Software: Neue Tools für die Lernwelten der Zukunft	 178
Die Bedürfnisse des Menschen	178
Neue Tools	179
Der Reichtum spiritueller Techniken	184
Mind Games – ein computerbasiertes Trainings- programm	187
 Forum 9 – Hardware: Die Zukunftsmusik des Bio-Computing	 194
Maschinenseele	194
Neue Hardware – wohin geht die Reise?	195
Digitale Welt	200
Bio-Computing – Hardware des 21. Jahrhunderts	205
The Holografic Brain	210
 Forum 10 – Wetware: Die Lehrenden und Lernenden der Zukunft	 213
Die Suche nach dem besseren Lehrer	213
Lernende und Lehrende der Zukunft – Die verschwundene Differenz	214
Spiele mit ähnlichen Rollen	216
Über die ästhetische Erziehung des Menschengeschlechts	218
Orte der Begegnung zwischen Lehrenden und Lernenden	220

Teil IV – Perspektiven für Wirtschaft und Gesellschaft . 223

Forum 11 – Mind State Innovation:

Die Intelligenz aller Mitarbeiter nutzen 225

Das Dilbert Prinzip 225

Multi-Media-Campus und neue Arbeit. 226

Schneller lernen als der Wettbewerb –

Bausteine der intelligenten Organisation. 233

Virtual Value Chain: Stufen des Informationsprozesses

als Quelle der Wertschöpfung 244

Implementierung eines Multi-Media-Campus 246

Netzwerk und Kulturwandel. 249

Forum 12 – Global Brain:

Strategien für die lernende Gesellschaft. 251

Die Kraft wechselseitiger Zusammenhänge 251

Global vernetzte Welt 252

Strategien für eine lernende Gesellschaft 261

Dank 264

Glossar 265

Literatur 271

Namens- und Sachregister 278